

Sådan spilles fourball bestball hulspil

Vi spiller hulspil, og inden start synkroniseres spillehandicap i hver bold, idet laveste handicap nulstilles, og de øvrige spillere tildeles slag i forhold hertil.

Ex: Hold 1. Her har Birgit, sph. 19 Hold 2. Her har Karen sph 23. og Margit sph 22.
og Marianne sph 28

Birgits handicap nulstilles, og de øvrige spilleres spillehandicap reguleres i forhold til dette udgangspunkt:

Birgit får 0 slag Karen 4 slag Margit får 3 slag og Marianne 9 slag

Slagene fordeles efter handicapnøglen.

Der spilles efter hulspilsregler. Dvs. når et hold har vundet flere huller, end der er tilbage at spille, har dette hold vundet matchen. Hvis et hold f.eks. bliver 3 up på 16. hul i en 18 hullers match, har det vundet 3/2.

Holdets to spillere må hjælpe hinanden indbyrdes hele vejen rundt, f.eks. med at læse puttelinje og valg af kølle. Man må spille i indbyrdes selvvalgt rækkefølge. F.eks. kan holdet beslutte, at hvis en bold ligger på green, må denne puttes ud, så den anden på holdet f.eks. kan gå efter at hole udefra. Når begge er på green, kan det hold, hvis ene bold ligger længst væk, vælge at lade den af holdet, der ligger nærmest hullet, putte først. Det hold, hvis bold ligger længst fra hullet, har retten til at putte først.

Husk at man må give et put og husk at samle op, når det ene hold har vundet hullet. Man kan ikke indlevere scorekort for runden, men fortælle resultatet til macthlederen