



# GOLFREGLERNE OG AMATØRREGLERNE

GÆLDENDE FRA JANUAR 2016



DANSK GOLF UNION





OYSTER PERPETUAL  
DAY-DATE 40 IN PLATINUM

  
**ROLEX**

# GOLFREGLERNE

som godkendt af R&A Rules Limited og  
The United States Golf Association

Dansk Golf Unions oversættelse gældende fra januar 2016

33. udgave pr. 1. januar 2016

© 2015 R&A Rules Limited and  
The United States Golf Association.  
Publiceret under licens fra R&A Rules Limited  
All Rights reserved.

Dansk Golf Unions officielle oversættelse  
Copyright 2015 Dansk Golf Union

Spil bolden som den ligger,  
og banen som den er, og hvis du  
ikke kan gøre nogle af delene,  
gør hvad der er fair.  
Men for at gøre hvad der er fair,  
må du kende Golfreglerne.

# INDHOLDSFORTEGNELSE

<b>Forord</b>		8
<b>De væsentligste ændringer</b>		10
<b>Sådan anvendes regelbogen</b>		13
<b>En hurtig guide til Golfreglerne</b>		15
<b>Afsnit</b>		
I	Etikette; opførelse på banen	23
II	Definitioner	27
III	Regler for golfspillet	42
<b>Spillet</b>		42
Regel 1	Spillet	42
Regel 2	Hulspil	43
Regel 3	Slagspil	46
<b>Køller og bolden</b>		49
Regel 4	Køller	49
Regel 5	Bolden	53
<b>Spillerens ansvar</b>		55
Regel 6	Spilleren	55
Regel 7	Øvelse	61
Regel 8	Råd, udpegning af spillelinje	63
Regel 9	Oplysning om slagantal	64
<b>Spilleorden</b>		66
Regel 10	Spilleorden	66
<b>Teestedet</b>		68
Regel 11	Teestedet	68

<b>Spil med bolden</b>	70
Regel 12 Søgen efter og identificering af bold	70
Regel 13 En bold skal spilles som den ligger	72
Regel 14 Slaget til bolden	75
Regel 15 Erstatningsbold; forkert bold	78
<b>Greenen</b>	80
Regel 16 Greenen	80
Regel 17 Flagstangen	82
<b>Bold flyttet, ført ud af retning eller stoppet</b>	84
Regel 18 Bold i hvile flyttet	84
Regel 19 Bold i bevægelse ført ud af retning eller stoppet	87
<b>Lempelsessituationer og fremgangsmåde</b>	90
Regel 20 At løfte, droppe og placere; spil fra forkert sted	90
Regel 21 Rensning af bold	97
Regel 22 Bold til hjælp eller gene for spillet	97
Regel 23 Løse naturgenstande	99
Regel 24 Forhindringer	100
Regel 25 Unormale overfladeforhold, fæstnet bold og forkert green	103
Regel 26 Vandhazarder (herunder parallelle vandhazarder)	107
Regel 27 Bold tabt eller out of bounds; provisorisk bold	109
Regel 28 Uspillelig bold	111
<b>Andre former for spil</b>	112
Regel 29 Threesomes og foursomes	112
Regel 30 Three-ball, best-ball og four-ball hulspil	113
Regel 31 Four-ball slagspil	115
Regel 32 Bogey, par og Stableford turneringer	118
<b>Administration</b>	121
Regel 33 Komiteen	121
Regel 34 Uoverensstemmelser og afgørelser	125
<b>Tillæg I: Lokale regler og turneringsbetingelser</b>	127
Afsnit A Lokale regler	128
Afsnit B Turneringsbetingelser	142

<b>Tillæg II og III</b>	152
<b>Tillæg IV Apparater og andet udstyr</b>	153
<b>Amatørreglerne</b>	156
Regel 1 Amatørisme	159
Regel 2 Professionalisme	160
Regel 3 Præmier	162
Regel 4 Udgifter	163
Regel 5 Undervisning	167
Regel 6 Udnyttelse af dygtighed eller anseelse i golf	168
Regel 7 Andre handlinger uforenelige med amatørisme	170
Regel 8 Fremgangsmåden ved håndhævelse af Reglerne	170
Regel 9 Genindtræden i amatørstatus	171
Regel 10 Afgørelser	174
<b>Tillæg - holdning vedrørende hasardspil</b>	175
<b>Stikordsregister</b>	177

### **R&A Rules Limited**

Med virkning fra 1. januar 2004, blev The Royal and Ancient Golf Club of St. Andrews' ansvar og myndighed til at lave, fortolke og træffe afgørelser vedrørende Golfreglerne og Amatørreglerne overført til R&A Rules Limited.

### **Køn**

I Golfreglerne er det underforstået, at kønnet, der anvendes i forbindelse med en person, omfatter begge køn.

### **Fysisk eller mentalt handicappede golfspillere**

R&A publikationen "A Modification of the Rules of Golf for Golfers with Disabilities", som indeholder tilladelige modifikationer af Golfreglerne for fysisk eller mentalt handicappede golfspillere, kan erhverves hos R&A.

### **Handicap**

Golfreglerne fastsætter ikke regler for tildeling og regulering af handicap. Dette hører under Dansk Golf Union og spørgsmål bør derfor rettes dertil.

## FORORD TIL GOLFREGLERNE 2016

Denne bog indeholder Golfreglerne, som træder i kraft i hele verden fra januar 2016. Den repræsenterer kulminationen på fire års arbejde af R&A Rules Limited og United States Golf Association (USGA) efter konsultationer med andre golfinstanser over hele verden.

Mens det skønnes vigtigt, at Reglerne er tro mod deres historiske principper, skal de også være tydelige, omfattende og relevante for nutidens spil, og sikre at golf spilles med integritet og i overensstemmelse med god etikette. Vi ønsker også at fastholde ét sæt regler, som gælder for alle spillere uanset formåen og for både professionelle og amatører. De væsentligste ændringer er opsummeret på side 10 til 12.

Også for fremtiden overvejer R&A Rules Limited og United States Golf Association hvordan Golfreglerne kan simplificeres og gøres lettere at læse, forstå og anvende for golfspillere på alle niveauer. Disse overvejelser indeholder også bredere mål for sporten såsom spillehastighed og hensyn til miljøet. Vi forventer at denne gennemgribende revision vil fortsætte de næste mange år.

Vi vil udtrykke vor taknemmelighed for ikke alene det arbejde, vore respektive komiteer og ansatte har udført, men også over for alle de andre, hvis forskellige bidrag har gjort denne revision mulig.

### **Christopher J Hilton**

Formand for Regelkomiteen  
R&A Rules Limited

### **Mark E Newell**

Formand for Regelkomiteen  
United States Golf Association

September 2015



## FORORD TIL DEN DANSKE OVERSÆTTELSE AF GOLFREGLERNE 2016

Dette er den 33. reviderede udgave af Golfreglerne. Hvert fjerde år gennemgår Royal & Ancient sammen med United States Golf Association reglerne for golfsporten.

Denne gang har deres fokus i høj grad været på at simplificere og lette forståelsen af Golfreglerne. Dette er positivt for en sport, der som golf er så afhængig af, at vi alle forstår og følger reglerne.

Jeg vil gerne takke vores kyndige regelkomitémedlemmer Jan Rye og Niels Pein for deres store arbejde med oversættelsen af de nye ændringer. Det er med stor sproglig spidsfindighed og sans for de mindste detaljer, at et sådan oversættelsesarbejde foregår - og som står på skuldrene af de foregående års arbejde.

Vi ser nu frem til Royal & Ancient og United States Golf Associations arbejde i de kommende år med Golfreglerne i forhold til langsomt spil og hensynet til omgivelserne. Begge dele er vigtige for at vi sammen kan have glæden ved golf i mange år fremover.

**Jim Staffensen**  
**Dansk Golf Union**  
**Formand**

## DE VÆSENTLIGSTE ÆNDRINGER PR. 1. JANUAR 2016

### GOLFREGLERNE

#### **Regel 3-3. Tvivl om fremgangsmåden**

Reglen er blevet ændret med yderligere retningslinjer for:

1. Fremgangsmåden for en spiller, som er usikker på hvordan han skal fortsætte, og beslutter at spille to bolde, og
2. Hvorledes Komitéen bør afgøre hvilken bold, der er tællende i sådanne situationer.

Desuden er reglen udvidet med retningslinjer for hvilken bold, der tæller, når *Reglerne* ikke tillader fremgangsmåden anvendt med nogen af boldene.

#### **Undtagelse til Regel 6-6d. Forkert score på et hul**

Denne nye undtagelse betyder, at hvis en slagspiller indleverer en score, der på noget hul er lavere end den faktiske score, alene fordi han ikke fik medregnet et eller flere straffeslag, som han, inden han indleverede scorekortet, ikke vidste, han havde pådraget sig, bliver han ikke diskvalificeret. Under sådanne omstændigheder pådrager slagspilleren sig straffen som foreskrevet i den anvendelige regel samt yderligere to straffeslag for hvert hul, hvorpå slagspilleren har begået brud på Regel 6-6d.

#### **Regel 14-1b. Forankring af køllen.**

En ny regel er tilføjet for at forbyde forankring af køllen, hverken "direkte" eller ved at anvende et "forankringspunkt" under udførelse af et slag.

#### **Regel 14-3. Kunstige hjælpemidler, usædvanligt udstyr og unormal brug af udstyr**

Der er udvidet med flere tilføjelse, herunder:

1. Reglen er udvidet med en principerklæring om, hvad der vejleder Komitéen i vurderingen af, om brug af en given genstand er brud på Regel 14-3.
2. For at tydeliggøre reglen, er den tidligere reference til "usædvanlig brug af udstyr" ændret til "unormal brug af udstyr", og
3. Straffen for spillerens første brud på Regel 14-3 under en fastsat runde er blevet modificeret fra diskvalifikation til tab af hul i hulspil eller to straffeslag i slagspil, med diskvalifikation for en efterfølgende overtrædelse af Reglen.

### **Regel 18-2. Bold i hvile flyttet af spiller, partner, caddie eller udstyr**

Regel 18-2b (Bold flytter sig efter adresseringen) er udgået. Dette betyder, at når bolden bevæger sig efter at spilleren har adresseret den, sker tildelingen af en straf efter Regel 18-2 udelukkende på basis af, hvorvidt spilleren var skyld i, at bolden bevægede sig.

### **Regel 25-2. Fæstnet bold**

Noter er blevet tilføjet for at:

1. tydeliggøre hvornår en bold er fæstnet og
2. fastslå at Komitéen kan tilføje en Lokal Regel, som tillader lempelse uden straf for en bold fæstnet hvor som helst *through the green*.

### **Regel 26-2. Bold spillet fra et sted i en vandhazard**

Reglen er omformuleret udelukkende for tydelighed.

### **Tillæg I - Lokale Regler og turneringsbetingelser**

Tidligere afsnit A og B i Tillæg 1 omhandlende Lokale Regler er slået sammen for at samle alle de relevante bestemmelser vedr. Lokale Regler ét sted.

### **Tillæg IV - Apparater og andet udstyr**

Dette tillæg har ikke tidligere været oversat til dansk, men er tilføjet denne udgave af Golfreglerne, da tillægget vurderes at indeholde væsentlig information for golfspilleren; særligt vedrørende afstandsmålere.

Afsnit 5, som omhandler afstandsmålere, er tilrettet således, at når en Lokal Regel som tillader brugen af afstandsmålere er i brug, overtrædes Regel 14-3 kun, såfremt en spiller bruger apparatet med et andet formål, som er forbudt ifølge Reglen. Tidligere, når en Lokal Regel om brug af afstandsmålere var gældende, overtrådte spilleren Regel 14-3 hvis han brugte en afstandsmåler som også indeholdt andre funktioner, hvis brug ville overtræde Regel 14-3, uanset om sådanne funktioner rent faktisk blev brugt af spilleren.

## AMATØRREGLERNE

### **Regel 3-1b Præmiepenge til velgørenhed**

Der er tilføjet en ny Regel 3-1b for at gøre det muligt for amatører at deltage i turneringer, hvor præmiepengene eller tilsvarende doneres til en anerkendt velgørenhedsinstitution under forudsætning af, at der forinden er opnået godkendelse heraf hos Dansk Golf Union.

### **Regel 4-3 Underholdsudgifter**

En ny Regel 4-3 er introduceret for at tydeliggøre, at en amatør golfspiller må modtage rimelig godtgørelse, der ikke overstiger de faktiske omkostninger, for ikke-turneringsrelaterede golfaktiviteter.

### **Regel 9-2b(i) Prøvetidens længde ved genindtræden i amatørstatus – professionalismisme**

De anbefalede retningslinjer for prøveperioden for genindtræden er ændret for at fastsætte, at en periode i strid med reglerne i seks år eller mere (tidligere fem år eller mere) bør resultere i en prøveperiode på to år.

Desuden er reglen ændret således, at hvis en person, der søger om genindtrædelse, i udbredt grad har spillet om præmiepenge, bør turneringsniveauet og ansøgerens resultater tages med i vurderingen af om prøveperiodens længde bør forlænges.

## SÅDAN ANVENDES REGELBOGEN

Forståeligt nok vil ikke alle, som har et eksemplar af Regelbogen, læse den fra ende til anden. De fleste spillere kigger kun i Regelbogen, når de har et Regelspørgsmål på banen, der skal løses. Men for at sikre at du har en grundlæggende forståelse af Reglerne, og at golfspillet foregår på en rimelig måde, anbefales det, at du læser En Hurtig Guide til Golfreglerne og Etikette afsnittet i denne publikation.

Med hensyn til at finde det korrekte svar på Regelspørgsmål, der opstår på banen, bør brug af Regelbogens stikordsregister hjælpe dig til at finde den relevante Regel. F.eks., hvis en spiller utilsigtet flytter sit boldmarkeringsmærke, når han løfter sin bold på green, skal du identificere nøgleordene i spørgsmålet, såsom "boldmarkeringsmærke", "løfte bolden" og "greenen" og så kigge i stikordsregisteret efter disse overskrifter. Den relevante Regel (Regel 20-1) findes under overskrifterne "boldmarkeringsmærke" og "løfte bolden", og en gennemlæsning af denne Regel vil bekræfte det korrekte svar.

Udover at identificere nøgleord og bruge stikordsregisteret i Regelbogen, vil følgende punkter hjælpe dig til at bruge Regelbogen effektivt og korrekt.

### Forstå ordenes betydning

Regelbogen er skrevet præcist og velovervejet. Man bør være opmærksom på og forstå forskellen i brugen af følgende ord:

- kan/må = valgfri
- bør = anbefaling
- skal = forskrift, som straffes, hvis den ikke følges
- en bold = du må erstatte bolden med en anden (f.eks. Reglerne 26, 27 og 28)
- bolden = du må ikke erstatte bolden med en anden (f.eks. Reglerne 24-2 eller 25-1)

### Kend definitionerne

Der er over halvtreds definerede begreber (f.eks. unormalt overfladeforhold, through the green, m.m.), og de danner det grundlag, som Reglerne for golfspillet er skrevet på. Et godt kendskab til de definerede begreber (som er kursiveret i Regelbogen) er meget vigtigt for en korrekt anvendelse af Reglerne.

## Sagens kendsgerninger

For at svare på ethvert spørgsmål om Reglerne skal man nøje overveje kendsgerningerne i sagen. Man bør fastslå:

- spilleform (f.eks. hulspil eller slagspil, single, foursome eller four-ball)
- hvem er involveret (f.eks. spilleren, hans partner eller caddie, en outside agency)
- hvor hændelsen fandt sted (f.eks. på teestedet, i en bunker eller vandhazard, på greenen)
- hvad der faktisk skete
- spillerens hensigt (f.eks. hvad foretog han sig, og hvad ønsker han at foretage sig?)
- tidspunktet for situationen (f.eks. har spilleren allerede afleveret sit scorekort, eller er turneringen afsluttet).

## Henvis til Regelbogen

Som ovenfor nævnt, bør søgen i stikordsregisteret og den relevante Regel give svaret på de fleste spørgsmål, der opstår på banen.

Hvis der er tvivl, så spil banen, som den er, og bolden, som den ligger. Når man er tilbage i klubhuset, kan man spørge Komiteen, og det kan være, at læsning i "Decisions on the Rules of Golf" vil hjælpe med at besvare spørgsmål, hvor det ikke fremgår tydeligt af Regelbogen.

Hvis der opstår tvivl om den danske formulering i forhold til den engelske originaludgave, så er det til enhver tid den engelske, som er gældende.

## EN HURTIG GUIDE TIL GOLFREGLERNE

Denne guide giver simple forklaringer på almindeligt forekommende Regelsituationer. Den er ikke en erstatning for Golfreglerne, som altid bør konsulteres, når der opstår tvivl. Der henvises til den relevante Regel for yderligere oplysning om de omtalte punkter.

### GENERELLE PUNKTER

Golf bør spilles i den rette ånd, og i overensstemmelse med Etiketteafsnittet i Golfreglerne. I særdeleshed:

- vis hensyn til andre spillere
- spil i et godt tempo og vær klar til at invitere hurtigere spillende grupper til gennemgang, og
- vis omsorg for banen ved at udglatte i bunkers, genplacere opslåede tørv og reparere boldnedslagsmærker på greenen.

Inden starten på runden anbefales det, at du:

- læser de Lokale Regler på scorekortet og opslagstavlen
- sætter et identifikationsmærke på bolden. Mange spillere spiller med samme mærke, og hvis man ikke kan identificere sin bold, betragtes den som tabt (Regel 12-2 og 27-1)
- tæller dine køller. Det tilladte maks. er 14 køller (Regel 4-4).

Under runden:

- bed ikke om råd af andre end din caddie, din partner (dvs. en spiller på din side) eller din partners caddie. Giv ikke råd til andre spillere end din partner. Du må bede om eller give oplysning om Reglerne, afstande og placering af hazarder, flagstangen, m.m. (Regel 8-1)
- slå aldrig øvelsesslag under spil af et hul (Regel 7-2).

Ved slutningen af runden:

- i hulspil, kontroller at resultatet er indleveret
- i slagspil, kontroller at scorekortet er udfyldt korrekt og underskrevet af dig og din markør, og indlever det til Komiteen hurtigst muligt (Regel 6-6).

## SPILLEREGLERNE

### Teeslag (Regel 11)

Du må skifte din bold før du slår dit teeslag, men det er god praksis at underrette en af spillerne i din bold om dette inden.

Slå dit teeslag fra et sted imellem, og ikke foran, teestedsmarkeringerne. Du må slå teeslaget fra et sted op til to køllelængder bag teestedsmarkeringernes frontlinje. Hvis du slår dit teeslag fra et sted uden for dette område:

- er der ingen straf i hulspil, men din modstander kan forlange, at du slår slaget om, forudsat at han gør det straks;
- får du to straffeslag i slagspil; selve slaget tæller ikke med, og du skal spille en bold fra et sted inden for det korrekte område.

### Spil med bolden (Regel 12, 13, 14 og 15)

Hvis du tror en bold er din, men ikke kan se dit identifikationsmærke, må du, efter at have underrettet din markør eller modstander, markere boldens position og løfte den for at identificere den. Når bolden er løftet efter denne Regel, må den kun renses så meget, at det er muligt at identificere den (Regel 12-2).

Spil bolden, som den ligger. Du må ikke forbedre boldens leje, området for din tilsigtede stance, dit sving eller spillelinjen ved at:

- flytte, bøje eller brække noget, som vokser eller er fastsiddende, undtagen når du indtager din stance på en fair måde eller udfører svinget, eller
- presse noget ned (Regel 13-2).

Hvis din bold ligger i en bunker eller en vandhazard, må du ikke:

- berøre bunden (eller vandet i en vandhazard) med hånden eller en kølle før dit nedsving, eller
- flytte løse naturgenstande (Regel 13-4).

Hvis du slår til en forkert bold:

- taber du hullet i hulspil
- i slagspil får du to straffeslag, slag spillet med den forkerte bold tæller ikke, og du skal rette fejlen ved at spille den korrekte bold (Regel 15-3).

### På greenen (Regel 16 og 17)

På greenen må du:

- markere, løfte og rense din bold (genplacer den altid på det nøjagtige sted), og



- reparere boldnedslagsmærker og gamle hulpropper, men ikke anden skade såsom spikemærker (Regel 16-1).

Når du udfører et slag på greenen, bør du sikre dig, at flagstangen er fjernet eller passet. Flagstangen må også fjernes eller passes, når bolden ligger uden for green (Regel 17).

### **Bold i hvile flyttet (Regel 18)**

Når bolden er i spil, gælder det generelt, at hvis du utilsigtet forårsager at din bold flytter sig, eller du løfter den, når det ikke er tilladt, skal du lægge ét straffeslag til og genplacere bolden.

Hvis en anden end du, din caddie, din partner eller din partners caddie flytter din bold i hvile, eller den flyttes af en anden bold, skal den genplaceres uden straf.

Hvis en bold i hvile flyttes af vinden eller flytter sig af sig selv, spil den som den ligger uden straf.

### **Bold i bevægelse ført ud af retning eller stoppet (Regel 19)**

Hvis din bold i bevægelse, bliver ført ud af retning eller stoppet af dig, din caddie, din partner, din partners caddie eller udstyr, som tilhører dig eller din partner, pådrager du dig ét straffeslag, og bolden skal spilles, som den ligger (Regel 19-2).

Hvis din bold i bevægelse, bliver ført ud af retning eller stoppet af en anden bold i hvile, er der normalt ingen straf, og bolden skal spilles, som den ligger. I slagspil får du to straffeslag, men kun hvis begge bolde lå på green, før du udførte dit slag (Regel 19-5a).

### **At løfte, droppe og placere bolden (Regel 20)**

Inden en bold, som skal genplaceres, løftes (f.eks. når du løfter din bold på green for at rense den), skal boldens position markeres (Regel 20-1).

Når din bold løftes for at droppe eller placere den i en anden position (f.eks. droppe inden for to køllelængder under Reglen om uspillelig bold), er det ikke påbudt at markere dens position, men det anbefales.

Stå oprejst, hold bolden i skulderhøjde og armlængde og drop den.

De mest almindelige situationer, hvor en droppet bold skal droppes om, er når bolden:

- ruller til en position, hvor der er gene fra de samme forhold, hvorfra man tager lempelse uden straf (f.eks. en ikke-flytbar forhindring)
- kommer til hvile mere end to køllelængder fra det sted, hvor den blev droppet, eller
- kommer til hvile nærmere hullet end dens oprindelige position, det nærmeste punkt for lempelse eller hvor bolden sidst krydsede en vandhazard's grænse.

Der er i alt ni situationer, hvor en droppet bold skal droppes om, og de dækkes af Regel 20-2c.

Hvis en bold, når den droppes anden gang, ruller til en af disse positioner, skal den placeres det sted, hvor den først ramte banen, da den blev droppet om.

### **Bold til hjælp eller gene for spil (Regel 22)**

Du må:

- løfte din bold, eller få enhver anden bold løftet, hvis du tror, at bolden kunne være til hjælp for en anden spiller, eller
- få enhver bold løftet, hvis den kunne genere dit spil.

Du må ikke enes med nogen om at lade en bold ligge for at hjælpe en anden spiller.

En bold, der løftes, fordi den er til hjælp eller gene for spillet, må ikke renses, medmindre den løftes fra green.

### **Løse naturgenstande (Regel 23)**

Du må flytte en løs naturgenstand (dvs. naturlige løse objekter såsom sten, løse blade og grene), medmindre den løse naturgenstand og din bold ligger i samme hazard (dvs. bunker eller vandhazard). Hvis du fjerner en løs naturgenstand, og dette får din bold til at flytte sig, skal bolden genplaceres, og du får ét straffeslag (medmindre din bold lå på green).

### **Flytbare forhindringer (Regel 24-1)**

Flytbare forhindringer (dvs. tilvirkede flytbare genstande såsom river, flasker, m.m.) der ligger hvor som helst, må flyttes uden straf. Hvis din bold flytter sig som følge heraf, skal den genplaceres uden straf.

Hvis en bold ligger i eller på en flytbar forhindring, må bolden løftes, forhindringen fjernes, og bolden droppes, uden straf, på det sted, der ligger direkte under stedet, hvor bolden lå på forhindringen, bortset fra at på green skal bolden placeres på det sted.

### **Ikke-flytbare forhindringer og unormale overfladeforhold (Regel 24-2 og 25-1)**

En ikke-flytbar forhindring er en tilvirket genstand på banen, som ikke kan flyttes (f.eks. en bygning), eller som ikke umiddelbart kan flyttes (f.eks. en fastanbragt retningspæl). Genstande, der definerer out of bounds behandles ikke som forhindringer.

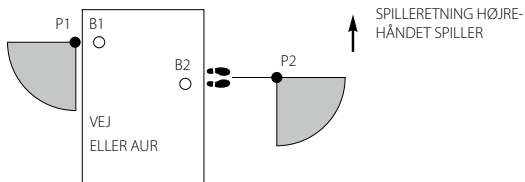
Et unormalt overfladeforhold er tilfældigt vand, areal under reparation eller et hul, tue eller løbegang lavet af et gravende dyr, krybdyr eller en fugl.

Bortset fra når din bold er i en vandhazard, kan man få lempelse uden straf for ikke-flytbare forhindringer og unormale overfladeforhold, når forekomsten er til fysisk gene for boldens leje, din stance eller dit sving. Du må løfte bolden og droppe den inden for en køllelængde af det nærmeste punkt for lempelse (se Definitionen af "nærmeste punkt for lempelse"), men ikke nærmere hullet end det nærmeste punkt for lempelse (se diagrammet nedenunder). Hvis bolden er på green, skal du placere den på det nærmeste punkt for lempelse, som kan være uden for greenen.

Der er ingen lempelse for gene på spillelinjen, medmindre både bolden og forekomsten er på greenen.

Som en yderligere mulighed når din bold er i en bunker, må du tage lempelse for forekomsten ved at droppe en bold uden for og bag bunkeren med ét straffeslag.

Følgende diagram illustrerer begrebet "nærmeste punkt for lempelse" i Regel 24-2 og 25-1 for en højrehåndet spiller.



B1 = boldens position på vej, i areal under reparation (AUR), m.m.

P1 = nærmeste punkt for lempelse

P1 gråt område = område, hvori bolden skal droppes i en radius af én køllelængde fra P1, målt med hvilken som helst kølle

B2 = boldens position på vej, i areal under reparation (AUR), m.m.

☞ = tænkt stance nødvendig for at spille fra P2 med den kølle, som spilleren forventer at bruge til slaget

P2 = nærmeste punkt for lempelse

P2 gråt område = område, hvori bolden skal droppes i en radius af en køllelængde fra P2, målt med hvilken som helst kølle

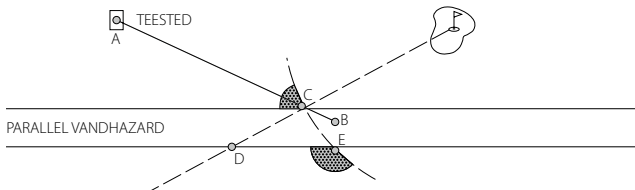
### Vandhazarder (Regel 26)

Hvis din bold er i en vandhazard (gule pæle og/eller linjer), må du spille den, som den ligger, eller med ét straffeslag:

- spille en bold fra det sted, hvorfra dit sidste slag blev slået, eller
- droppe en bold hvor som helst bag vandhazarden på en lige linje gennem hullet, punktet hvor bolden sidst krydsede vandhazardens grænse og stedet, hvor bolden droppes.

Hvis din bold er i en parallel vandhazard (røde pæle og/eller linjer), må du, udover mulighederne for bold i vandhazard (se ovenfor), med ét straffeslag droppe en bold inden for to køllelængder fra, men ikke nærmere hullet end:

- punktet, hvor bolden sidst krydsede hazardens grænse, eller
- et punkt på den modsatte side af hazarden i samme afstand fra hullet som det punkt, hvor bolden sidst krydsede grænsen.



Bold spillet fra teestedet ved pkt. A kommer til hvile i den parallelle vandhazard ved pkt. B efter sidst at have krydset vandhazardens grænse ved pkt. C.

Spillerens valgmuligheder er:

- spil bolden, som den ligger uden straf ved pkt. B, eller med ét straffeslag:
- spil en anden bold fra teestedet
- drop en bold bag hazarden hvor som helst på den stiplede linje fra pkt. D og bagud
- drop en bold i det skraverede område ved pkt. C (dvs. inden for to køllelængder af pkt. C, men ikke nærmere hullet end pkt. C), eller
- drop en bold i det skraverede område ved pkt. E (dvs. inden for to køllelængder af pkt. E, men ikke nærmere hullet end pkt. E).

### Bold tabt eller out of bounds; provisorisk bold (Regel 27)

Check de Lokale Regler på scorekortet for at kende banens grænser. Disse defineres normalt af hegn, mure, hvide pæle eller hvide linjer. Hvis din bold er tabt uden for en vandhazard eller out of bounds, skal du spille en anden bold fra det sted, hvorfra det sidste slag blev slået, med ét straffeslag, dvs. efter *slag og afstand*.

Du må søge efter en bold i fem minutter. Hvis den ikke er fundet inden for fem minutter, er den tabt.

Hvis du, efter at have slået et slag, tror din bold kan være tabt uden for en vandhazard eller out of bounds, bør du spille en provisorisk bold. Du skal sige, at det er en provisorisk bold og spille den, inden du går frem for at søge efter den oprindelige bold.

Hvis den oprindelige bold er tabt (andet end i en vandhazard) eller out of bounds, skal du fortsætte med den provisoriske bold med ét straffeslag.

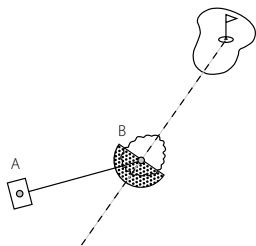
Hvis den oprindelige bold findes in bounds indenfor de 5 minutter, skal du fortsætte med den og opgive spil med den provisoriske bold.

### Uspillelig bold (Regel 28)

Hvis din bold er i en vandhazard og du ikke ønsker at spille den, som den ligger, skal du gå frem efter Reglen om vandhazard – Reglen om uspillelig bold gælder ikke. Hvis du tror din bold er uspillelig andetsteds på banen, må du med ét straffeslag:

- spille en bold fra det sted, hvorfra det sidste slag blev slået, eller
- droppe en bold hvor som helst bag det punkt, hvor bolden lå, på en lige linje gennem hullet, punktet, hvor bolden lå, og stedet, hvor bolden droppes, eller
- droppe en bold inden for to køllelængder fra det sted, hvor bolden ligger, ikke nærmere hullet.

Hvis din bold er i en bunker, må du gå frem som ovenfor, bortset fra, at hvis du dropper bagud på en linje eller inden for to køllelængder, skal du droppe en bold i bunkeren.



En bold spillet fra teestedet ved pkt. A kommer til hvile i en busk ved pkt. B. Hvis spilleren dømmes bolden uspillelig, må han med ét straffeslag, enten:

- spille en bold fra teestedet
- droppe en bold bag pkt. B på den stiplede linje, eller
- droppe en bold i det skraverede område (dvs. inden for to køllelængder af pkt. B, men ikke nærmere hullet end pkt. B).

## AFSNIT I – ETIKETTE; OPFØRSEL PÅ BANEN

### INTRODUKTION

Dette afsnit giver retningslinjer for den måde, hvorpå golf bør spilles. Hvis disse retningslinjer følges, vil alle spillere få den maksimale fornøjelse af spillet. Det overordnede princip er, at hensyn altid bør vises over for andre på banen.

### SPILLETS ÅND

Golf spilles for det meste, uden at der er en dommer til stede. Spillet funderer sig på den enkeltes ærlighed og oprigtige intention om at vise hensyn over for andre spillere og at spille efter Reglerne. Alle spillere bør opføre sig disciplineret og udvise høflighed og sportsånd til alle tider, uanset hvor konkurrencemindedede de er. Dette er golfspillets ånd.

### SIKKERHED

Spillere bør sikre sig, at ingen står tæt ved, eller i øvrigt risikerer at blive ramt af køllen, bolden eller af sten, kviste og lignende, når de udfører et slag eller prøvesving.

Spillere bør ikke spille, før spillerne foran er uden for rækkevidde. Spillere bør altid varske greenkeepere i nærheden eller foran, når de skal udføre et slag, der kunne bringe dem i fare.

Hvis en spiller slår en bold i en retning, hvor der er fare for at ramme nogen, bør han øjeblikkeligt råbe et advarselsråb. Det traditionelle advarselsråb i sådanne situationer er "fore".

### HENSYN TIL ANDRE SPILLERE

#### Ingen forstyrrelse

Spillere bør altid udvise hensyn over for andre spillere på banen og bør ikke forstyrre deres spil ved bevægelse, tale eller unødvendig støj.

Spillere bør sikre sig, at intet elektronisk apparat medbragt på banen forstyrrer andre spillere.

På teestedet bør en spiller ikke tee'e sin bold op, før det er hans tur til at spille.

Spillere bør ikke stå tæt ved eller direkte bag ved bolden eller bag ved hullet, når en spiller skal til at spille.

### **På green**

På green bør spillerne ikke træde på en anden spillers puttelinje eller kaste en skygge på denne linje, når han skal spille.

Spillere bør blive på eller tæt ved green, indtil alle i gruppen har spillet i hul.

### **At føre score**

I slagspil bør markøren – om nødvendigt – undervejs til næste tee-sted kontrollere scoren med spilleren og føre den på scorekortet.

## **SPILLETEMPO**

### **Spil i godt tempo og hold trit**

Spillere bør spille i et hurtigt tempo. Komiteen kan fastsætte retningslinjer for spillem tempo, som alle spillere bør følge.

Det er en gruppes ansvar at holde trit med gruppen foran. Hvis den taber et helt hul og forsinker gruppen bagved, bør den opfordre gruppen bagved til at gå igennem; uanset hvor mange spillere der er i denne gruppe. Hvis en gruppe ikke har tabt et helt hul, men det er klart at gruppen bagved kan spille hurtigere, bør den opfordre den hurtigere spillende gruppe til at gå igennem.

### **Vær parat til at spille**

Spillere bør være parate til at slå, lige så snart det er deres tur. Ved spil på eller nær ved green bør spillerne placere deres udstyr i en position, der sikrer hurtig bevægelse væk fra green og mod næste teested. Når spillet af et hul er afsluttet, bør spillerne omgående forlade greenen.

### **Tabt bold**

Hvis en spiller tror, at hans bold kan være tabt andre steder end i en vandhazard eller er out of bounds, bør han spille en provisorisk bold for at spare tid.

Spillere, der søger efter en bold, bør vinke spillerne i gruppen bagved igennem, så snart det står dem klart, at bolden ikke let kan findes. De bør



ikke søge i fem minutter, før de vinker igennem. Når de har tilladt gruppen bagved at gå igennem, bør de ikke fortsætte spillet, før gruppen er passeret og uden for rækkevidde.

### **Fortrinsret på banen**

Medmindre andet er bestemt af Komiteen, afgøres fortrinsret på banen af gruppens spillem tempo. En hvilken som helst gruppe, der spiller en fuld runde, har ret til at gå igennem en gruppe, der ikke spiller en fuld runde. Begrebet "gruppe" omfatter også en enlig spiller.

## **OMSORG FOR BANEN**

### **Bunkers**

Før en bunker forlades, bør spillere omhyggeligt udjævne alle fordybninger og fodspor, som de selv har lavet, og dem, som andre har lavet tæt derved. Hvis der er en rive inden for en rimelig afstand fra bunkeren, bør riven anvendes til dette formål.

### **Udbedring af opslåede græstørv, boldnedslagsmærker og skader forårsaget af golfsko**

Spillere bør omhyggeligt reparere ethvert hul, de har lavet ved at slå græstørv op, og sørge for, at enhver skade på greenen, forårsaget af en bolds nedslag, udbedres omhyggeligt – uanset om det er forårsaget af spilleren selv. Når alle spillere i gruppen har færdigspillet hullet, bør der foretages udbedring af alle skader på greenen, som er forårsaget af golfsko.

### **Forebyggelse af unødigt skade**

Spillere bør undgå at forårsage skade på banen ved at opslå tørv under prøvesving eller ved at slå køllen ned i jorden i vrede eller af anden årsag.

Spillere bør sikre sig, at der ikke forårsages skade, når bags eller flagstangen lægges på greenen.

For at undgå skade på hullet bør spillere og caddier ikke stå for tæt på hullet samt være forsigtige ved håndtering af flagstangen og opsamling af bolden fra hullet. Et køllehoved bør ikke anvendes til at samle bolden op af hullet.

Spillerne bør ikke læne sig op ad en kølle på green, navnlig ikke når bolden tages op af hullet.

Flagstangen bør sættes omhyggeligt tilbage i hullet, før spillerne forlader greenen.

Lokale påbud vedr. brugen af golfbiler bør nøje overholdes.

## **KONKLUSION: STRAF FOR OVERTRÆDELSE**

Hvis spillere følger retningslinjerne i dette afsnit, vil det gøre spillet mere fornøjeligt for alle.

Hvis en spiller vedvarende tilsidesætter disse retningslinjer under en runde eller over en længere periode til skade for andre, anbefales det, at Komiteen overvejer at idømme denne spiller en passende disciplinær sanktion. En sådan sanktion kunne f.eks. omfatte et spilleforbud på banen i en begrænset periode eller i et bestemt antal turneringer. Dette anses som berettiget for at tilgodese flertallet af golfspillere, som ønsker at spille i overensstemmelse med disse retningslinjer.

I tilfælde af et alvorligt brud på etiketten kan Komiteen diskvalificere en spiller iht. Regel 33-7.

## AFSNIT II – DEFINITIONER

### INTRODUKTION

Definitionerne står i alfabetisk orden, og i selve *Reglerne* er definerede udtryk skrevet i *kursiv*.

#### Adressere bolden

En spiller har "*adresseret bolden*," når han har grounded sin kølle umiddelbart foran eller umiddelbart bagved bolden, uanset om han har taget sin *stance* eller ej.

#### Areal under reparation

"*Areal under reparation*" er enhver del af *banen* markeret som sådant af *Komiteen* eller således angivet af *Komiteens* repræsentant. Hele arealet og alt græs, buske, træer eller anden vækst inden for *arealet under reparation* er en del af *arealet under reparation*. *Areal under reparation* omfatter materiale samlet sammen med bortfjernelse for øje og et hul lavet af en greenkeeper, selv om det ikke er markeret som sådant. Afklippet græs eller andet materiale, som er efterladt på *banen*, uden at det påtænkes fjernet, er ikke *areal under reparation*, medmindre det er markeret som sådant.

Når grænsen for *areal under reparation* defineres af pæle, står pælene i *areal under reparation*, og grænsen for *areal under reparation* defineres af pælernes nærmeste udvendige punkter i jordhøjde. Når både pæle og afstribninger anvendes for at markere *areal under reparation*, angiver pælene *areal under reparation* og afstribningerne definerer grænsen for *areal under reparation*. Når grænsen for *areal under reparation* defineres af en afstribning på jorden, er selve afstribningen i *areal under reparation*. Grænsen for *areal under reparation* forlænges lodret nedad, men ikke opad.

En bold er i *areal under reparation*, når den ligger i, eller nogen del af den berører *arealet under reparation*.

Pæle der definerer grænsen for eller angiver *areal under reparation* er *forhindringer*.

**Note:** *Komiteen* kan lave en Lokal Regel, der forbyder spil fra *areal under reparation* eller fra et miljøfølsomt område, som er defineret som *areal under reparation*.

**Banen**

"*Banen*" er hele området inden for de grænser, som *Komiteen* har fastsat (se Regel 33-2).

**Best-ball**

Se "*Former for hulspil*".

**Bold i hul**

Se "*I hul*".

**Bold, som har flyttet sig**

Se "*Flyttet sig*".

**Bold i spil**

En bold er "*i spil*", så snart spilleren har udført et *slag* på *teestedet*.

Den vedbliver at være *i spil*, indtil den er *i hul*, undtagen når den er *tabt*, *out of bounds* eller løftet, eller erstattet af en anden bold, uanset om denne erstatning er tilladt eller ej. En sådan *erstatningsbold* bliver *bolden i spil*.

En *bold i spil*, som er blevet markeret men ikke løftet, forbliver *i spil*. En bold, som er blevet markeret, løftet og genplaceret, er på ny *i spil*, uanset om boldmarkeringsmærket er blevet fjernet eller ej.

Hvis en bold bliver spillet fra et sted uden for *teestedets* grænser, når spilleren starter spil på et hul, eller når spilleren forsøger at rette denne fejl, er bolden ikke *i spil*, og Regel 11-4 eller 11-5 gælder. Ellers omfatter *bold i spil* en bold, som er spillet fra et sted uden for *teestedets* grænser, når spilleren vælger at spille eller skal spille sit næste *slag* fra *teestedet*.

**Undtagelse i hulspil:** *Bold i spil* omfatter en bold, som er spillet af spilleren fra et sted uden for *teestedets* grænser ved starten af spillet på hullet, såfremt *modstanderen* ikke forlanger *slaget* annulleret i henhold til Regel 11-4a.

**Bold tabt**

Se "*Tabt bold*".

**Bunker**

En "*bunker*" er en *hazard*, der består af et behandlet jordstykke, ofte en fordybning, hvorfra græstørven eller jorden er fjernet og erstattet med sand eller lignende.

Græsbevokset areal, der afgrænser eller er i en *bunker* samt en bunkervæg af stablet græstørv (uanset om den er græsbevokset eller af jord), er ikke en del af *bunkeren*. En væg eller bunkerkant, som ikke er græsbevokset, er en del af *bunkeren*.

*Bunkerens* grænse forlænges lodret nedad, men ikke opad.

En bold er i en *bunker*, når den ligger i, eller nogen del af den berører *bunkeren*.

### **Caddie**

En "*caddie*" er en person, der assisterer spilleren i overensstemmelse med *Reglerne*, hvilket kan inkludere at bære eller at tage sig af en spillers køller under spillet.

Når en *caddie* er engageret af flere spillere, anses han altid for at være *caddie* for den af disse spillere, hvis bold (eller hvis *partners* bold) det drejer sig om, og det *udstyr*, *caddien* tager sig af, anses for at være denne spillers *udstyr*, bortset fra når *caddien* retter sig efter specifikke direktiver fra en anden af spillerne, der deler *caddien* (eller denne anden spillers *partner*). I så fald anses han for at være denne anden spillers *caddie*.

### **Dommer**

En "*dommer*" er en person udnævnt af *Komiteen* til at træffe afgørelser om faktiske forhold og til at anvende *Reglerne*. Han skal skride ind ved enhver overtrædelse af *Reglerne*, som han måtte iagttage, eller som han bliver gjort opmærksom på.

En *dommer* bør ikke passe flagstangen, stå ved *hullet* eller markere dettes placering eller løfte bolden eller markere dens position.

**Undtagelse i hulspil:** Medmindre en *dommer* er udpeget til at ledsage spillerne under hele matchen, har han ingen autoritet til at skride ind i matchen andet end i relation til Regel 1-3, 6-7 eller 33-7.

### **Erstatningsbold**

En "*erstatningsbold*" er en bold, som er sat i spil i stedet for den oprindelige bold, som var enten *i spil*, *tabt*, *out of bounds* eller løftet, hvad enten erstatningen var tilladt eller ej. En *erstatningsbold* bliver *bolden i spil*, når den er droppet eller placeret (se Regel 20-4).

## Fastsat runde

Den "*fastsatte runde*" består i at spille *banens* huller i deres rigtige rækkefølge, medmindre andet er bestemt af *Komiteen*. Antallet af huller i en *fastsat runde* er 18, medmindre et lavere antal bestemmes af *Komiteen*. Om forlængelse af en *fastsat runde* i hulspil, se Regel 2-3.

## Flagstang

"*Flagstangen*" er en flytbar, lige stang med eller uden påsat flagdug eller andet materiale, der er placeret midt i *hullet* for at vise dettes placering. Dens tværsnit skal være cirkulært. Belægning eller vibrationsdæmpende materiale, som kunne have urimelig indflydelse på boldens bevægelse, er forbudt.

## Flyttet sig

En bold anses for at have "*flyttet sig*", hvis den bevæger sig fra sin position og kommer til hvile i et andet leje.

## Forecaddie

En "*forecaddie*" er en person ansat af *Komiteen* for at vise spillerne, hvor deres bolde ligger under spillet. Han er en *outside agency*.

## Forhindringer

"*Forhindringer*" er alt tilvirket, herunder vejes og stiers kunstige overfladebelægninger og sider og kunstigt fremstillet is, med undtagelse af:

- Genstande, der angiver *out of bounds*, som f.eks. mure, hegn, pæle og rækværker,
- Enhver del af en ikke-flytbar, tilvirket genstand, der er *out of bounds*, og
- Enhver konstruktion, der af *Komiteen* er bestemt som værende en integrerende del af *banen*.

En *forhindring* er en flytbar *forhindring*, hvis den kan flyttes uden urimelig anstrengelse, uden unødigt forsinkelse af spillet og uden at beskadige noget. I modsat fald er den en ikke-flytbar *forhindring*.

**Note:** *Komiteen* kan lave en Lokal Regel, der bestemmer en flytbar *forhindring* som værende en ikke-flytbar *forhindring*.

## Forkert bold

En "*forkert bold*" er enhver anden bold end spillerens:

- bold i spil*,
- provisoriske bold*, eller

- anden bold spillet i overensstemmelse med Regel 3-3 eller Regel 20-7c i slagspil.

En *bold i spil* omfatter også en *erstatningsbold* for *bolden i spil*, hvad enten erstatningen er tilladt eller ej. En *erstatningsbold* bliver *bolden i spil*, når den er blevet droppet eller placeret (se Regel 20-4).

### Forkert green

En "*forkert green*" er enhver *green*, der ikke hører til det hul, der spilles. Medmindre *Komiteen* har bestemt andet, omfatter dette udtryk en *øvelsesgreen* eller en *indspilsgreen* på *banen*.

### Former for hulspil

**Single:** En match, i hvilken én spiller spiller mod en anden spiller.

**Threesome:** En match, i hvilken én spiller spiller mod to spillere, og hver *side* spiller én bold.

**Foursome:** En match, i hvilken to spillere spiller mod to andre spillere, og hver *side* spiller én bold.

**Three-ball:** Tre spillere spiller mod hinanden, og hver spiller spiller sin egen bold. Hver spiller spiller to særskilte matcher.

**Best-ball:** En match, i hvilken én spiller spiller mod to eller tre spilleres bedste bold.

**Four-ball:** En match, i hvilken to spillere spiller deres bedste bold mod to andre spilleres bedste bold.

### Former for slagspil

**Individuel:** En turnering, i hvilken hver *slagsspiller* spiller som enkeltperson.

**Foursome:** En turnering, i hvilken to *slagspillere* spiller som *partnere* og spiller én bold.

**Four-ball:** En turnering, i hvilken to *slagspillere* spiller som *partnere* og spiller hver sin bold. *Partnernes* laveste score er scoren for hullet. Der er ingen straf hvis én af *partnerne* ikke færdigspiller hullet.

**Note:** For bogey, par og Stableford turneringer se Regel 32-1.

### Four-ball

Se "*Former for hulspil*" og "*Former for slagspil*".

### Foursome

Se "*Former for hulspil*" og "*Former for slagspil*".

### Gravende dyr

Et "*gravende dyr*" er et dyr (bortset fra en orm, et insekt eller lignende), der graver et hul i jorden for at bo eller søge ly i det, f.eks. en kanin, muldvarp, ræv, jordegern eller salamander.

**Note:** Et hul lavet af et ikke-gravende dyr, som f.eks. en hund, er ikke et *unormalt overfladeforhold*, medmindre det er markeret eller angivet som *areal under reparation*.

### Greenen

"*Greenen*" er hele det areal, der er særligt behandlet til at putte på eller på anden måde angivet af *Komiteen* som sådant, på det hul, der er ved at blive spillet. En bold er på *greenen*, når nogen del af den berører *greenen*.

### Hazarder

En "*hazard*" er enhver *bunker* eller *vandhazard*.

### Honnøren

Den spiller, der skal slå først fra *teestedet*, siges at have "*honnøren*".

### Hullet

"*Hullet*" skal være 4 1/4 eng. tommer (108 mm) i diameter og mindst 4 eng. tommer (101,6 mm) dybt. Hvis der anvendes en foring, skal denne være nedsænket mindst 1 eng. tomme (25,4 mm) under *greenens* overflade, medmindre jordens beskaffenhed umuliggør dette. Dens ydre diameter må ikke overstige 4 1/4 eng. tommer (108 mm).

### I hul

En bold er "*i hul*", når den kommer til hvile inden for *hullet's* omkreds, og hele bolden er under hulkanten.



## I spil

Se "*Bold i spil*".

## Komiteen

"*Komiteen*" er den turneringskomite, der leder turneringen, eller – hvis det er et spørgsmål, der ikke vedrører en turnering – banekomiteen.

## Løse naturgenstande

"*Løse naturgenstande*" er utilvirkede genstande, herunder:

- sten, blade, kviste, grene og lignende,
- gødning, og
- orme, insekter og lignende, og skud og knolde frembragt af disse dyr,

forudsat at de ikke:

- er fastsiddende eller vokser,
- er jordfaste, eller
- klæber til bolden.

Sand og løs jord er *løse naturgenstande* på *greenen*, men ikke andre steder.

Sne og naturlig is, bortset fra rim, er enten *tilfældigt vand* eller *løse naturgenstande* efter spillerens valg.

Dug og rim er ikke *løse naturgenstande*.

## Markør

En "*markør*" er en person udnævnt af *Komiteen* til i slagspil at føre regnskab med en *slagspillers* score. Han kan være en *medslagspiller*. Han er ikke *dommer*.

## Medslagspiller

Se "*Slagspiller*".

## Modstander

En "*modstander*" er en deltager på en *side*, som spillerens *side* spiller imod i hulspil.

## Nærmeste punkt for lempelse

Det "*nærmeste punkt for lempelse*" er referencepunktet, når man tager lempelse uden straf for gene fra en ikke-flytbar *forhindring* (Regel 24-2), et *unormalt overfladeforhold* (Regel 25-1) eller en *forkert green* (Regel 25-3).

Det er det punkt på *banen*, som er nærmest det sted, hvor bolden ligger:

- (i) som ikke er nærmere *hullet*, og
- (ii) hvor, hvis bolden lå dér, gik fra den forekomst, hvorfra lempelse søges, ikke ville eksistere for det *slag*, som spilleren ville have udført fra den oprindelige position, hvis forekomsten ikke var der.

**Note:** For at bestemme det *nærmeste punkt for lempelse* nøjagtigt, bør spilleren bruge den kølle, som han ville have anvendt til sit næste *slag*, hvis forekomsten ikke var der, til at simulere stedet for *adresseringen*, spillerretningen og for svinget for et sådant *slag*.

### Observatør

En "*observatør*" er en person udnævnt af *Komiteen* til at bistå en *dommer* i afgørelser om faktiske forhold og gøre ham opmærksom på enhver overtrædelse af *Reglerne*. En *observatør* bør ikke passe *flagstangen*, stå ved *hullet* eller markere dets placering eller løfte bolden eller markere dens position.

### Out of bounds

"*Out of bounds*" (uden for banens grænser) er på den anden side af *banens* grænser eller nogen del af *banen*, som *Komiteen* har markeret således.

Når *out of bounds* er defineret med henvisning til pæle eller et hegn eller som beliggende på den anden side af pæle eller et hegn, bestemmes *out of bounds* linjen af pælenes eller hegns-pælenes nærmeste indvendige punkter i jordhøjde. Der ses bort fra skråstivere. Når både pæle og afstribninger anvendes for at markere *out of bounds*, angiver pælene *out of bounds* og afstribningerne definerer *out of bounds*. Når *out of bounds* defineres af en afstribning på jorden, er selve afstribningen *out of bounds*. *Out of bounds* linjen forlænges lodret opad og nedad.

Bolden er *out of bounds*, når hele bolden ligger *out of bounds*. En spiller må stå *out of bounds* og spille en bold, der er in bounds.

Genstande, der definerer *out of bounds*, som f.eks. mure, hegn, pæle og stakit-ter, er ikke *forhindringer* og anses for at være fastsiddende. Pæle der angiver *out of bounds* er ikke *forhindringer* og anses for at være fastsiddende.

**Note 1:** Pæle eller afstribninger der definerer *out of bounds* bør være hvide.

**Note 2:** *Komiteen* kan lave en Lokal Regel, som fastsætter, at pæle, der angiver men ikke definerer *out of bounds*, er *forhindringer*.

## Outside agency

En "*outside agency*" i hulspil er enhver indvirkning af noget andet eller nogen anden end enten spillerens eller modstanderens *side*, nogen af *sidernes caddier*, enhver bold spillet af nogen af *siderne* på det hul, der er ved at blive spillet, eller nogen af *sidernes udstyr*.

En *outside agency* i slagspil er enhver indvirkning af noget andet eller nogen anden end *slagspillerens side*, en af *sidens caddier*, enhver bold spillet af *siden* på det hul, der er ved at blive spillet, eller noget af *sidens udstyr*.

Også *dommere*, *markører*, *observatører* og *forecaddier* er *outside agencies*. Hverken vind eller vand er en *outside agency*.

## Parallel vandhazard

En "*parallel vandhazard*" er en *vandhazard* eller den del af en *vandhazard*, der forløber på en sådan måde, at det ikke er muligt, eller af *Komiteen* anses for ikke praktisk gennemførligt at droppe en bold bag *vandhazarden* i overensstemmelse med Regel 26-1b. Alt areal eller vand inden for en *parallel vandhazard*s grænser er en del af den *parallelle vandhazard*.

Når grænsen for en *parallel vandhazard* defineres af pæle, står pælene i den *parallelle vandhazard*, og grænsen for den *parallelle vandhazard* defineres af pælenes nærmeste udvendige punkter i jordhøjde. Når både pæle og afstribninger anvendes for at markere en *parallel vandhazard*, angiver pælene den *parallelle vandhazard* og afstribningerne definerer grænsen for den *parallelle vandhazard*. Når grænsen for en *parallel vandhazard* defineres af en afstribning på jorden, er selve afstribningen i den *parallelle vandhazard*. Grænsen for en *parallel vandhazard* forlænges lodret nedad og opad.

En bold er i en *parallel vandhazard*, når den ligger i, eller nogen del af den berører den *parallelle vandhazard*.

Pæle der definerer grænsen for eller angiver en *parallel vandhazard* er *forhindringer*.

**Note 1:** Den del af en *vandhazard*, der skal spilles som en *parallel vandhazard*, skal afmærkes tydeligt. Pæle eller afstribninger, som definerer grænsen for eller angiver *parallelle vandhazarder*, skal være røde.

**Note 2:** *Komiteen* kan lave en Lokal Regel, der forbyder spil fra et miljøfølsomt område, som er defineret som en *parallel vandhazard*.

**Note 3:** *Komiteen* kan definere en *parallel vandhazard* som en vandhazard.

### Partner

"*Partnere*" er spillere, der tilsammen udgør en *side*. Hvor formuleringen af *Reglerne* tillader det, omfatter i en *threesome*, *foursome*, *best-ball* og *four-ball* ordet "spiller" også *partneren* eller *partnerne*.

### Provisorisk bold

En "*provisorisk bold*" er en bold spillet i henhold til Regel 27-2, hvis den oprindelige bold kan være *tabt* andre steder end i en *vandhazard* eller kan være *out of bounds*.

### Puttelinjen

"*Puttelinjen*" er den linje, spilleren ønsker, at bolden skal bevæge sig ad efter et *slag* på *greenen*. Med undtagelse af den i Regel 16-1e omhandlede situation omfatter *puttelinjen* en rimelig afstand til begge sider af den påtænkte linje. *Puttelinjen* strækker sig ikke forbi *hullet*.

### R&A

"*R&A*" betyder R&A Rules Limited

### Regel eller Regler

Begrebet "*Regel*" omfatter

- a. Golfreglerne og deres fortolkning, som fremgår af "*Decisions on The Rules of Golf*",
- b. Enhver turneringsbetingelse, som er fastsat af *Komiteen* iht. Regel 33-1 og Tillæg I,
- c. Enhver Lokal Regel, som er lavet af *Komiteen* i henhold til Regel 33-8a og Tillæg I, og
- d. Specifikationer for:
  - (i) køller og bolde i Appendix II og III i den engelske udgave af Golfreglerne og deres fortolkning, som fremgår af "*A Guide to the Rules on Clubs and Balls*", og
  - (ii) hjælpemidler og andet udstyr i Tillæg IV.

### Rub of the green

"*Rub of the green*" forekommer, når en bold, der er i bevægelse, tilfældigt føres ud af retning eller stoppes af en *outside agency* (se Regel 19-1).

## Råd

“Råd” er enhver anvisning eller ethvert forslag, som kunne påvirke en spiller i hans planlægning af spillet, hans valg af kølle eller måden at udføre et *slag* på.

Oplysning om *Reglerne*, afstand eller om almindeligt kendte omstændigheder, som f.eks. placeringen af *hazarder* eller af *flagstangen* på *green*, er ikke *råd*.

## Side

En “*side*” er en spiller, eller to eller flere spillere, som er *partnere*. I hulspil er hver deltager på den modsatte *side* en *modstander*.

I slagspil er deltagerne på alle *sider slagspillere*, og deltagere på forskellige *sider*, der spiller sammen, er *medslagspillere*.

## Single

Se “*Former for hulspil*”.

## Slag

Et “*slag*” er den fremadgående bevægelse af køllen, som foretages i den hensigt at slå til bolden og flytte den, men hvis en spiller frivilligt bremser sit nedsving, inden køllehovedet når bolden, har han ikke udført et *slag*.

## Slag, givne eller modtagne

De “*givne eller modtagne slag*” i Regel 6-2 er i hulspil de slag, som en side får i forhold til *modstandersiden*, og i slagspil de slag, som fremkommer af turneringsbetingelsers eventuelle *Regler* herom.

## Slag og afstand

En spiller må, på et hvilket som helst tidspunkt, med ét straffeslag, spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5), dvs. gå frem med ét straffeslag og tab af afstand – “*slag og afstand*”.

Hvis en spiller udfører et *slag* til en bold fra det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet, anses han for at være gået frem efter *slag og afstand*, undtagen når andet er foreskrevet i *Reglerne*.

## Slagspiller

En “*slagspiller*” er en deltager i en slagspilturnering. En “*medslagspiller*” er enhver person, som *slagspilleren* spiller sammen med. De er ikke *partnere*.

Hvor formuleringen af *Reglerne* tillader det, omfatter i *foursome*- og *four-ball*-*slagspilturneringer* ordene "*slagspiller*" og "*medslagspiller*" også *partnernen*.

### Spillehandicap

En spillers "*spillehandicap*" er den talværdi (heltal) som aflæses i konverteringstabellen.

### Spillelinjen

"*Spillelinjen*" er den retning, spilleren ønsker, at bolden skal tage efter et *slag*, plus en rimelig afstand til begge sider af den påtænkte retning. *Spillelinjen* forlænges lodret opad fra jordoverfladen, men strækker sig ikke forbi *hullet*.

### Stance

En spiller har taget sin "*stance*", når han har anbragt sine fødder ved bolden som forberedelse til at udføre et *slag*.

### Straffeslag

Et "*straffeslag*" er et slag, der lægges til en spillers eller en *sides score* efter bestemte *Regler*. *Straffeslag* har ingen indflydelse på spilleordenen i en *threesome* eller *foursome*.

### Tabt bold

En bold anses for at være "*tabt*", hvis:

- Den ikke findes eller af spilleren identificeres som hans inden fem minutter efter, at spillerens *side* eller hans eller deres *caddier* er begyndt at søge efter den, eller
- Spilleren har udført et *slag* til en *provisorisk bold* fra det sted eller fra et sted nærmere *hullet* end det sted, hvor den oprindelige bold formodes at være (se Regel 27-2b); eller
- Spilleren har sat en anden bold i spil efter *slag og afstand* efter Regel 26-1a, 27-1 eller 28a; eller
- Spilleren har sat en anden *bold i spil* fordi det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at bolden, som ikke er blevet fundet, er flyttet af en *outside agency* (se Regel 18-1), er i en *forhindring* (se Regel 24-3), er i et *unormalt overfladeforhold* (se Regel 25-1c) eller er i en *vandhazard* (se Regel 26-1b eller c); eller
- Spilleren har udført et *slag* til en *erstatningsbold*.

Den tid, der medgår til spil med *forkert bold*, medregnes ikke i de fem minutter, hvori der må søges.

## Teested

“Teestedet” er startstedet til det hul, der skal spilles. Det omfatter et rektangulært areal i en dybde af to køllelængder målt fra frontlinjen. Frontlinjen og siderne afgrænses af ydersiderne af to teestedsmarkeringer. Bolden er uden for teestedet, når hele bolden ligger uden for teestedet.

## Three-ball

Se “Former for hulspil”.

## Threesome

Se “Former for hulspil”.

## Through the green

“Through the green” er hele banens område med undtagelse af:

- Teestedet og greenen på det hul, der er ved at blive spillet, og
- Alle hazarder på banen.

## Tilfældigt vand

“Tilfældigt vand” er enhver midlertidig ansamling af vand på banen, som ikke er i en vandhazard, og som er synlig før eller efter, at spilleren tager sin stance. Sne og naturlig is, bortset fra rim, er enten tilfældigt vand eller løse naturgenstande efter spillerens valg.

Kunstigt fremstillet is er en forhindring. Dug og rim er ikke tilfældigt vand.

En bold er i tilfældigt vand, når den ligger i, eller nogen del af den berører det tilfældige vand.

## Udstyr

“Udstyr” er alt det, som spilleren eller spillerens caddie bruger, har på, holder eller bærer, bortset fra:

- enhver bold som spilleren har spillet på det hul, der er ved at blive spillet, og
- enhver mindre genstand, som f.eks. en mønt eller en tee, når denne bruges til at markere en bolds position eller udstrækningen af det område, i hvilket en bold skal droppes.

**Note 1:** En bold, der er spillet på det hul, der er ved at blive spillet, er udstyr, når den er løftet og ikke på ny er sat i spil.

**Note 2:** *Udstyr* omfatter genstande anbragt på *banen* til brug for *banens* pleje, som f.eks. river, når de holdes eller bæres.

**Note 3:** Når *udstyr* deles af to eller flere spillere, anses det delte *udstyr* for at tilhøre kun én af de spillere, der deler det.

Hvis en delt golfvogn køres af én af de spillere, som deler den (eller hans *partner* eller nogen af deres *caddier*), anses vognen og alt, hvad den indeholder, for at være denne spillers *udstyr*. Ellers anses vognen og alt, hvad den indeholder, for at være *udstyr* tilhørende den af de spillere, som deler vognen, og hvis bold (eller hvis *partners* bold) det drejer sig om.

Andet delt *udstyr* anses for at være *udstyr* tilhørende den spiller, som sidst brugte, havde det på, holdt eller bar det. Det vedbliver at være denne spillers *udstyr* indtil den anden spiller (eller hans *partner* eller nogen af deres *caddier*) bruger, har det på, holder eller bærer det.

### Unormale overfladeforhold

“Unormale overfladeforhold” er alt tilfældigt vand, areal under reparation eller hul, tue eller løbegang på *banen* lavet af et gravende dyr, krybdyr eller en fugl.

### Vandhazarder

“Vandhazarder” er alle have, søer, damme, floder, grøfter, afvandingsrender og andre overfladevandløb, (hvad enten de indeholder vand eller ej), og alt af lignende art på *banen*. Alt areal eller vand inden for en *vandhazards* grænser er en del af *vandhazarden*.

Når grænsen for en *vandhazard* defineres af pæle, står pælene i *vandhazarden*, og grænsen for *vandhazarden* defineres af pælens nærmeste udvendige punkter i jordhøjde. Når både pæle og afstribninger anvendes for at markere en *vandhazard*, angiver pælene *vandhazarden* og afstribningerne definerer grænsen for *vandhazarden*. Når grænsen for en *vandhazard* defineres af en afstribning på jorden, er selve afstribningen i *vandhazarden*. Grænsen for en *vandhazard* forlænges lodret nedad og opad.

En bold er i en *vandhazard*, når den ligger i, eller nogen del af den berører *vandhazarden*.

Pæle, der definerer grænsen for eller angiver en *vandhazard*, er *forhindringer*.



**Note 1:** Pæle eller afstribninger, som definerer grænsen for eller angiver *vandhazarder*, skal være gule.

**Note 2:** *Komiteen* kan lave en Lokal Regel, der forbyder spil fra et miljøfølsomt område, som er defineret som en *vandhazard*.

## AFSNIT III – REGLER FOR GOLFSPILET

## SPILLET

## Regel 1

## Spillet

**Definitioner**

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

**1-1. GENERELT**

Golfspillet består i med en kølle at spille en bold fra *teestedet* og *i hul* med et *slag* eller med successive *slag* i overensstemmelse med *Reglerne*.

**1-2. PÅVIRKNING AF BOLDENS BEVÆGELSE ELLER ÆNDRING AF FYSISKE FORHOLD**

En spiller må ikke (i) foretage sig noget med den hensigt at påvirke bevægelsen af en *bold i spil* eller (ii) ændre fysiske forhold med den hensigt at påvirke spillet af et hul.

**Undtagelser:**

1. En handling, som udtrykkeligt er tilladt eller udtrykkeligt er forbudt efter en anden *Regel*, er underlagt denne anden *Regel* og ikke Regel 1-2.
2. En handling, der foretages alene pga. omsorg for banen, er ikke en overtrædelse af Regel 1-2.

---

\* STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 1-2:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.

\* Komiteen kan i tilfælde af en alvorlig overtrædelse af Regel 1-2 diskvalificere spilleren.

---

**Note 1:** En spiller anses for at have begået en alvorlig overtrædelse af Regel 1-2 såfremt *Komiteen* vurderer, at handlingen foretaget i overtrædelse af denne Regel har bevirket, at han eller en anden spiller har fået en betydelig fordel, eller at en anden spiller, bortset fra hans *partner*, er blevet betydeligt ringere stillet.

**Note 2:** Medmindre der er tale om en alvorlig overtrædelse med diskvalifikation til følge, skal spilleren, som har overtrådt Regel 1-2 med hensyn til sin egen bolds bevægelse, i slagspil spille bolden fra det sted, hvor den blev standset, eller, hvis den blev ført ud af retning, fra det sted, hvor den kom til hvile. Hvis bevægelsen af en spillers bold er blevet påvirket bevidst af en *medslagspiller* eller anden *outside agency* gælder Regel 1-4 med hensyn til spilleren (se Noten til Regel 19-1).

### 1-3. AFTALE OM TILSIDESÆTTELSE AF REGLERNE

Spillerne må ikke enes om at undlade at anvende en *Regel* eller at se bort fra en straf, der er pådraget.

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 1-3:

**Hulspil** – diskvalifikation af begge sider;

**Slagspil** – diskvalifikation af de pågældende *slagspillere*.

---

(Aftale om at spille uden for tur i slagspil – se Regel 10-2c).

### 1-4. TVIVLSPØRGSMÅL, DER IKKE ER DÆKKET AF REGLERNE

Hvis et tvivlsspørgsmål ikke dækkes af *Reglerne*, bør afgørelsen træffes efter ret og rimelighed.

Regel 2

Hulspil

#### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

## 2-1. GENERELT

En match består i at én *side* spiller mod en anden *side* i en *fastsat runde*, medmindre andet er bestemt af *Komiteen*.

I hulspil spilles der om de enkelte huller.

Medmindre andet er bestemt i *Reglerne*, vindes et hul af den *side*, der spiller sin bold i *hul* med færrest *slag*. I en handicapmatch vindes hullet af den *side*, der har den laveste nettoscore.

Matchens stilling udtrykkes med følgende vendinger: Så og så mange "huller op" eller "all square" ("lige"), og så og så mange huller "at spille".

En *side* er "dormie", når den er lige så mange huller op, som der er huller tilbage at spille.

## 2-2. HALVERET HUL

Et hul halveres, hvis begge *sider* spiller i hul i det samme antal slag.

Når en spiller har spillet i *hul*, og hans *modstander* har ét *slag* tilbage for at halvere hullet, halveres hullet, hvis spilleren efterfølgende pådrager sig straf.

## 2-3. VINDER AF MATCHEN

En match vindes, når en *side* er flere huller op, end der er huller tilbage at spille.

I tilfælde af en halveret match kan *Komiteen* forlænge den *fastsatte runde* med lige så mange huller, der kræves, for at matchen kan vindes.

## 2-4. AT GIVE MODSTANDEREN MATCHEN, ET HUL ELLER DET NÆSTE SLAG

En spiller må give *modstanderen* en match på et hvilket som helst tidspunkt, inden matchen er påbegyndt eller færdigspillet.

En spiller må give *modstanderen* et hul på et hvilket som helst tidspunkt, inden hullet er påbegyndt eller færdigspillet.

En spiller må give *modstanderen* det næste *slag* på et hvilket som helst tidspunkt, under forudsætning af, at *modstanderens* bold er i hvile. *Modstanderen* anses for at have spillet *i hul* med sit næste *slag*, og bolden må fjernes af begge *sider*.

Når en spiller har givet *modstanderen* matchen, et hul eller det næste *slag*, kan dette hverken nægtes modtaget eller trækkes tilbage.

(Bold, som hænger ind over hullet: Se Regel 16-2).

## 2-5. TVIVL OM FREMGANGSMÅDEN; PROTESTER

Hvis der i hulspil opstår uoverensstemmelser eller tvivl mellem spillerne, må en spiller nedlægge en protest. Hvis der ikke kan komme en behørigt autoriseret repræsentant for *Komiteen* til stede inden for et rimeligt tidsrum, skal spillerne fortsætte matchen uden ophold. *Komiteen* kan alene tage hensyn til en protest, hvis den er nedlagt rettidigt og spilleren, der protesterer, samtidig over for *modstanderen* (i) har tilkendegivet, at han nedlægger en protest eller ønsker en afgørelse og (ii) har redegjort for kendsgerningerne, hvorpå protesten beror.

En protest anses for at være nedlagt rettidigt, hvis spilleren, efter at være blevet opmærksom på kendsgerningerne, der giver anledning til protesten, nedlægger protest (i) før nogen spiller i matchen spiller fra næste *teested*, eller (ii) såfremt det er sidste hul i matchen, før alle spillerne i matchen forlader *greenen*, eller (iii) når kendsgerningerne, der giver anledning til protesten, bliver opdaget efter at alle spillerne i matchen har forladt *greenen* på sidste hul, før resultatet er officielt bekendtgjort.

En protest, der vedrører et tidligere hul i matchen, må alene behandles af *Komiteen*, hvis den bygger på kendsgerninger, som spilleren, der nedlægger protesten, hidtil har været uvidende om, og han har fået forkert oplysning (Regel 6-2a og 9) af en *modstander*. En sådan protest skal nedlægges rettidigt.

Efter at matchens resultat er officielt bekendtgjort, må ingen protest behandles af *Komiteen*, medmindre den er overbevist om, at (i) protesten bygger på kendsgerninger, som spilleren, der nedlægger protesten, hidtil har været uvidende om, da resultatet blev officielt bekendtgjort, (ii) spilleren, der nedlægger protest, har fået forkert oplysning af en *modstander* og (iii) *modstanderen* vidste, at han gav forkert oplysning. Der er ingen tidsfrist for at en sådan protest kan behandles.

**Note 1:** En spiller må se bort fra en *modstanders* regelovertrædelse, under forudsætning af at *siderne* ikke er enedes om at tilsidesætte en *Regel*.(Regel 1-3).

**Note 2:** Hvis en spiller i hulspil er i tvivl om sine rettigheder eller den korrekte fremgangsmåde, må han ikke færdigspille hullet med to bolde.

## 2-6. ALMINDELIG STRAF

Straffen for overtrædelse af en *Regel* i hulspil er tab af hul, medmindre andet er foreskrevet.

### Regel 3

### Slagspil

#### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

## 3-1. GENERELT; VINDER

En slagspilturnering består af *slagspillere*, der færdigspiller hvert hul i den *fastsatte runde* eller de *fastsatte runder* og, for hver runde, indleverer et scorekort, med en bruttoscore for hvert hul. Enhver *slagspiller* spiller mod alle de andre *slagspillere* i turneringen.

Vinderen er den *slagspiller*, der spiller den *fastsatte runde* eller de *fastsatte runder* i færrest *slag*.

Vinderen i en handicapturnering er den *slagspiller*, der har den laveste nettoscore i den *fastsatte runde* eller de *fastsatte runder*.

## 3-2. UNDLADELSE AF AT SPILLE I HUL

En *slagspiller* bliver *diskvalificeret*, hvis han undlader at spille sin bold *i hul* og ikke retter sin fejl, før han udfører et *slag* fra det næste *teested*, eller, hvis det drejer sig om sidste hul i runden, før han forlader *greenen*.

### 3-3. TVIVL OM FREMGANGSMÅDEN

#### a. Fremgangsmåde for slagspiller

Hvis en *slagspiller* under spillet af et hul er i tvivl om sine rettigheder eller den korrekte fremgangsmåde, må han uden straf færdigspille hullet med to bolde.

For at gå frem efter denne Regel skal han beslutte sig for at spille to bolde efter tvivlssituationen er opstået og før han foretager sig yderligere (f.eks. slår et *slag* til den oprindelige bold).

*Slagspilleren* bør meddele sin *markør* eller en *med-slagspiller*:

- at han agter at spille to bolde, og
- hvilken bold han ønsker skal gælde, hvis *Reglerne* tillader fremgangsmåden, der blev anvendt med denne bold.

Inden han afleverer sit scorekort, skal *slagspilleren* meddele *komiteen* de faktiske omstændigheder. Hvis han undlader at gøre dette, **bliver han diskvalificeret**.

Hvis *slagspilleren* har foretaget sig yderligere, før han beslutter sig for at spille to bolde, er han ikke gået frem efter Regel 3-3 og scoren med den oprindelige bold gælder. *Slagspilleren* pådrager sig ingen straf for at spille den anden bold.

#### b. Komiteens bestemmelse af scoren på hullet

Når *slagspilleren* er gået frem efter denne Regel, bestemmer *Komiteen* hans score på denne måde:

- (i) Hvis *slagspilleren*, inden han foretager sig yderligere, har meddelt hvilken bold han ønsker skal gælde, og *Reglerne* tillader fremgangsmåden, der blev anvendt med denne bold, gælder scoren med denne bold. Hvis *Reglerne* ikke tillader fremgangsmåden, der blev anvendt med den valgte bold, gælder scoren med den anden bold, forudsat *Reglerne* tillader fremgangsmåden, der blev anvendt med denne bold.
- (ii) Hvis *slagspilleren*, inden han foretager sig yderligere, har undladt at meddele hvilken bold, han ønsker skal gælde, gælder scoren med den oprindelige bold, forudsat *Reglerne* tillader fremgangsmåden, der blev anvendt med denne bold. Ellers gælder scoren med den anden bold, forudsat *Reglerne* tillader fremgangsmåden, der blev anvendt med denne bold.

(iii) Hvis *Reglerne* ikke tillader fremgangsmåderne anvendt med nogen af boldene, gælder scoren med den oprindelige bold, medmindre *slagspilleren* har begået en alvorlig overtrædelse ved at spille fra et forkert sted med den bold. Hvis *slagspilleren* begår en alvorlig overtrædelse med spillet af en bold, gælder scoren med den anden bold, uanset at *Reglerne* ikke tillader fremgangsmåden anvendt med denne bold. Hvis *slagspilleren* begår en alvorlig overtrædelse med begge bolde, **bliver han diskvalificeret**.

**Note 1:** "Reglerne tillader fremgangsmåden anvendt med en bold" betyder, at efter Regel 3-3 er blevet bragt i anvendelse, enten: (a) den oprindelige bold bliver spillet derfra hvor den er kommet til hvile og spil er tilladt fra dette sted, eller (b) *Reglerne* tillader fremgangsmåden anvendt for den bold og bolden er sat i spil på den rette måde og det korrekte sted, som foreskrevet i *Reglerne*.

**Note 2:** Hvis scoren med den oprindelige bold skal gælde, men den oprindelige bold ikke er en af de bolde, der er spillet, anses den første spillede bold for at være den oprindelige bold.

**Note 3:** Efter at denne Regel er taget i anvendelse, skal der ses bort fra *slag* til den bold, der ikke skal gælde, samt *straffeslag*, der alene er pådraget ved spil med denne bold. En anden bold spillet efter regel 3-3 er ikke en *provisorisk bold* i henhold til Regel 27-2.

(Bold spillet fra forkert sted – se regel 20-7c)

### 3-4. NÆGTELSE AF AT RETTE SIG EFTER EN REGEL

Hvis en *slagspiller* nægter at rette sig efter en *Regel*, der påvirker en anden *slagspillers* rettigheder, **bliver han diskvalificeret**.

### 3-5. ALMINDELIG STRAF

Straffen for overtrædelse af en *Regel* i slagspil er to *straffeslag*, medmindre andet er foreskrevet.



# KØLLER OG BOLDEN

## Regel 4

## Køller

Detaljerede specifikationer og fortolkninger vedrørende køllers overensstemmelse med Regel 4 samt fremgangsmåden for rådgivning og indsendelse vedrørende køller kan findes i Appendix II i den engelske udgave af Golfreglerne.

### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

## 4-1. KØLLERNES FORM OG KONSTRUKTION

### a. Generelt

Spillerens køller skal være i overensstemmelse med denne Regel og de bestemmelser, specifikationer og fortolkninger, der fremgår af Appendix II i den engelske udgave af Golfreglerne.

**Note:** *Komiteen* kan i en turnerings betingelser (Regel 33-1) bestemme, at enhver driver, som spilleren medbringer, skal have et køllehoved, med angivelse af model og loft, der er optaget på den aktuelle liste over lovlige driverhoveder, udsendt af R&A.

### b. Slid og ændring

En kølle, der som ny er i overensstemmelse med *Reglerne*, er det også efter slid ved normalt brug. Enhver del af en kølle, der med forsæt er ændret, betragtes som ny og skal i dens ændrede tilstand være i overensstemmelse med *Reglerne*.

## 4-2. ÆNDRING AF SPILLEKARAKTERISTIKA OG FREMMED MATERIALE

### a. Ændring af spillekarakteristika

Under en *fastsat runde* må en kølles spillekarakteristika ikke forsætligt ændres ved justering eller på anden måde.

## b. Fremmed materiale

Fremmed materiale må ikke påføres køllens slagflade med den hensigt at påvirke boldens bevægelse.

---

\*STRAF FOR AT MEDBRINGE, MEN IKKE UDFØRE SLAG MED, KØLLE ELLER KØLLER, SOM IKKE ER I OVERENSSTEMMELSE MED REGEL 4-1 eller 4-2:

**Hulspil** – Ved afslutningen af det hul, hvor overtrædelsen opdages, justeres stillingen i matchen ved at der fratrækkes ét hul for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted.

Maksimum fratæk pr. runde: To huller.

**Slagspil** – To straffeslag for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum straf pr. runde: Fire straffeslag (to straffeslag på hvert af de to første huller, hvor overtrædelse fandt sted).

**Hulspil og slagspil** – Hvis en overtrædelse opdages mellem spil af to huller, anses den for at være blevet opdaget under spil af det næste hul og straffen skal anvendes i overensstemmelse hermed.

**Bogey og par turneringer** – Se Note 1 til Regel 32-1a.

**Stableford turneringer** – Se Note 1 til Regel 32-1b.

\*Alle køller, der medbringes i strid med Regel 4-1 eller 4-2 skal af spilleren erklæres for ude af spil over for *modstanderen* i hulspil og over for *markøren* eller en *medslagspiller* i slagspil, straks efter opdagelsen af, at en overtrædelse har fundet sted. Hvis spilleren undlader dette bliver han diskvalificeret.

---

STRAF FOR AT UDFØRE SLAG MED KØLLE, SOM IKKE ER I OVERENSSTEMMELSE MED REGEL 4-1 eller 4-2:

Diskvalifikation

---

## 4-3. BESKADIGEDE KØLLER: REPARATION OG UDSKIFTNING

### a. Beskadigelse under spillets normale gang

Hvis en spillers kølle beskadiges under spillets normale gang i en *fastsat runde*, må spilleren:

- (i) bruge køllen i dens beskadigede tilstand under resten af den *fastsatte runde*; eller
- (ii) reparere den eller få den repareret uden at forsinke spillet unødigt; eller

(iii) som en yderligere mulighed udskifte den beskadigede kølle med en hvilken som helst kølle, men kun hvis køllen er ubrugelig til spil. Udskiftningen af en kølle må ikke forsinke spillet unødigt (Regel 6-7) og må ikke ske ved lån af nogen kølle, som nogen anden person, der spiller på *banen*, har valgt at spille med eller ved at samle komponenter båret af eller for spilleren under den *fastsatte runde*.

---

#### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 4-3a:

Se straf for overtrædelse af Regel 4-4a eller b og Regel 4-4c

---

**Note:** En kølle er ubrugelig til spil, hvis den er væsentligt beskadiget, f.eks. hvis skaftet er bulet, betydeligt bøjet eller gået i flere stykker eller hvis køllehovedet sidder løst, falder af eller er kommet væsentligt ud af facon, eller grippet har løsnet sig. En kølle er ikke ubrugelig til spil, bare fordi køllens lie (vinkel mellem skaftet og køllehovedets sål) eller loft (slagfladens hældningsvinkel i forhold til køllens skaft) er blevet ændret, eller køllehovedet er blevet skrammet.

**b. Beskadigelse på anden måde end under spillets normale gang** Hvis en kølle beskadiges under en *fastsat runde* på anden måde end under spillets normale gang, og derved ophører med at være i overensstemmelse med *Reglerne*, eller dens spillekarakteristika ændres, må køllen ikke bruges eller udskiftes under resten af runden.

---

#### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 4-3b:

Diskvalifikation

---

#### c. Beskadigelse forud for runden

En spiller må bruge en kølle, der er beskadiget forud for runden, forudsat at køllen i dens beskadigede tilstand er i overensstemmelse med *Reglerne*.

En kølle, der er blevet beskadiget forud for en runde, må repareres under runden, forudsat at køllens spillekarakteristika ikke ændres, og at spillet ikke forsinkes unødigt.

---

#### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 4-3c:

Se straf for overtrædelse af Regel 4-1 eller 4-2

---

(Unødig forsinkelse – se Regel 6-7)

## 4-4. MAKSIMUM FJORTEN KØLLER

### a. Valg og supplering af køller

Spilleren må ikke starte en *fastsat runde* med flere end fjorten køller. Han må på denne runde ikke anvende andre køller end dem, han således har valgt, med undtagelse af, at hvis han startede med færre end fjorten køller, må han supplere med så mange køller, han ønsker, under forudsætning af, at hans samlede antal køller ikke overstiger fjorten.

Supplering med en kølle eller køller må ikke forsinke spillet unødigt (Regel 6-7) og spilleren må ikke supplere med eller låne nogen kølle, som nogen anden person, der spiller på *banen*, har valgt at spille med eller ved at samle komponenter båret af eller for spilleren under den *fastsatte runde*.

### b. Partnere må være fælles om brugen af køller

*Partnere* må være fælles om brugen af køller, forudsat at de pågældende *partnere* tilsammen ikke medbringer flere end fjorten køller.

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 4-4a eller b, UDEN HENSYN TIL ANTALLET AF MEDBRAGTE, OVERSKYDENDE KØLLER:

**Hulspil** – Ved afslutningen af det hul, hvor overtrædelser opdages, justeres stillingen i matchen ved at der fratrækkes ét hul for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum fratæk pr. runde: To huller.

**Slagspil** – To straffeslag for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum straf pr. runde: Fire straffeslag (to straffeslag på hvert af de to første huller, hvor overtrædelse fandt sted).

**Hulspil og slagspil** – Hvis en overtrædelse opdages mellem spil af to huller, anses den for at være blevet opdaget under spil af det netop færdigspillede hul, og straffen for en overtrædelse af Regel 4-4a eller b gælder ikke på det næste hul.

**Bogey og par turneringer** – Se Note 1 til Regel 32-1a.

**Stableford turneringer** – se Note 1 til Regel 32-1b.

---

### c. Overskydende kølle erklæres ude af spillet

Alle køller, der medbringes eller anvendes i strid med Regel 4-3a(iii) eller Regel 4-4, skal af spilleren erklæres for ude af spil over for *modstanderen* i hulspil og over for *markøren* eller en *medslagsspiller* i slagspil straks efter opdagelsen af, at en overtrædelse har fundet sted. Spilleren må ikke anvende køllen eller køllerne under resten af den *fastsatte runde*.

---

#### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 4-4c:

Diskvalifikation

---

## Regel 5

## Bolden

Detaljerede specifikationer og fortolkninger vedrørende boldes overensstemmelse med Regel 5 samt fremgangsmåden for rådgivning og indsendelse vedrørende bolde kan findes i Appendix III i den engelske udgave af Golfreglerne.

### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

## 5-1. GENERELT

Den bold, spilleren spiller med, skal være i overensstemmelse med de krav, der er fastsat i Appendix III i den engelske udgave af Golfreglerne

**Note:** *Komiteen* kan i en turnerings betingelser (Regel 33-1) bestemme, at den bold, spilleren spiller med, skal være optaget på den aktuelle liste over lovlige golfbolde udsendt af *R&A*.

## 5-2. FREMMED MATERIALE

Bolden, som spilleren spiller med, må ikke påføres fremmed materiale med det formål at ændre dens spillekarakteristika.

---

#### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 5-1 eller 5-2:

Diskvalifikation

---

### 5-3. BOLD UBRUGELIG TIL SPIL

En bold er ubrugelig til spil, hvis den er synligt hakket, revnet eller ude af facon. En bold er ikke ubrugelig til spil, blot fordi mudder eller andet klæber til den, eller fordi dens overflade er skrattet eller ridset, eller malingen er beskadiget eller misfarvet.

Hvis en spiller har grund til at formode, at hans bold er blevet ubrugelig til spil under spil af det hul, der er ved at blive spillet, må han løfte sin bold uden straf for at afgøre, om den er ubrugelig.

Før spilleren løfter bolden, skal han bekendtgøre sin hensigt for sin *modstander* i hulspil eller sin *markør* eller en *medslagspiller* i slagspil og markere boldens position. Han må så løfte og undersøge bolden, under forudsætning af at han giver sin *modstander*, *markør* eller *medslagspiller* lejlighed til at undersøge bolden og iagttage løftningen og genplaceringen. Bolden må ikke renses, når den er løftet iht. Regel 5-3.

Hvis spilleren undlader at rette sig efter denne fremgangsmåde eller dele heraf, eller hvis han løfter bolden uden at have grund til at tro, at den er blevet ubrugelig til spil under spil af det hul, der er ved at blive spillet, **pådrager han sig ét straffeslag.**

Hvis det afgøres, at bolden er blevet ubrugelig til spil under spil af det hul, der er ved at blive spillet, må spilleren *erstatte* den med en anden bold, som skal placeres på det sted, hvor den oprindelige bold lå. Ellers skal den oprindelige bold genplaceres. Hvis en spiller *erstatte* en bold, når dette ikke er tilladt, og udfører et *slag* til den fejlagtige *erstatningsbold*, **pådrager han sig den almindelige straf for overtrædelse af Regel 5-3**, men der er ingen yderligere straf efter denne Regel eller Regel 15-2.

Hvis en bold går i flere stykker som resultat af et *slag*, annulleres *slaget*, og spilleren skal spille en bold uden straf fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold blev spillet (se Regel 20-5).

---

\*STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 5-3:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag

\*Hvis en spiller pådrager sig den almindelige straf for overtrædelse af Regel 5-3, kan der ikke pådrages yderligere straf i henhold til denne Regel.

---

**Note 1:** Hvis *modstanderen*, *markøren* eller *medslagsspilleren* ønsker at bestride et krav om ubrugelighed, skal han gøre det, før spilleren spiller en anden bold.

**Note 2:** Hvis det oprindelige leje for en bold, der skal placeres eller genplaceres, er blevet ændret, se Regel 20-3b.

(Rensning af en bold, der er løftet på greenen eller i henhold til nogen anden Regel – se Regel 21).

## SPILLERENS ANSVAR

### Regel 6

### Spilleren

#### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

### 6-1. REGLERNE

Spilleren og hans *caddie* er ansvarlige for at kende *Reglerne*.

Spilleren pådrager sig den fastsatte straf for enhver overtrædelse af en *Regel* begået af hans *caddie* under en *fastsat runde*.

### 6-2. HANDICAP

#### a. Hulspil

Før spillerne påbegynder en match i en handicapturnering, bør de over for hinanden oplyse deres respektive *spillehandicaps*. Hvis en spiller påbegynder en match efter at have oplyst et højere *spillehandicap* end det, han er berettiget til, og dette får indflydelse på antallet af *slag, der skal gives eller modtages, bliver han diskvalificeret*. Ellers skal han spille fra det *spillehandicap*, han har oplyst.

## b. Slagspil

En *slagsspiller* skal i alle runder i en handicapturnering sikre sig, at hans *spillehandicap* er anført på hans scorekort, før det indleveres til *Komiteen*. Hvis der ikke er anført noget *spillehandicap* på hans scorekort, før det indleveres (Regel 6-6b), eller hvis det anførte *spillehandicap* er højere end det, han er berettiget til, og dette får indflydelse på det antal *slag*, han *modtager*, **bliver han diskvalificeret** fra handicapturneringen. Ellers skal scoren blive stående.

**Note:** Det er spillerens ansvar at vide, på hvilke huller handicapslagene *gives* eller *modtages*.

## 6-3. STARTTID OG GRUPPER

### a. Starttid

Spilleren skal starte på det tidspunkt, *Komiteen* har fastsat.

---

#### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 6-3a:

Hvis spilleren ankommer til startstedet, parat til at spille, inden for fem minutter efter hans starttid, er straffen for ikke at starte til tiden tab af første hul i hulspil eller to straffeslag på første hul i slagspil. Ellers er straffen for overtrædelse af denne Regel diskvalifikation.

**Bogey og par turneringer** – se Note 2 til Regel 32-1a.

**Stableford turneringer** – se Note 2 til Regel 32-1b.

---

**Undtagelse:** Der er ingen straf, når *Komiteen* bestemmer, at usædvanlige omstændigheder har forhindret en spiller i at starte til tiden.

### b. Grupper

I slagspil skal *slagsspilleren* under hele runden blive i den gruppe, som *Komiteen* har sammensat, medmindre *Komiteen* tillader eller godkender en ændring.

---

#### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 6-3b:

Diskvalifikation

---

(Best-ball og four-ball spil – se Regel 30-3a og 31-2)



## 6-4. CADDIE

Spilleren må assisteres af en *caddie*, men må kun have én *caddie* ad gangen.

\*STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 6-4:

**Hulspil** – Ved afslutningen af det hul, hvor overtrædelsen opdages, justeres stillingen i matchen ved at der fratrækkes ét hul for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum fratræk pr. runde: To huller.

**Slagspil** – To straffeslag for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum straf pr. runde: Fire straffeslag (to straffeslag på hvert af de to første huller, hvor overtrædelse fandt sted).

**Hulspil og slagspil** – Hvis en overtrædelse opdages mellem spil af to huller, anses den for at være blevet opdaget under spil af det næste hul, og straffen skal anvendes i overensstemmelse hermed.

**Bogey og par turneringer** – Se Note 1 til Regel 32-1a.

**Stableford turneringer** – Se Note 1 til Regel 32-1b.

\*En spiller, som overtræder denne Regel ved at have mere end én *caddie*, skal straks efter opdagelsen af overtrædelsen sikre sig, at han ikke under resten af den fastsatte runde har mere end én *caddie* ad gangen. Ellers bliver spilleren diskvalificeret.

**Note:** *Komiteen* kan i en turnerings betingelser (Regel 33-1) forbyde anvendelse af *caddier* eller begrænse en spiller i hans valg af *caddie*.

## 6-5. BOLDEN

Ansvar for at spille den rigtige bold påhviler spilleren. Enhver spiller bør forsyne sin bold med et identifikationsmærke.

## 6-6. REGNSKAB I SLAGSPIL

### a. At føre score

Efter hvert hul bør *markøren* kontrollere scoren sammen med *slag-spilleren* og føre den. Efter at runden er færdigspillet, skal *markøren* underskrive scorekortet og give det til *slagspilleren*. Hvis flere end én *markør* har ført scoren, skal hver af dem underskrive for den del, han har ansvaret for.

### b. Underskrift og indlevering af scorekort

Efter at runden er færdigspillet, bør *slagspilleren* kontrollere sin score for hvert enkelt hul og afklare ethvert tvivlsspørgsmål med *Komiteen*.

Han skal sikre sig, at *markøren* eller *markørerne* har underskrevet scorekortet, selv underskrive kortet og indlevere det til *Komiteen* snarest muligt.

---

### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 6-6b:

#### Diskvalifikation

---

### c. Ændring på scorekortet

Ingen ændring må foretages på scorekortet, efter at *slagspilleren* har indleveret det til *Komiteen*.

### d. Forkert score på et hul

*Slagspilleren* er ansvarlig for rigtigheden af den score, der er ført for hvert enkelt hul på hans scorekort. Hvis han indleverer en score, der på noget hul er lavere end den faktiske score, **bliver han diskvalificeret**. Hvis han indleverer en score, der på noget hul er højere end den faktiske score, bliver den indleverede score stående.

**Undtagelse:** Hvis en *slagspiller* indleverer en score, der på noget hul er lavere end den faktiske score, alene fordi han ikke fik medregnet et eller flere *straffeslag*, som han, inden han indleverede scorekortet, ikke vidste han havde pådraget sig, bliver han ikke diskvalificeret. Under sådanne omstændigheder **pådrager *slagspilleren* sig straffen som foreskrevet i den anvendelige *Regel* samt yderligere to straffeslag for hvert hul, hvorpå *slagspilleren* har begået brud på regel 6-6d**. Denne undtagelse gælder ikke, hvor straffen for den anvendelige *Regel* er diskvalifikation fra turneringen.

**Note 1:** *Komiteen* er ansvarlig for sammentælling af scorer og anvendelse af det *spillehandicap*, der er anført på scorekortet – se Regel 33-5.

**Note 2:** I *four-ball* slagspil, se også Regel 31-3 og 31-7a.

## 6-7. UNØDIG FORSINKELSE; LANGSOMT SPIL

Spilleren skal spille uden unødigt forsinkelse og i overensstemmelse med eventuelle retningslinjer for spilletempo, som *Komiteen* måtte have fastlagt. Mellem afslutningen af et hul og spillet fra næste *teested* må en spiller ikke forsinke spillet unødigt.

---

**STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 6-7:**

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.

**Bogey og par turneringer** – se Note 2 til Regel 32-1a.

**Stableford turneringer** – se Note 2 til Regel 32-1b. Efterfølgende overtrædelse – diskvalifikation

---

**Note 1:** Hvis spilleren forsinker spillet unødigt mellem to huller, forsinker han spillet af det næste hul, og undtagen i bogey, par og Stableford turneringer (se Regel 32) pådrages straffen på det hul.

**Note 2:** For at forebygge langsomt spil kan *Komiteen* lave retningslinjer for spiltempo i en turnerings betingelser (Regel 33-1), der indeholder bestemmelse om den længste tid, der må bruges til at spille en *fastsat runde*, et hul eller et *slag*.

I hulspil kan *Komiteen* i disse betingelser formilde straffen for en overtrædelse af denne Regel således:

Første overtrædelse – Tab af hul; Anden overtrædelse – Tab af hul; Efterfølgende overtrædelse – Diskvalifikation.

I slagspil kan *Komiteen* i disse betingelser formilde straffen for en overtrædelse af denne Regel således:

Første overtrædelse – ét straffeslag Anden overtrædelse – to straffeslag  
Efterfølgende overtrædelse – diskvalifikation

## 6-8. AFBRYDELSE AF SPILLET; GENOPTAGELSE AF SPILLET

### a. Hvornår tilladt

Spilleren må ikke afbryde spillet, medmindre:

- (i) *Komiteen* har suspenderet spil;
- (ii) han tror, der er fare fra lynnedslag;
- (iii) han søger en afgørelse fra *Komiteen* om et tvivlsomt eller bestridt punkt (se Regel 2-5 og 34-3), eller
- (iv) der er en anden god grund som f.eks. pludselig sygdom.

Dårligt vejr er ikke i sig selv en god grund til at afbryde spil.

Hvis spilleren afbryder spillet uden særlig tilladelse fra *Komiteen*, skal han meddele dette til *Komiteen* så snart som muligt. Gør han dette, og *Komiteen* finder hans begrundelse tilfredsstillende, er der ingen straf. **Ellers bliver spilleren diskvalificeret.**

**Undtagelse i hulspil:** Spillere, der er enige om at afbryde spillet i hulspil, skal ikke diskvalificeres, medmindre afbrydelsen forsinker turneringen.

**Note:** At forlade *banen* er ikke i sig selv at afbryde spillet.

### **b. Fremgangsmåde, når Komiteen har suspenderet spil**

Når *Komiteen* har suspenderet spil, må spillerne, hvis de i en match eller gruppe befinder sig mellem spillet på to huller, ikke genoptage spillet, før *Komiteen* har givet ordre til, at spillet genoptages. Hvis de har påbegyndt spillet af et hul, må de afbryde spillet straks eller fortsætte spillet af hullet, forudsat de gør dette uden ophold. Hvis spillerne vælger at fortsætte spillet af hullet, er de berettigede til at afbryde spillet, før de har færdigspillet det. I alle tilfælde skal spillet afbrydes, når hullet er færdigspillet.

Spillerne skal genoptage spillet, når *Komiteen* har givet ordre til, at spillet genoptages.

---

### **STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 6-8b:**

#### **Diskvalifikation**

---

**Note:** *Komiteen* kan i en turnerings betingelser (Regel 33-1) bestemme, at spillet, i potentielt farlige situationer, skal afbrydes øjeblikkeligt, efter at *Komiteen* har suspenderet spillet. Hvis en spiller undlader omgående at afbryde spillet, **bliver han diskvalificeret**, medmindre omstændighederne berettiger til en ophævelse af straffen som bestemt i Regel 33-7.

### **c. At løfte bolden, når spillet er afbrudt**

Når en spiller afbryder spillet af et hul i medfør af Regel 6-8a, må han kun løfte sin bold uden straf, hvis *Komiteen* har suspenderet spillet, eller der er en god grund til at løfte den. Spilleren skal markere sin bolds position, før han løfter den. Hvis spilleren afbryder spillet og løfter sin bold uden særlig tilladelse fra *Komiteen*, skal han, når han meddeler afbrydelsen til *Komiteen* (Regel 6-8a), også meddele, at han har løftet bolden.

Hvis spilleren løfter bolden uden god grund, undlader at markere dens position før han løfter den, eller undlader at meddele, at han løftede bolden, pådrager spilleren sig ét straffeslag.

#### d. Fremgangsmåde når spillet genoptages

Spillet skal genoptages derfra, hvor det blev afbrudt, også selv om genoptagelse sker på en efterfølgende dag. Spilleren skal følge følgende fremgangsmåde, enten før eller når spillet bliver genoptaget:

- (i) hvis spilleren har løftet bolden, og han var berettiget til at løfte den i medfør af Regel 6-8c, skal han placere den oprindelige bold eller en *erstatningsbold* på det sted, hvorfra den oprindelige bold blev løftet. Hvis han ikke var berettiget til at løfte den, skal den oprindelige bold genplaceres;
- (ii) hvis spilleren ikke har løftet bolden, og forudsat at han var berettiget til at løfte den efter Regel 6-8c, må han løfte, rense og genplacere bolden eller placere en *erstatningsbold* på det sted, hvorfra den oprindelige bold blev løftet. Før bolden løftes, skal spilleren markere dens position; eller
- (iii) hvis spillerens bold eller boldmarkeringsmærke er flyttet (også af vind eller vand), medens spillet er afbrudt, skal en bold eller et boldmarkeringsmærke placeres på det sted, hvorfra den oprindelige bold eller boldmarkeringsmærket blev flyttet.

**Note:** Hvis det er umuligt at bestemme stedet, hvor bolden skal placeres, skal det skønnes og bolden placeres på det skønnede sted. Bestemmelserne i Regel 20-3c gælder ikke.

---

\*STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 6-8d:

**Hulspil** – tab af hul; **Slagspil** – to straffeslag

\*Hvis en spiller pådrager sig den almindelige straf for overtrædelse af Regel 6-8d, er der ingen yderligere straf efter Regel 6-8c.

---

#### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

## 7-1. FØR ELLER MELLEM RUNDER

### a. Hulspil

På en hvilken som helst dag i en hulspilturnering må en spiller øve sig på turneringsbanen før en runde.

### b. Slagspil

På en hvilken som helst dag i en slagspilturnering må en *slagspiller* ikke øve sig før runden eller et omspil på turneringsbanen eller prøve overfladen på nogen *green* på *banen* ved at rulle en bold hen over den eller stryge med eller mod græssets vækst.

Når to eller flere runder i en slagspilturnering skal spilles over flere på hinanden følgende dage, må en *slagspiller* ikke øve sig mellem disse runder på nogen *bane*, hvor turneringen endnu skal spilles, eller prøve overfladen på nogen *green* på en sådan *bane* ved at rulle en bold hen over den eller stryge med eller mod græssets vækst.

**Undtagelse:** Det er tilladt at øve sig i at putte eller chippe på eller nær første *teested* eller på et hvilket som helst øvelsesområde før starten på en runde eller et omspil.

---

### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 7-1b:

#### Diskvalifikation

---

**Note:** Komiteen kan i en turnerings betingelser (Regel 33-1) forbyde øvelse på turneringsbanen på en hvilken som helst dag i en hulspilturnering eller tillade øvelse på turneringsbanen eller en del af denne (Regel 33-2c) på en hvilken som helst dag eller mellem runder i en slagspilturnering.

## 7-2. UNDER RUNDEN

En spiller må ikke spille et *øvelsesslag* under spil af et hul. Mellem spil af to huller må en spiller ikke spille et *øvelsesslag* med undtagelse af, at spilleren må øve sig i at putte eller chippe på eller nær

- greenen* på det hul, der sidst er spillet,
- alle *øvelsesgreens*; eller
- teestedet* til det næste hul, der skal spilles på runden.

Dog må et *øvelsesslag* ikke slås fra en *hazard* eller medføre unødigt forsinkelse af spillet (Regel 6-7).

*Slag*, udført i fortsættelse af spil af et hul, der allerede er afgjort, er ikke øvelsesslag.

**Undtagelse:** Når *Komiteen* har suspenderet spillet, må en spiller, før spillet genoptages, øve sig (a) som foreskrevet i denne Regel, (b) hvor som helst bortset fra på turneringsbanen og (c) som på anden måde tilladt af *Komiteen*.

---

#### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 7-2:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag

I tilfælde af en overtrædelse af Reglen mellem spil af to huller pådrages straffen på næste hul.

---

**Note 1:** Et prøvesving er ikke et øvelsesslag og må udføres hvor som helst, forudsat at spilleren ikke overtræder *Reglerne*.

**Note 2:** *Komiteen* kan i en turnerings betingelser (Regel 33-1) forbyde

- (a) øvelse på eller nær *greenen* til det hul, der sidst blev spillet, og
- (b) en spiller at rulle en bold på *greenen* til det hul, der sidst blev spillet.

## Regel 8

### Råd, udpegning af spillelinje

#### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

### 8-1. RÅD

Under en *fastsat runde* må en spiller ikke

- a. give *råd* til nogen i turneringen, som spiller på *banen*, undtagen til sin partner, eller
- b. bede om *råd* fra nogen anden end sin *partner* eller sin eller partnerens *caddie*.

## 8-2. UDPEGNING AF SPILLELINJE

### a. Andetsteds end på greenen

Undtagen på *green* må en spiller få udpeget *spillelinjen* af hvem som helst, men ingen må af spilleren med det formål placeres på eller tæt ved linjen eller linjens forlængelse på den anden side af *hullet*, medens *slaget* udføres. Ethvert mærke, der er anbragt af spilleren eller med hans viden for at angive linjen, skal fjernes, før *slaget* udføres.

**Undtagelse:** *Flagstangen* passet eller holdt i vejret – se Regel 17-1.

### b. På greenen

Når spillerens bold ligger på *greenen*, må *puttelinjen* udpeges inden, men ikke medens *slaget* udføres, af spilleren, hans *partner* eller hver af deres *caddier*. Herved må *greenen* ikke berøres. Intet mærke må anbringes nogetsteds med det formål at angive en *puttelinje*.

(Berøre *puttelinjen* – se Regel 16-1a)

---

### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLER:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag

---

**Note:** *Komiteen* kan i betingelserne for en holdturnering (Regel 33-1) tillade hvert hold at udnævne én person, som må give *råd* (herunder udpege en *puttelinje*) til dette holds spillere. *Komiteen* kan fastsætte betingelser med hensyn til en sådan persons udnævnelse og tilladte opførsel. Han skal anmeldes til *Komiteen*, inden han giver *råd*.

## Regel 9

## Oplysning om slagantal

### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

## 9-1. GENERELT

I det antal *slag*, en spiller har brugt, medregnes ethvert *straffeslag*, han har pådraget sig.



## 9-2. HULSPIL

### a. Oplysning om slagantal

En *modstander* har ret til under spillet af et hul at få oplyst, hvor mange *slag* spilleren har brugt, og, når hullet er færdigspillet, hvor mange *slag* han har brugt på det netop færdigspillede hul.

### b. Forkert oplysning

En spiller må ikke give forkert oplysning til sin *modstander*. Hvis en spiller giver forkert oplysning, **taber han hullet**.

En spiller anses for at have givet forkert oplysning, hvis han:

- (i) undlader så hurtigt som praktisk muligt at oplyse *modstanderen* om at han har pådraget sig en straf, medmindre (a) han åbenbart gik frem efter en *Regel*, der medfører straf, og *modstanderen* har set det, eller (b) han retter fejlen før hans *modstander* udfører sit næste *slag*; eller
- (ii) under spillet af et hul giver forkert oplysning angående det antal *slag*, han har brugt, og ikke retter fejlen, inden *modstanderen* spiller sit næste *slag*; eller
- (iii) giver forkert oplysning angående det antal *slag*, han har brugt på det netop færdigspillede hul, og dette har indflydelse på *modstanderens* opfattelse af resultatet på hullet, medmindre han retter sin fejl, inden nogen af spillerne udfører et *slag* fra det næste *teested* eller, hvis det drejer sig om det sidste hul i matchen, før alle spillerne forlader *greenen*.

En spiller har givet forkert oplysning, selv hvis det skyldes, at han undlader at medregne en straf, som han ikke vidste, han havde pådraget sig. Det er spillerens pligt at kende *Reglerne*.

## 9-3. SLAGSPIL

En *slagsspiller*, som har pådraget sig en straf, bør meddele dette til sin *markør* så hurtigt som muligt.

# SPILLEORDEN

## Regel 10

## Spilleorden

### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

### 10-1. HULSPIL

#### a. Start af spil på hullet

Den *side*, der har *honnøren* på første *teested*, bestemmes af startlisten. I mangel af startliste bør *honnøren* afgøres ved lodtrækning.

Den *side*, som vinder et hul, tager *honnøren* på næste *teested*. Hvis et hul halveres, bevares *honnøren* af den *side*, som havde den på det foregående *teested*.

#### b. Under spil af et hul

Når begge spillere har påbegyndt spil af et hul, spilles den bold, som ligger længst fra *hullet*, først. Hvis boldene ligger lige langt fra *hullet* eller deres position relativt til *hullet* ikke kan bestemmes, bør der trækkes lod om, hvilken bold der skal spilles først.

**Undtagelse:** Regel 30-3b (*Best-ball* og *four-ball* hulspil).

**Note:** Når det bliver kendt, at den oprindelige bold ikke skal spilles, som den ligger, og det kræves af spilleren, at han skal spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5), bestemmes spilleordenen af det sted, hvorfra det foregående *slag* blev udført. Når en bold må spilles fra et andet sted, end derfra hvor det foregående *slag* blev udført, bestemmes spilleordenen af stedet, hvor den oprindelige bold kom til hvile.

#### c. Spil uden for tur.

Hvis en spiller udfører et *slag*, når hans *modstander* skulle have spillet, er der ingen straf, men *modstanderen* kan straks forlange, at spilleren annullerer

dette *slag* og derefter i korrekt rækkefølge spiller en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5).

## 10-2. SLAGSPIL

### a. Start af spil på hullet

Den *slagspiller*, der har *honnøren* på første *teested*, bestemmes af startlisten. I mangel af startliste *bør honnøren* afgøres ved lodtrækning.

*Slagspilleren* med den laveste score på et hul tager *honnøren* på næste *teested*. *Slagspilleren* med den næstlaveste score spiller derefter osv. Hvis to eller flere *slagspillere* har den samme score på et hul, spiller de fra næste *teested* i samme rækkefølge som på det foregående *teested*.

**Undtagelse:** Regel 32-1 (handicap bogey, par og Stableford turneringer).

### b. Under spil af et hul

Når *slagspillerne* har påbegyndt spil af et hul, spilles den bold, som ligger længst fra *hullet*, først. Hvis to eller flere bolde ligger lige langt fra *hullet* eller deres position relativt til *hullet* ikke kan bestemmes, *bør* der trækkes lod om, hvilken bold der skal spilles først.

**Undtagelser:** Regel 22 (Bold til hjælp eller gene for spillet) og 31-4 (*Four-ball* slagspil).

**Note:** Når det bliver kendt, at den oprindelige bold ikke skal spilles, som den ligger, og det kræves af *slagspilleren*, at han skal spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5), bestemmes spilleordenen af stedet, hvorfra det foregående *slag* blev udført.

Når en bold må spilles fra et andet sted, end derfra hvor det foregående *slag* blev udført, bestemmes spilleordenen af stedet, hvor den oprindelige bold kom til hvile.

### c. Spil uden for tur

Hvis en *slagspiller* spiller uden for tur, er der ingen straf, og bolden skal spilles, som den ligger. Men hvis *Komiteen* afgør, at *slagspillere* er enedes om at spille uden for tur for at give en af dem en fordel, **bliver de diskvalificeret**.

(At udføre et slag, medens en anden bold bevæger sig efter et slag fra grenen – se Regel 16-1f)

(Om forkert spilleorden i foursome slagspil – se Regel 29-3)

### 10-3. PROVISORISK BOLD ELLER EN ANDEN BOLD FRA TEESTEDET

Hvis en spiller spiller en *provisorisk bold* eller en anden bold fra *teestedet*, skal han gøre dette, efter at hans *modstander* eller *medslagsspiller* har spillet sit første *slag*. Hvis flere end én spiller vælger at spille en *provisorisk bold* eller skal spille en anden bold fra *teestedet*, skal den oprindelige spilleorden bevares. Hvis en spiller spiller en *provisorisk bold* eller en anden bold uden for tur, gælder Regel 10-1c eller 10-2c.

## TEESTEDET

### Regel 11

### Teestedet

#### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

#### 11-1. AT TEE'E

Når en spiller sætter en bold i spil fra *teestedet*, skal den spilles fra et sted inden for *teestedets* grænser og fra *teestedets* overflade eller fra en lovlig tee (se Tillæg IV) placeret i eller på *teestedets* overflade.

For så vidt angår denne Regel omfatter *teestedets* overflade også en uregelmæssighed i overfladen (uanset om denne er skabt af spilleren eller ej) og sand eller andet naturligt materiale (uanset om det er placeret af spilleren eller ej).

Hvis en spiller udfører et *slag* til en bold på en tee, som ikke er i overensstemmelse med *Reglerne*, eller til en bold, som er tee'et på en måde, som denne Regel ikke tillader, **bliver han diskvalificeret**.

En spiller må stå uden for *teestedet* for at spille en bold på *teestedet*.

## 11-2. TEESTEDSMARKERINGER

Før en spiller udfører sit første *slag* med nogen bold på *teestedet* på det hul, der skal spilles, skal teestedsmarkeringerne anses for at være fastsiddende. Hvis en spiller under sådanne omstændigheder flytter eller tillader flytning af en teestedsmarkering med det formål at undgå gene for sin *stance*, området for sit tilsigtede sving eller sin *spillelinje*, **pådrager han sig straffen for overtrædelse af Regel 13-2.**

## 11-3. BOLD, DER FALDER NED AF TEE

Hvis en bold, der ikke er i *spil*, falder ned fra en tee eller stødes ned fra tee'en af spilleren under *adresseringen*, må den tee's igen uden straf; men hvis der udføres et *slag* under disse omstændigheder, hvad enten bolden er i bevægelse eller ej, tæller *slaget*, men der er ingen straf.

## 11-4. SPIL FRA ET STED UDEN FOR TEESTEDETS GRÆNSER

### a. Hulspil

Hvis en spiller, når han starter på et hul, spiller en bold fra et sted uden for *teestedets* grænser, er der ingen straf, men *modstanderen* må med det samme forlange, at han annullerer dette *slag* og spiller en bold fra et sted inden for *teestedets* grænser.

### b. Slagspil

Hvis en *slagspiller*, når han starter på et hul, spiller en bold fra et sted uden for *teestedets* grænser, **pådrager han sig to straffeslag** og skal derefter spille en bold fra et sted inden for *teestedets* grænser.

Hvis *slagspilleren* udfører et *slag* fra det næste *teested* uden først at rette sin fejl eller, såfremt det drejer sig om det sidste hul på runden, forlader *greenen* uden først at bekendtgøre sin hensigt om at rette sin fejl, **bliver han diskvalificeret.**

*Slaget* fra et sted uden for *teestedets* grænser og alle *slagspillerens* efterfølgende *slag* på hullet, før han retter sin fejl, tæller ikke med i hans score.

## 11-5. SPIL FRA FORKERT TEESTED

Bestemmelserne i Regel 11-4 gælder.

# SPIL MED BOLDEN

## Regel 12

## Søgen efter og identificering af bold

### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

### 12-1. SØGEN EFTER BOLD; AT KUNNE SE BOLDEN

En spiller har ikke nødvendigvis ret til at se bolden, når han udfører et *slag*.

Overalt på *banen* må spilleren under søgen efter bolden berøre eller bøje højt græs, siv, buske, lyng eller lignende, men kun i det omfang, det er nødvendigt for at finde eller identificere bolden, forudsat at dette ikke forbedrer boldens leje, området for hans tilsigtede *stance* eller sving eller *spillelinjen*; hvis bolden *flyttes* gælder Regel 18-2, bortset fra som anført i stk. (a) – (d) i denne Regel.

Udover de måder at søge efter og identificere en bold på, som *Reglerne* tillader, må spilleren også søge efter og identificere en bold efter Regel 12-1 således:

#### a. Søgen efter eller identificering af bold dækket af sand

Hvis spillerens bold formodes at være dækket af sand i et sådant omfang, at han ikke kan finde eller identificere den, må han, overalt på *banen*, uden straf, berøre eller flytte sandet for at finde eller identificere bolden. Hvis bolden findes og identificeres som hans, skal spilleren genskabe lejet så præcist som muligt ved at genplacere sandet. Der er ingen straf, hvis bolden *flyttes* under berøring eller flytning af sand medens der søges efter bolden eller bolden identificeres eller under genskabelse af boldens leje. Bolden skal genplaceres og lejet genskabes.

Når et lege genskabes efter denne Regel, er det tilladt for spilleren at lade en lille del af bolden være synlig.

### **b. Søgen efter eller identificering af bold dækket af løse naturgenstande i en hazard**

Hvis spillerens bold i en *hazard* formodes at være dækket af *løse naturgenstande* i et sådant omfang, at han ikke kan finde eller identificere den, må han, uden straf, berøre eller flytte *løse naturgenstande* for at finde eller identificere bolden. Hvis bolden findes eller identificeres som hans, skal spilleren genplacere de *løse naturgenstande*. Hvis bolden *flyttes* under berøring eller flytning af *løse naturgenstande*, medens der søges efter bolden eller bolden identificeres, gælder Regel 18-2. Hvis bolden *flyttes* under genplacering af de *løse naturgenstande*, er der ingen straf, og bolden skal genplaceres.

Hvis bolden var helt dækket af *løse naturgenstande*, skal spilleren dække bolden til igen, men det er tilladt at lade en lille del af bolden være synlig.

### **c. Søgen efter bold i vand i vandhazard**

Hvis en bold formodes at ligge i vand i en *vandhazard*, må spilleren, uden straf, lede efter den med en kølle eller på anden måde. Der er ingen straf, hvis bolden i vandet tilfældigt *flyttes* under søgen, og bolden skal genplaceres, medmindre spilleren vælger at gå frem efter Regel 26-1. Hvis den *flyttede* bold ikke lå i vand eller hvis den tilfældigt *flyttes* af spilleren andet end under søgen, gælder Regel 18-2.

### **d. Søgen efter bold i forhindring eller unormalt overfladeforhold**

Hvis en bold, der ligger i eller på en *forhindring* eller i et *unormalt overfladeforhold*, tilfældigt *flyttes* under søgen, er der ingen straf. Bolden skal genplaceres, medmindre spilleren vælger at gå frem efter Regel 24-1b, 24-2b eller 25-1b. Hvis spilleren genplacerer bolden, må han stadig gå frem efter en af disse Regler, hvis de er anvendelige.

---

#### **STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 12-1:**

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag

---

(Forbedring af lege, området for tilsigtet stance eller sving, eller spillelinje – se Regel 13-2)

## 12-2. AT LØFTE BOLDEN FOR IDENTIFIKATION

Ansvar for at spille den rigtige bold påhviler spilleren. Enhver spiller bør forsyne sin bold med et identifikationsmærke.

Hvis en spiller tror, at en bold i hvile kan være hans, men han ikke kan identificere den, må spilleren, uden straf, løfte bolden for at identificere den. Retten til at løfte bolden for at identificere den er et supplement til de tilladte handlinger under Regel 12-1.

Før spilleren løfter bolden, skal han bekendtgøre sin hensigt over for sin *modstander* i hulspil eller sin *markør* eller en *medslagsspiller* i slagspil og markere boldens position. Han må så løfte bolden og identificere den, under forudsætning af at han giver sin *modstander*, *markør* eller *medslagsspiller* lejlighed til at iagttage løftningen og genplaceringen. Bolden må ikke renses, ud over hvad der er nødvendigt for at identificere den, når den er løftet efter Regel 12-2.

Hvis bolden er spillerens bold, og han undlader at handle i overensstemmelse med denne fremgangsmåde eller dele heraf, eller hvis han løfter sin bold for at identificere den, uden god grund, **pådrager han sig ét straffeslag**. Hvis den løftede bold er spillerens bold, skal han genplacere den. Undlader han dette, **pådrager han sig den almindelige straf for overtrædelse af Regel 12-2**, men der er ingen yderligere straf efter denne Regel.

**Note:** Hvis det oprindelige leje for en bold, der skal genplaceres, er blevet ændret, se Regel 20-3b.

---

\*STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 12-2:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag

\*Hvis spilleren pådrager sig den almindelige straf for overtrædelse af Regel 12-2, er der ingen yderligere straf efter denne Regel.

---

## Regel 13

En bold skal spilles som den ligger

### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.



### 13-1. GENERELT

Bolden skal spilles, som den ligger, medmindre andet er foreskrevet i *Reglerne*. (Bold i hvile flyttet – se Regel 18).

### 13-2. FORBEDRING AF LEJE, OMRÅDET FOR TILSIGTET STANCE ELLER SVING ELLER SPILLELINJE

En spiller må ikke forbedre eller tillade forbedring af:

- sin bolds position eller leje,
- området for sin tilsigtede *stance* eller sving,
- sin *spillelinje* eller en rimelig forlængelse af den linje på den anden side af *hullet*, eller
- det område, i hvilket han skal droppe eller placere en bold, ved nogen af følgende handlinger:
  - at presse en kølle ned på jorden,
  - at flytte, bøje eller brække noget, som vokser eller er fastsiddende (herunder ikke-flytbare *forhindringer* og genstande, der markerer *out of bounds*),
  - at danne eller fjerne uregelmæssigheder i overfladen,
  - at fjerne eller nedpresse sand, løs jord, opslåede græstørv, der er lagt på plads, eller andre opskårne græstørv, der er lagt på plads, eller
  - at fjerne dug, rim eller vand.

Dog pådrager spilleren sig ingen straf, hvis handlingen sker:

- ved at anbringe (grounde) køllen ganske let på jorden under *adressering*,
- ved på fair måde at indtage sin *stance*,
- under udførelsen af et *slag* eller tilbagesvinget til et *slag*, og *slaget* udføres,
- ved at danne eller eliminere uregelmæssigheder i *teestedets* overflade, eller ved at fjerne dug, frost eller vand fra *teestedet*, eller
- ved at fjerne sand og løs jord på *greenen* eller udbedre skader på den (Regel 16-1).

**Undtagelse:** Bold i *hazard* – se Regel 13-4.

### 13-3. AT OPBYGGE STANCE

Spilleren er berettiget til at placere sine fødder fast på jorden, når han indtager sin *stance*, men han må ikke opbygge sin *stance*.

### 13-4. BOLD I HAZARD; FORBUDTE HANDLINGER

Medmindre det er foreskrevet i *Reglerne*, må en spiller, før han udfører et *slag* til en bold, der er i en *hazard*, (hvad enten det er en *bunker* eller en *vandhazard*), eller som – efter at være blevet løftet fra en *hazard* – måske vil blive droppet eller placeret i *hazarden*, ikke:

- undersøge beskaffenheden af *hazarden* eller nogen anden tilsvarende *hazard*,
- berøre *hazardens* bund eller vandet i *vandhazarden* med hånden eller en kølle, eller
- berøre eller flytte en *løs naturgenstand*, der ligger i eller berører *hazarden*.

#### Undtagelser:

- Under forudsætning af, at der ikke foretages nogen form for undersøgelse af *hazardens* beskaffenhed eller forbedring af boldens leje, pådrages ingen straf, hvis spilleren (a) berører bunden eller *løse naturgenstande* i nogen *hazard* eller vandet i en *vandhazard* som resultat af eller for at undgå at falde, eller når han fjerner en *forhindring*, foretager udmåling, eller markerer en bolds position, skaffer en bold til veje igen eller løfter, placerer eller genplacerer en bold i henhold til en *Regel*, eller (b) anbringer sine køller i en *hazard*.
- Når som helst må spilleren udjævne sand eller jord i en *hazard*, under forudsætning af at dette alene skyldes omsorg for *banen*, og at intet foretages, der er i strid med Regel 13-2 med hensyn til hans næste *slag*. Hvis en bold spillet fra en *hazard* er uden for *hazarden* efter *slaget*, må spilleren uden begrænsning udjævne sand eller jord i *hazarden*.
- Hvis spilleren udfører et *slag* fra en *hazard* og bolden kommer til hvile i en anden *hazard*, gælder Regel 13-4a ikke med hensyn til senere handlinger i den *hazard*, hvorfra *slaget* blev udført.

**Note:** Når som helst, også ved *adresseringen* eller i tilbagesvinget til *slaget*, må spilleren med køllen eller på anden måde berøre enhver *forhindring*, enhver konstruktion der af *Komiteen* er bestemt som værende en integrerende del af *banen*, eller alt græs og alle buske, træer og andre vækster.

---

#### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLER:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag

---

(Søgen efter bold – se Regel 12-1)

(Lempelse for bold i vandhazard – se Regel 26).

## Regel 14

## Slaget til bolden

**Definitioner**

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

**14-1. GENERELT****a. Slå reelt til bolden**

Bolden skal rammes med et reelt slag med køllehovedet og må ikke skubbes, skrabes eller skovles.

**b. Forankring af køllen.**

Under udførelsen af et *slag* må spilleren ikke forankre køllen, hverken "direkte" eller ved at anvende et "forankringspunkt".

**Note 1:** Køllen er forankret "direkte", når spilleren bevidst holder køllen eller en hånd, der holder køllen, i kontakt med nogen del af hans krop med den undtagelse, at spilleren må holde køllen eller en hånd, der holder køllen, mod den anden hånd eller underarm.

**Note 2:** Et "forankringspunkt" forekommer, når spilleren bevidst holder en underarm i kontakt med nogen del af sin krop for at gøre sin hånd, der holder køllen, til et stabilt punkt, hvorom den anden hånd kan svinge køllen.

**14-2. HJÆLP****a. Fysisk hjælp og beskyttelse mod vind og vejr**

En spiller må ikke udføre et *slag*, medens han modtager fysisk hjælp eller beskyttelse mod vind og vejr.

**b. Caddie eller partner opholder sig bag bolden**

En spiller må ikke udføre et *slag*, medens hans *caddie*, hans *partner* eller hans *partners caddie* opholder sig på eller tæt ved *spillelinjens* eller *puttelinjens* forlængelse bag bolden.

**Undtagelse:** Der er ingen straf, hvis spillerens *caddie*, hans *partner* eller hans *partners caddie* utilsigtet opholder sig på eller tæt ved *spillelinjens* eller *puttelinjens* forlængelse bag bolden.

---

**STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 14-1 ELLER 14-2:****Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag

---

**14-3. KUNSTIGE HJÆLPEMIDLER, USÆDVANLIGT Udstyr OG UNORMAL BRUG AF Udstyr**

Regel 14-3 regulerer brugen af *udstyr* og hjælpemidler (inklusive elektroniske hjælpemidler), som kunne hjælpe en spiller med udførelsen af et bestemt *slag* eller hans spil generelt.

Golf er et udfordrende spil, i hvilket succes bør afhænge af spillerens vurderinger, færdigheder og evner. Dette princip er ledetråden, når R&A afgør, om brugen af et hvilket som helst hjælpemiddel er en overtrædelse af Regel 14-3.

Præcise specifikationer og fortolkninger vedrørende lovligheden af *udstyr* og hjælpemidler under Regel 14-3 samt fremgangsmåden for høring og indsendelse vedrørende *udstyr* og hjælpemidler kan findes i Tillæg IV.

Undtagen som foreskrevet i *Reglerne* må spilleren under den *fastsatte runde* ikke benytte nogen form for kunstige hjælpemidler eller usædvanligt *udstyr* eller bruge noget *udstyr* på en unormal måde;

- a. der kunne hjælpe ham med udførelsen af et *slag* eller spillet, eller
- b. der har til formål at bedømme eller måle afstand eller forhold, der kunne indvirke på hans spil, eller
- c. der kunne hjælpe ham med grebet om køllen, bortset fra at:
  - (i) han må have handsker på, under forudsætning af at de er almindelige handsker,
  - (ii) han må bruge harpiks, pudder og midler som tørrer eller fugter,
  - (iii) et håndklæde eller et lommetørklæde må svøbes om grippet.

**Undtagelser:**

1. Det er ikke en overtrædelse af denne Regel, hvis (a) *udstyret* eller hjælpemidlet er designet for eller medvirker til at lindre en medicinsk sygdom, (b) spilleren har en legitim medicinsk begrundelse for at bruge *udstyret* eller hjælpemidlet og (c) *Komiteen* er overbevist om, at brugen ikke giver spilleren en betydelig fordel frem for andre spillere.
2. Det er ikke en overtrædelse af denne Regel, hvis spilleren bruger *udstyr* på en traditionelt accepteret måde.

---

### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 14-3:

**Hulspil** – Tabt hul; **Slagspil** – To straffeslag.

For efterfølgende overtrædelse – Diskvalifikation.

I det tilfælde at overtrædelsen sker imellem to huller, tildeles straffen på det næste hul.

---

**Note:** *Komiteen* kan lave en Lokal Regel, som tillader brugen af et apparat til afstandsmåling.

## 14-4. BOLDEN RAMMES MERE END ÉN GANG

Hvis spillerens kølle rammer bolden mere end én gang under udførelsen af et *slag*, skal spilleren tælle *slaget* og *desuden ét straffeslag*, dvs. i alt to *slag*.

## 14-5. SPIL MED BOLD I BEVÆGELSE

En spiller må ikke udføre et *slag* til sin bold, mens den bevæger sig.

### Undtagelser:

- Bold, der falder ned af tee – Regel 11-3.
- Bold, der rammes mere end én gang – Regel 14-4.
- Bold, der bevæger sig i vand – Regel 14-6.

Når en bold først begynder at bevæge sig, efter at spilleren har påbegyndt *slaget* eller tilbagesvinget til *slaget*, pådrager han sig ingen straf efter denne Regel for at spille en bold i bevægelse, men han er ikke fritaget for en straf, der er pådraget efter Regel 18-2 (Bold i hvile flyttet af spiller).

(Bold, der med vilje føres ud af retning eller stoppes af spiller, partner eller caddie – se Regel 1-2)

## 14-6. BOLD, DER BEVÆGER SIG I VAND

Når en bold bevæger sig i vand i en *vandhazard*, må spilleren uden straf udføre et *slag*, men han må ikke vente med at udføre *slaget* for at lade vinden eller strømmen forbedre boldens position. En bold, der bevæger sig i vand i en *vandhazard*, må løftes, hvis spilleren vælger at gå frem efter Regel 26.

---

### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 14-5 eller 14-6:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag

---

## Regel 15

## Erstatningsbold; forkert bold

**Definitioner**

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

**15-1. GENERELT**

Spilleren skal spille i hul med den bold, han har spillet fra *teestedet*, medmindre bolden er *tabt* eller *out of bounds*, eller af spilleren *erstattet* med en *erstatningsbold*, uanset om *erstatning* er tilladt eller ej (se Regel 15-2). Hvis en spiller spiller en *forkert bold*, se Regel 15-3.

**15-2. ERSTATNINGSBOLD**

En spiller må *erstatte* en bold, når han går frem efter en *Regel*, som tillader ham at spille, droppe eller placere en anden bold for at færdiggøre spillet af et hul. *Erstatningsbolden* bliver *bolden i spil*.

Hvis en spiller *erstatte* en bold, når *Reglerne* ikke tillader dette (inklusive en utilsigtet *erstatning* når en *forkert bold* bliver droppet eller placeret af spilleren), er *erstatningsbolden* ikke en *forkert bold*; den bliver *bolden i spil*. Hvis fejlen ikke rettes som foreskrevet i Regel 20-6, og spilleren udfører et *slag* til en fejlagtig *erstatningsbold*, *taber han hullet i hulspil* eller *pådrager sig to straffeslag i slagspil efter den anvendelige Regel*, og skal i slagspil spille hullet færdig med *erstatningsbolden*.

**Undtagelse:** Hvis en spiller pådrager sig straf for at udføre et *slag* fra et forkert sted er der ingen yderligere straf for at *erstatte* en bold, når *Reglerne* ikke tillader *erstatning*.

(Spil fra forkert sted – se Regel 20-7).

**15-3. FORKERT BOLD****a. Hulspil**

Hvis en spiller udfører et *slag* til en *forkert bold*, *taber han hullet*.

Hvis den *forkerte bold* tilhører en anden spiller, skal dens ejer placere en bold på det sted, hvorfra den *forkerte bold* først blev spillet.

Hvis spilleren og *modstanderen* bytter bolde under spillet af et hul, **tabes hullet** af den, der først udfører et *slag* til en *forkert bold*. Kan det ikke afgøres, hvem der først spillede *forkert bold*, skal hullet spilles færdigt med de ombyttede bolde.

**Undtagelse:** Der er ingen straf, hvis en spiller udfører et *slag* til en *forkert bold*, som bevæger sig i vand i en *vandhazard*. *Slag* udført med en *forkert bold*, som bevæger sig i en *vandhazard*, tæller ikke med i spillerens score. Spilleren skal rette fejlen ved at spille den rigtige bold eller ved at gå frem efter *Reglerne*.

(At placere og genplacere – se Regel 20-3)

## b. Slagspil

Hvis en *slagspiller* udfører et eller flere *slag* med en *forkert bold*, **pådrager han sig to straffeslag**.

*Slagspilleren* skal rette sin fejl ved at spille den rigtige bold eller ved at gå frem efter *Reglerne*. Hvis han undlader at rette sin fejl, inden han udfører et *slag* fra det næste *teested* eller – såfremt det drejer sig om sidste hul på runden – undlader at bekendtgøre sin hensigt om at rette sin fejl, før han forlader *greenen*, **bliver han diskvalificeret**.

*Slag* udført af en *slagspiller* med en *forkert bold* tæller ikke med i *slagspillerens* score. Hvis den *forkerte bold* tilhører en anden *slagspiller*, skal dens ejer placere en bold på det sted, hvorfra den *forkerte bold* først blev spillet.

**Undtagelse:** Der er ingen straf, hvis en *slagspiller* udfører et *slag* til en *forkert bold*, som bevæger sig i vand i en *vandhazard*. *Slag* udført med en *forkert bold*, som bevæger sig i en *vandhazard*, tæller ikke med i spillerens score.

(At placere og genplacere – se Regel 20-3)

# GREENEN

## Regel 16

## Greenen

### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

### 16-1. GENERELT

#### a. Berøring af puttelinje

*Puttelinjen* må ikke berøres, undtagen:

- (i) spilleren må fjerne løse *naturgenstande*, under forudsætning af at han ikke presser noget ned;
- (ii) spilleren må ved *adressering* placere køllen foran bolden, under forudsætning af at han ikke presser noget ned;
- (iii) under udmåling – Regel 18-6;
- (iv) når en bold løftes eller genplaceres – Regel 16-1b;
- (v) når et boldmarkeringsmærke presses ned;
- (vi) under udbedring af gamle *hulpropper* eller boldnedslagsmærker på *greenen* – Regel 16-1c; og
- (vii) når flytbare *forhindringer* fjernes – Regel 24-1.

(Udpeging af *puttelinjen* på green – se Regel 8-2b)

#### b. At løfte og rense bolden

En bold, der ligger på *green*, må løftes og – hvis det ønskes – renses. Boldens position skal markeres, før den løftes, og bolden skal genplaceres (se Regel 20-1). En bold må ikke løftes, hvis den ville kunne påvirke bevægelsen af en anden bold, som er i bevægelse.

#### c. Udbedring af hulpropper, boldnedslagsmærker og anden skade

Spilleren må udbedre gamle *hulpropper* og skade på *greenen* forårsaget af en bolds nedslag, uanset om spillerens bold ligger på *greenen* eller ej. Hvis en bold eller et boldmarkeringsmærke *flyttes* tilfældigt i forbindelse med udbedringen, skal bolden eller boldmarkeringsmærket genplaceres. Der er ingen



straf, under forudsætning af at bolden eller boldmarkeringsmærket *flytter sig* som direkte konsekvens af selve handlingen at udbedre en gammel *hulprop* eller en bolds nedslagsmærke. Ellers gælder Regel 18.

Anden skade på *greenen* må ikke udbedres, hvis dette ville kunne hjælpe spilleren i hans senere spil af hullet.

#### **d. Undersøge overfladen**

Under den *fastsatte runde* må en spiller ikke undersøge overfladen af nogen *green* ved at rulle en bold hen over den eller stryge mod eller med græssets vækst.

**Undtagelse:** Mellem spil af to huller må spilleren undersøge overfladen af en hvilken som helst *øvelsesgreen* og *greenen* på det hul, som sidst blev spillet, medmindre *Komiteen* har forbudt en sådan handling (se Note 2 til Regel 7-2).

#### **e. Skræve over eller stå på puttelinjen**

En spiller må ikke udføre et *slag* på *greenen* med en *stance*, hvor han skræver over eller med foden eller fødderne berører *puttelinjen* eller en forlængelse af denne linje bag bolden.

**Undtagelse:** Der er ingen straf, hvis spilleren utilsigtet tager en *stance*, hvor han skræver over eller berører *puttelinjen* (eller en forlængelse af denne linje bag bolden) eller tager en sådan *stance* for at undgå at stå på en andens *puttelinje* eller mulig *puttelinje*.

#### **f. At udføre et slag, medens en anden bold bevæger sig**

Spilleren må ikke udføre et *slag*, medens en anden bold bevæger sig efter et *slag* fra *greenen*. En spiller, der gør sådan, straffes dog ikke, hvis det var hans tur til at spille.

(At løfte en bold, der er til hjælp eller gene for spillet, medens en anden bold bevæger sig – se Regel 22)

---

#### **STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 16-1:**

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag

---

(Caddies eller partners placering – se Regel 14-2) (Forkert green – se Regel 25-3)

## 16-2. BOLD, DER HÆNGER IND OVER HULLET

Når nogen del af bolden hænger ind over *hulkanten*, gives der spilleren tilstrækkelig tid til at nå frem til *hullet* uden urimelig forsinkelse og yderligere ti sekunder til at afgøre, om bolden er i hvile.

Hvis bolden på dette tidspunkt ikke er faldet ned i *hullet*, anses den for at være i hvile. Hvis bolden senere falder ned i *hullet*, anses spilleren for at have spillet i *hul* med sit sidste *slag*, og *han skal lægge ét straffeslag* til sin score på *hullet*. Ellers pådrages der ikke straf efter denne Regel.

(Unødig forsinkelse – se Regel 6-7)

## Regel 17

## Flagstangen

### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

## 17-1. FLAGSTANGEN PASSET, FJERNET ELLER HOLDT I VEJRET

Før en spiller udfører et *slag* fra et hvilket som helst sted på *banen*, må han få *flagstangen* passet, fjernet eller holdt i vejret for at angive *hullets* placering.

Hvis *flagstangen* ikke er passet, fjernet eller holdt i vejret, før spilleren udfører et *slag*, må den ikke passes, fjernes eller holdes i vejret under *slaget*, eller mens spillerens bold er i bevægelse, hvis denne handling kunne påvirke boldens bevægelse.

**Note 1:** Hvis *flagstangen* er i *hullet*, og nogen står nær ved den, mens et *slag* udføres, anses han for at passe *flagstangen*.

**Note 2:** Hvis *flagstangen*, før *slaget*, med spillerens vidende bliver passet, fjernet eller holdt i vejret af nogen, og spilleren ikke har gjort indsigelse, anses han for at have bemyndiget det.

**Note 3:** Hvis nogen passer *flagstangen* eller holder den i vejret, mens et *slag* udføres, anses han for at passe *flagstangen*, indtil bolden kommer til hvile.

(At flytte en flagstang, som passes, er fjernet eller holdes i vejret medens bolden er i bevægelse – se Regel 24-1)

## 17-2. PASNING AF FLAGSTANGEN UDEN BEMYNDIGELSE

Hvis en *modstander* eller hans *caddie* i hulspil eller en *medslagspiller* eller hans *caddie* i slagspil, uden at spilleren har givet bemyndigelse dertil eller på forhånd er klar over det, passer eller fjerner *flagstangen* eller holder den i vejret under *slaget*, eller mens bolden er i bevægelse, og handlingen kunne påvirke boldens bevægelse, pådrager *modstanderen* eller *medslagspilleren* sig den anvendelige straf.

---

\*STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 17-1 eller 17-2:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.

\*Hvis en overtrædelse af Regel 17-2 forekommer i slagspil, og *slagspillerens* bold derefter rammer *flagstangen* eller den person, der passer den, eller noget som helst, som den pågældende bærer, pådrager *slagspilleren* sig ingen straf. Bolden skal spilles, som den ligger, med den undtagelse at *slaget*, hvis det blev udført fra *greenen*, skal annulleres, og bolden skal genplaceres, og *slaget* slås om.

---

## 17-3. BOLD RAMMER FLAGSTANGEN ELLER DEN, DER PASSER DEN

Spillerens bold må ikke ramme:

- Flagstangen*, når denne passes eller er fjernet eller holdes i vejret;
- Den person, som passer *flagstangen* eller holder den i vejret eller noget, som den pågældende bærer; eller
- Flagstangen*, der står upasset i *hullet*, når *slaget* er blevet udført fra *greenen*.

**Undtagelse:** Når *flagstangen* passes, er fjernet eller holdes i vejret uden spillerens bemyndigelse – se Regel 17-2.

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 17-3:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag, og bolden skal spilles, som den ligger

---

## 17-4. BOLD HVILENDE MOD FLAGSTANGEN

Hvis spillerens bold hviler mod *flagstangen*, når den står i *hullet*, og bolden ikke er i *hul*, må spilleren eller en anden person med spillerens bemyndigelse bevæge eller fjerne *flagstangen*, og hvis bolden falder ned i *hullet*, anses spilleren for at have spillet i *hul* med sit sidste *slag*. Hvis dette ikke sker, skal bolden, hvis den har *flyttet sig*, placeres på *hulkanten* uden straf.

# BOLD FLYTTET, FØRT UD AF RETNING ELLER STOPPET

## Regel 18

## Bold i hvile flyttet

### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

## 18-1. AF OUTSIDE AGENCY

Hvis en bold i hvile *flyttes* af en *outside agency*, er der ingen straf, og bolden skal genplaceres.

**Note:** Det er et spørgsmål om kendsgerninger, om en bold er *flyttet* af en *outside agency*. For at anvende denne Regel skal det være en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en *outside agency* har *flyttet* bolden. I mangel af denne sikkerhed, skal spilleren spille bolden, som den ligger, eller hvis bolden ikke kan findes, gå frem efter Regel 27-1.

(Spillers bold i hvile flyttet af anden bold – se Regel 18-5)

## 18-2. AF SPILLER, PARTNER, CADDIE ELLER Udstyr

Når en spillers bold er i *spil*, og hvis

- (i) spilleren, hans *partner* eller nogen af deres *caddier*:
  - løfter eller *flytter* bolden,
  - berører den med forsæt (undtagen med en kølle under *adresseringen*), eller

- forårsager, at bolden *flytter sig*, eller
- (ii) spillerens eller hans *partners udstyr* forårsager, at bolden flytter sig **pådrager spilleren sig ét straffeslag**, medmindre det er tilladt af *Reglerne*.

Hvis bolden flyttes, skal den genplaceres, medmindre bolden *flytter sig*, efter at spilleren har påbegyndt sit *slag* eller tilbagesvinget til *slaget*, og *slaget* udføres.

Efter *Reglerne* er der ingen straf, hvis spilleren tilfældigvis forårsager, at hans bold *flytter sig* i følgende tilfælde:

- Under søgen efter en bold dækket af sand eller under genskabelsen af en bolds leje, når dette er blevet ændret under denne proces, under genplacering af *løse naturgenstande* flyttet i en *hazard* under søgen efter eller identificering af en bold, under søgen efter en bold i vand i en *vand-hazard* eller under søgen efter en bold i en *forhindring* eller et *unormalt overfladeforhold* – Regel 12-1
- Under udbedring af en *hulprop* eller et boldnedslagsmærke – Regel 16-1c
- Under udmåling – Regel 18-6
- Når bolden løftes i henhold til en *Regel* – Regel 20-1
- Under placering eller genplacering af bolden i henhold til en *Regel* – Regel 20-3a
- Under fjernelse af en *løs naturgenstand* på *greenen* – Regel 23-1
- Under fjernelse af en flytbar *forhindring* – Regel 24-1

### 18-3. AF MODSTANDER, DENNES CADDIE ELLER UDS TYR I HULSPIL

#### a. Under søgen

Hvis en *modstander*, dennes *caddie* eller *udstyr* under søgen efter en spillers bold *flytter* bolden, berører den eller forårsager, at den *flytter sig*, er der ingen straf. Hvis bolden *flyttes*, skal den genplaceres.

#### b. På anden måde end under søgen

Hvis en *modstander*, dennes *caddie* eller *udstyr* på anden måde end under søgen efter en spillers bold *flytter* bolden, berører den med forsæt eller forårsager, at den *flytter sig* på anden måde end foreskrevet i *Reglerne*, **pådrager modstanderen sig ét straffeslag**. Hvis bolden *flyttes*, skal den genplaceres.

(Spil med forkeret bold – se Regel 15-3)

(Bold flyttet under udmåling – se Regel 18-6)

## 18-4. AF MEDSLAGSPILLER, DENNES CADDIE ELLER Udstyr I SLAGSPIL

Hvis en *medslagspiller*, dennes *caddie* eller *udstyr* flytter spillerens bold, berører den eller forårsager, at den flytter sig, er der ingen straf. Hvis bolden flyttes, skal den genplaceres.

(Spil med forkert bold – se Regel 15-3).

## 18-5. AF EN ANDEN BOLD

Hvis en bold, der er *i spil* og i hvile, flyttes af en anden bold, der er i bevægelse efter et *slag*, skal den flyttede bold genplaceres.

## 18-6. BOLD FLYTTET UNDER UDMÅLING

Hvis en bold eller et boldmarkeringsmærke flyttes ved udmåling under anvendelse af en *Regel* eller bestemmelse af en *Regels* anvendelse, skal bolden eller boldmarkeringsmærket genplaceres. Der er ingen straf, under forudsætning af at bolden eller boldmarkeringsmærket flytter sig som direkte konsekvens af selve udmålingen. Ellers gælder bestemmelserne i Regel 18-2, 18-3b eller 18-4.

---

\*STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLLEN:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.

\*Hvis en spiller, som har pligt til at genplacere en bold, undlader at gøre dette, eller hvis han udfører et *slag* til en *erstatningsbold* efter Regel 18, når en sådan *erstatning* ikke er tilladt, pådrager han sig den almindelige straf for overtrædelse af Regel 18, men der er ingen yderligere straf efter denne Regel.

---

**Note 1:** Hvis en bold, der skal genplaceres i henhold til denne Regel, ikke umiddelbart kan skaffes til veje, må den *erstattes* af en anden bold.

**Note 2:** Hvis det oprindelige leje for en bold, der skal placeres eller genplaceres, er blevet ændret, se Regel 20-3b.

**Note 3:** Hvis det er umuligt at bestemme det sted, hvor en bold skal placeres eller genplaceres, se Regel 20-3c.

## Regel 19

## Bold i bevægelse ført ud af retning eller stoppet

**Definitioner**

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

**19-1. AF OUTSIDE AGENCY**

Hvis en spillers bold i bevægelse tilfældigt føres ud af retning eller stoppes af nogen *outside agency*, er det *rub of the green*. Der er ingen straf, og bolden skal spilles, som den ligger, undtagen:

- a. Hvis en spillers bold i bevægelse efter et *slag* andre steder end på *greenen* kommer til hvile i eller på nogen *outside agency*, der bevæger sig eller er levende, skal bolden *through the green* eller i en *hazard* droppes, eller på *greenen* placeres, så nær som muligt ved det sted, der er direkte under stedet, hvor bolden kom til hvile i eller på den pågældende *outside agency*, men ikke nærmere *hullet*, og
- b. Hvis en spillers bold i bevægelse efter et *slag* på *greenen* føres ud af retning eller stoppes af eller kommer til hvile i eller på nogen *outside agency*, der bevæger sig eller er levende, bortset fra en orm, et insekt eller lignende, annulleres *slaget*. Bolden skal genplaceres, og *slaget* slås om.

Hvis bolden ikke umiddelbart kan skaffes til veje, må den *erstattes* af en anden bold.

**Undtagelse:** Bold der rammer den person, der passer *flagstangen* eller holder den i vejret, eller noget, som den pågældende bærer – se Regel 17-3b.

**Note:** Hvis en spillers bold i bevægelse med forsæt er ført ud af retning eller stoppet af en *outside agency*:

- (a) efter et *slag* andre steder end på *greenen*, skal stedet, hvor bolden ville være kommet til hvile skønnes. Hvis dette sted er:
  - (i) *through the green* eller i en *hazard*, skal bolden droppes så nær som muligt ved dette sted;
  - (ii) *out of bounds*, skal spilleren gå frem efter Regel 27-1; eller
  - (iii) på *greenen*, skal bolden placeres på dette sted.

(b) efter et *slag* på *greenen*, skal *slaget* annulleres. Bolden skal genplaceres, og *slaget* skal spilles om.

Hvis denne *outside agency* er en *medslagspiller* eller hans *caddie*, gælder Regel 1-2 med hensyn til *medslagspilleren*.

(Spillerens bold ført ud af retning eller stoppet af en anden bold – se Regel 19-5).

## 19-2. AF SPILLER, PARTNER, CADDIE ELLER UDYR

Hvis en spillers bold tilfældigt føres ud af retning eller stoppes af ham selv, hans *partner* eller en af deres *caddier* eller deres *udstyr*, pådrager spilleren sig ét *straffeslag*. Bolden skal spilles, som den ligger, undtagen når den kommer til hvile i eller på spillerens, hans *partners* eller en af deres *caddies* klæder eller noget af deres *udstyr*. I så fald skal bolden *through the green* eller i en *hazard* droppes eller på *greenen* placere bolden så nær som muligt ved det sted, som er direkte under stedet, hvor bolden kom til hvile i eller på genstanden, men ikke nærmere *hullet*.

### Undtagelser:

1. Bold der rammer den person, der passer *flagstangen* eller holder den i vejret, eller noget, som den pågældende bærer – se Regel 17-3b.
2. Droppet bold – se Regel 20-2a.

(Bold der med vilje føres ud af retning eller stoppes af spiller, partner eller *caddie* – se Regel 1-2)

## 19-3. AF MODSTANDER, DENNES CADDIE ELLER UDYR I HULSPIL

Hvis en spillers bold tilfældigt føres ud af retning eller stoppes af en *modstander*, dennes *caddie* eller *udstyr*, er der ingen straf. Spilleren må, før noget andet *slag* udføres af nogen af *siderne*, annullere *slaget* og spille en anden bold uden straf fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5), eller han må spille bolden, som den ligger. Hvis spilleren imidlertid vælger ikke at annullere *slaget* og bolden er kommet til hvile i eller på *modstanderens* eller dennes *caddies* klæder eller *udstyr*, skal bolden *through the green* eller i en *hazard* droppes, eller på *greenen* placeres så nær som muligt ved det sted, som er direkte under stedet, hvor bolden kom til hvile i eller på genstanden, men ikke nærmere *hullet*.



**Undtagelse:** Bold der rammer den person, der passer *flagstangen* eller holder den i vejret, eller noget, som den pågældende bærer – se Regel 17-3b.

(Bold der med vilje føres ud af retning eller stoppes af modstander eller dennes caddie – se Regel 1-2).

## 19-4. AF MEDSLAGSPILLER, DENNES CADDIE ELLER Udstyr I SLAGSPIL

Se Regel 19-1 om bold, der føres ud af retning af en *outside agency*.

**Undtagelse:** Bold der rammer den person, der passer *flagstangen* eller holder den i vejret, eller noget, som den pågældende bærer – se Regel 17-3b.

## 19-5. AF EN ANDEN BOLD

### a. I hvile

Hvis en spillers bold i bevægelse efter et *slag* føres ud af retning eller stoppes af en bold, der er *i spil* og i hvile, skal spilleren spille sin bold, som den ligger. I hulspil er der ingen straf. I slagspil er der ingen straf, medmindre begge bolde lå på *greenen* inden *slaget*. I så fald **pådrager spilleren sig to straffeslag**.

### b. I bevægelse

Hvis en spillers bold i bevægelse efter et *slag* andre steder end på *greenen* føres ud af retning eller stoppes af en anden bold i bevægelse efter et *slag*, skal spilleren spille sin bold, som den ligger, uden straf.

Hvis en spillers bold i bevægelse efter et *slag* på *greenen* føres ud af retning eller stoppes af en anden bold i bevægelse efter et *slag*, skal spillerens *slag* annulleres. Bolden skal genplaceres, og *slaget* skal spilles om, uden straf.

**Note:** Intet i denne Regel tilsidesætter bestemmelserne i Regel 10-1 (Spilleordenen i hulspil) eller Regel 16-1f (At udføre et slag, medens en anden bold bevæger sig).

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLER:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag

---

# LEMPELSESSITUATIONER OG FREMGANGSMÅDE

## Regel 20

At løfte, droppe og placere; spil fra forkert sted

### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

### 20-1. AT LØFTE OG MARKERE

En bold, der skal løftes i henhold til *Reglerne*, må løftes af spilleren, hans *partner* eller en anden person, som spilleren har bemyndiget dertil. I ethvert sådant tilfælde er spilleren ansvarlig for enhver overtrædelse af *Reglerne*.

Boldens position skal markeres, før den løftes efter en *Regel*, der kræver, at den genplaceres. Hvis den ikke markeres, **pådrager spilleren sig ét straffeslag**, og bolden skal genplaceres. Hvis den ikke genplaceres, **pådrager spilleren sig den almindelige straf for overtrædelse af denne Regel**, men der er ingen yderligere straf efter Regel 20-1.

Hvis en bold eller boldmarkeringsmærke tilfældigt *flyttes*, ved at en bold løftes efter en *Regel*, eller ved at dens position markeres, skal bolden eller boldmarkeringsmærket genplaceres. Der er ingen straf under forudsætning af, at bolden eller boldmarkeringsmærket *flytter sig* som direkte konsekvens af selve handlingen at markere boldens position eller løfte den. Ellers **pådrager spilleren sig ét straffeslag efter denne Regel eller Regel 18-2**.

**Undtagelse:** Hvis en spiller pådrager sig straf for at undlade at handle i overensstemmelse med Regel 5-3 eller 12-2, er der ingen yderligere straf efter Regel 20-1.

**Note:** Når en bold skal løftes, bør dens position markeres, ved at et boldmarkeringsmærke, en lille mønt eller anden lignende genstand placeres umiddelbart bag bolden. Hvis boldmarkeringsmærket er i vejen for en anden spillers spil, *stance* eller *slag*, bør det placeres én eller flere køllehovedlængder til en af siderne.

## 20-2. AT DROPPE OG DROPPE OM

### a. Af hvem og hvordan

En bold, der skal droppes efter *Reglerne*, skal droppes af spilleren selv. Han skal stå oprejst, holde bolden i skulderhøjde med strakt arm og lade den falde. Hvis bolden droppes af nogen anden person eller på nogen anden måde, og fejlen ikke rettes som foreskrevet i Regel 20-6, **pådrager spilleren sig ét straffeslag.**

Hvis bolden berører nogen person eller nogen spillers *udstyr* før eller efter, at den rammer en del af *banen*, og før den kommer til hvile, skal bolden droppes om uden straf. Der er ingen grænse for, hvor mange gange en bold skal droppes om under sådanne omstændigheder.

(At foretage sig noget, der kan påvirke en bolds position eller bevægelse – se Regel 1-2).

### b. Hvor der skal droppes

Når en bold skal droppes så nær et bestemt sted som muligt, må den ikke droppes nærmere *hullet* end det pågældende sted. Såfremt spilleren ikke ved nøjagtigt, hvor det er, skal stedet bestemmes skønsmæssigt.

En bold, der droppes, skal først ramme en del af *banen* der, hvor den anvendelige *Regel* kræver, at den droppes. Hvis den ikke droppes på den måde, gælder Regel 20-6 og -7.

### c. Hvornår der skal droppes om

En droppet bold skal droppes om uden straf, hvis den:

- (i) ruller ind i og kommer til hvile i en *hazard*
- (ii) ruller ud af og kommer til hvile uden for en *hazard*
- (iii) ruller ind på og kommer til hvile på en *green*
- (iv) ruller og kommer til hvile *out of bounds*
- (v) ruller til og kommer til hvile i et leje, hvor der er gene fra den forekomst, som der blev taget lempelse for efter Regel 24-2b (ikke-flytbar forhindring), Regel 25-1 (unormale overfladeforhold), Regel 25-3 (forkert *green*) eller en Lokal Regel (Regel 33-8a) eller ruller tilbage i det nedslagsmærke, hvorfra den blev løftet efter Regel 25-2 (fæstnet bold)
- (vi) ruller og kommer til hvile mere end to køllelængder fra det sted, hvor den først ramte en del af *banen*, eller
- (vii) ruller og kommer til hvile nærmere *hullet* end;

- (a) dens oprindelige position eller skønnede position (se Regel 20-2b), med mindre *Reglerne* tillader noget andet; eller
- (b) det *nærmeste punkt for lempelse* eller størst mulig lempelse (Regel 24-2, 25-1, eller 25-3); eller
- (c) det punkt, hvor den oprindelige bold sidst krydsede *vandhazardens* eller den *parallelle vandhazards* grænse (Regel 26-1).

Hvis bolden, når den droppes om, ruller ind i et af de ovenfor nævnte lejer, skal den placeres så nær som muligt ved det sted, hvor den først ramte en del af *banen*, da den blev droppet om.

**Note 1:** Hvis en bold, der er droppet eller droppet om, kommer til hvile og derefter *flytter sig*, skal bolden spilles, som den ligger, med mindre bestemmelserne i en anden *Regel* skal anvendes.

**Note 2:** Hvis en bold, der skal droppes om eller placeres efter denne Regel, ikke umiddelbart kan skaffes til veje, må den *erstattes* af en anden bold.

(Brug af Droppezone – se Tillæg I, afsnit A, stykke 6)

## 20-3. AT PLACERE OG GENPLACERE

### a. Af hvem og hvor

En bold, der skal placeres efter *Reglerne*, skal placeres af spilleren eller hans *partner*.

En bold, der skal genplaceres efter *Reglerne*, skal genplaceres af én af følgende: (i) den person, som løftede eller *flyttede* bolden, (ii) spilleren, eller (iii) spillerens *partner*. Bolden skal placeres på det sted, hvorfra den blev løftet eller *flyttet*. Hvis bolden placeres eller genplaceres af nogen anden person, og fejlen ikke rettes som foreskrevet i Regel 20-6, *pådrager spilleren sig ét straffeslag*. I ethvert sådant tilfælde er spilleren ansvarlig for enhver anden overtrædelse af *Reglerne*, som opstår som følge af boldens placering eller genplacering.

Hvis en bold eller boldmarkeringsmærket tilfældigt *flyttes*, ved at bolden placeres eller genplaceres, skal bolden eller boldmarkeringsmærket genplaceres. Der er ingen straf under forudsætning af, at bolden eller boldmarkeringsmærket *flytter sig* som direkte konsekvens af selve handlingen at placere eller genplacere bolden eller fjerne boldmarkeringsmærket. Ellers *pådrager spilleren sig ét straffeslag* efter Regel 18-2 eller 20-1.

Hvis en bold, der skal genplaceres, placeres andetsteds end på det sted, hvorfra den blev løftet eller *flyttet*, og fejlen ikke rettes som foreskrevet i Regel 20-6, **pådrager spilleren sig den almindelige straf, tab af hul i hulspil eller to straffeslag i slagspil, for en overtrædelse af den anvendelige Regel.**

### **b. Ændret leje for den bold, der skal placeres eller genplaceres**

Hvis det oprindelige leje for en bold, der skal placeres eller genplaceres, er blevet ændret:

- (i) skal bolden, dog ikke i en *hazard*, placeres i det nærmeste leje, der mest svarer til det oprindelige leje, som højst er én køllelængde fra det oprindelige leje, og som ikke er nærmere *hullet* og ikke i en *hazard*;
- (ii) skal bolden i en *vandhazard* placeres i overensstemmelse med stykke (i) ovenfor, dog skal bolden placeres i *vandhazarden*;
- (iii) skal det oprindelige leje i en *bunker* genskabes så nøjagtigt som muligt, og bolden skal placeres i det leje

**Note:** Hvis det oprindelige leje for en bold, der skal placeres eller genplaceres er blevet ændret, og det er umuligt at bestemme det sted, hvor bolden skal placeres eller genplaceres, gælder Regel 20-3b, hvis det oprindelige leje er kendt, og Regel 20-3c gælder, hvis det oprindelige leje ikke er kendt.

**Undtagelse:** Hvis spilleren søger efter eller identificerer en bold dækket af sand – se Regel 12-1a.

### **c. Stedet kan ikke bestemmes**

Hvis det er umuligt at bestemme det sted, hvor bolden skal placeres eller genplaceres:

- (i) skal bolden *through the green* droppes så nær ved det sted, hvor den lå, som muligt, men ikke i en *hazard* eller på en *green*;
- (ii) skal bolden i en *hazard* droppes i *hazarden* så nær ved det sted, hvor den lå, som muligt;
- (iii) skal bolden på *greenen* placeres så nær ved det sted, hvor den lå, som muligt, men ikke i en *hazard*.

**Undtagelse:** Når spillet skal genoptages (Regel 6-8d), og stedet, hvor bolden skal placeres, er umuligt at bestemme, skal stedet skønnes og bolden placeres på det skønnede sted.

### d. Bolden forbliver ikke i hvile på stedet

Hvis en placeret bold ikke forbliver i hvile på det sted, hvor den blev placeret, er der ingen straf, og bolden skal genplaceres. Hvis den stadig ikke forbliver i hvile på det sted:

- (i) skal bolden, dog ikke i en *hazard*, placeres på det nærmeste sted, hvor den kan placeres og forblive i hvile, som ikke er nærmere *hullet*, og som ikke er i en *hazard*;
- (ii) skal bolden i en *hazard* placeres i *hazarden* på det nærmeste sted, hvor den kan placeres og forblive i hvile, og som ikke er nærmere *hullet*.

Hvis en placeret bold kommer til hvile på det sted, hvor den er placeret, og derefter *flytter sig*, er der ingen straf, og bolden skal spilles, som den ligger, medmindre bestemmelserne i nogen anden *Regel* gælder.

---

\*STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 20-1, 20-2 eller 20-3:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.

\*Hvis en spiller udfører et *slag* til en bold, der er *erstattet* efter én af disse Regler, når *erstatning* ikke er tilladt, pådrager han sig den almindelige straf for en overtrædelse af denne Regel, men der er ingen yderligere straf efter denne Regel. Hvis en spiller dropper en bold på en forkert måde og spiller fra et forkert sted, eller hvis bolden er blevet sat i spil af en person, som *Reglerne* ikke tillader, og derefter spillet fra et forkert sted, se Note 3 til Regel 20-7c.

---

## 20-4. HVORNÅR EN BOLD, DER ER DROPPET, PLACERET ELLER GENPLACERET, ER I SPIL

Hvis spillerens *bold i spil* er blevet løftet, er den på ny i spil, når den er droppet eller placeret. En bold, som er blevet genplaceret, er i spil, uanset om boldmarkeringsmærket er fjernet eller ej.

En *erstatningsbold* bliver *bolden i spil*, når den er droppet eller placeret.

(Bold, der erstatter den oprindelige, uden at det er tilladt – se Regel 15-2).

(At løfte en bold, der er droppet eller placeret forkert eller erstatter den oprindelige uden at det er tilladt – se Regel 20-6).

## 20-5. NÆSTE SLAG UDFØRES FRA DET STED, HVOR ET TIDLIGERE SLAG BLEV UDFØRT

Når en spiller vælger at udføre eller skal udføre sit næste *slag* fra det sted, hvorfra et tidligere *slag* blev udført, skal han gå således frem:

- På teestedet: Bolden, der skal spilles, skal spilles fra *teestedet*. Den må spilles fra et hvilket som helst sted inden for *teestedets* grænser, og den må tee'es.
- Through the green: Bolden, der skal spilles, skal droppes, og når den er droppet, skal den først ramme en del af *banen through the green*.
- I en hazard: Bolden, der skal spilles, skal droppes, og når den er droppet, skal den først ramme en del af *banen* i *hazarden*.
- På greenen: Bolden, der skal spilles, skal placeres på *greenen*.

---

### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 20-5:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag

---

## 20-6. AT LØFTE EN BOLD, DER ER DROPPET ELLER PLACERET FORKERT ELLER ERSTATTER DEN OPRINDELIGE, UDEN AT DET ER TILLADT

En bold, der er droppet eller placeret et forkert sted eller på anden måde i strid med *Reglerne*, eller *erstatte* den oprindelige, uden at det er tilladt, men som endnu ikke er spillet, må løftes uden straf, og spilleren skal derefter anvende den rigtige fremgangsmåde.

## 20-7. SPIL FRA FORKERT STED

### a. Generelt

En spiller har spillet fra et forkert sted, hvis han udfører et *slag* til sin *bold i spil*:

- på en del af *banen*, hvor *Reglerne* ikke tillader, at et *slag* udføres eller en bold droppes eller placeres; eller
- når *Reglerne* kræver, at en droppet bold skal droppes om, eller en *flyttet* bold skal genplaceres.

**Note:** Vedr. en bold spillet fra et sted uden for *teestedets* grænser eller fra et forkert *teested* – se Regel 11-4.

### b. Hulspil

Hvis en spiller udfører et *slag* fra et forkert sted, **taber han hullet**.

### c. Slagspil

Hvis en *slagspiller* udfører et *slag* fra et forkert sted, **pådrager han sig to straffeslag efter den anvendelige Regel**. Han skal færdigspille hullet med den bold, der blev spillet fra det forkerte sted, uden at rette fejlen, forudsat han ikke har begået en alvorlig overtrædelse (se Note 1).

Hvis en *slagspiller* bliver opmærksom på, at han har spillet fra et forkert sted, og mener, der kan være tale om en alvorlig overtrædelse, skal han, før han udfører et *slag* på næste *teested*, spille hullet færdigt med en anden bold, der spilles i overensstemmelse med *Reglerne*. Hvis hullet, der spilles, er sidste hul på runden, skal han, før han forlader *greenen*, erklære, at han vil spille hullet færdigt med en anden bold, der spilles i overensstemmelse med *Reglerne*.

Hvis *slagspilleren* har spillet en anden bold, skal han meddele kendsgerningerne til *Komiteen*, inden han indleverer sit scorekort. Hvis han undlader dette, **bliver han diskvalificeret**. *Komiteen* skal afgøre, om *slagspilleren* har begået en alvorlig overtrædelse af den anvendelige *Regel*. Hvis dette er tilfældet, skal scoren med den anden bold gælde, og ***slagspilleren* skal lægge to straffeslag** til sin score med den bold. Hvis *slagspilleren* har begået en alvorlig overtrædelse og har undladt at rette sin fejl som ovenfor foreskrevet, **bliver han diskvalificeret**.

**Note 1:** En *slagspiller* anses for at have begået en alvorlig overtrædelse af den anvendelige *Regel*, hvis *Komiteen* vurderer, at han har opnået en betydelig fordel ved at spille fra et forkert sted.

**Note 2:** Hvis en *slagspiller* spiller en anden bold efter Regel 20-7c, og det afgøres, at denne bold ikke skal gælde, skal der ses bort fra *slag* udført med denne bold og *straffeslag*, der alene er pådraget ved spil med denne bold. Hvis det afgøres, at den anden bold skal gælde, skal der ses bort fra *slaget* fra det forkerte sted og alle efterfølgende *slag* med den oprindelige bold, herunder *straffeslag*, der alene er pådraget ved spil af den bold.

**Note 3:** Hvis en spiller pådrager sig straf for at udføre et *slag* fra et forkert sted, er der ingen yderligere straf for:

- at erstatte en bold, når dette ikke er tilladt;
- at droppe en bold, når *Reglerne* kræver, at den skal placeres, eller placere en bold, når *Reglerne* kræver, at den skal droppes;
- at droppe en bold på en forkert måde; eller
- at en bold sættes i spil af en person, som ikke har lov til dette efter *Reglerne*.



## Regel 21

## Rensning af bold

### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

En bold på *greenen* må renses, når den er løftet efter Regel 16-1b. Andre steder må en bold renses, når den er løftet, medmindre den er blevet løftet:

- for at afgøre, om den er ubrugelig til spil (Regel 5-3);
- for at blive identificeret (Regel 12-2), i hvilket fald den kun må renses i det omfang, det er nødvendigt, for at den kan blive identificeret; eller
- fordi den er til hjælp eller til gene for spillet (Regel 22).

Hvis en spiller renses sin bold under spillet på et hul, bortset fra som foreskrevet i denne Regel, **pådrager han sig ét straffeslag**, og bolden skal genplaceres, hvis den er løftet.

Hvis en spiller, der er forpligtet til at genplacere en bold, undlader at gøre det, **pådrager han sig den almindelige straf efter den anvendelige Regel**; men der er ingen yderligere straf efter Regel 21.

**Undtagelse:** Hvis en spiller pådrager sig en straf for at undlade at handle i overensstemmelse med Regel 5-3, 12-2 eller 22, er der ingen yderligere straf efter Regel 21.

## Regel 22

## Bold til hjælp eller gene for spillet

### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

### 22-1. BOLD TIL HJÆLP FOR SPILLET

Undtagen når en bold er i bevægelse, må en spiller, hvis han mener, en bold kunne hjælpe nogen anden spiller:

- Løfte bolden, hvis det er hans bold, eller
- Få enhver anden bold løftet.

En bold, som er løftet efter denne Regel, skal genplaceres (se Regel 20-3). Bolden må ikke renses, medmindre den ligger på *green* (se Regel 21).

I slagspil må en spiller, der får stillet krav om at løfte sin bold, spille først i stedet for at løfte bolden.

Hvis *Komiteen* bestemmer, at *slagspillere* er enedes om at undlade at løfte en bold, som kunne hjælpe nogen *slagspiller*, **bliver de diskvalificeret**.

**Note:** En bold må ikke løftes, hvis den ville kunne påvirke bevægelsen af en anden bold, som er i bevægelse.

## 22-2. BOLD TIL GENE FOR SPILLET

Undtagen når en bold er i bevægelse, må en spiller, hvis han mener, en anden bold kunne være til gene for hans spil, få denne løftet.

En bold, som er løftet efter denne Regel, skal genplaceres (se Regel 20-3). Bolden må ikke renses, medmindre den ligger på *green* (se Regel 21).

I slagspil må en spiller, der får stillet krav om at løfte sin bold, spille først i stedet for at løfte bolden.

**Note 1:** Bortset fra på *green* må en spiller ikke løfte sin bold, alene fordi han mener, at den kunne genere en anden spillers spil. Hvis en spiller løfter sin bold uden at være blevet bedt om det, **pådrager han sig ét straffeslag for overtrædelse af Regel 18-2**, men der er ingen yderligere straf efter Regel 22.

**Note 2:** En bold må ikke løftes, hvis den ville kunne påvirke bevægelsen af en anden bold, som er i bevægelse.

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLER:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.

---

## Regel 23

## Løse naturgenstande

**Definitioner**

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

**23-1. LEMPELSE**

Undtagen når både den *løse naturgenstand* og bolden ligger i eller berører samme *hazard*, må enhver *løs naturgenstand* fjernes uden straf.

Hvis bolden ligger andetsteds end på *green*, og spilleren ved at fjerne en *løs naturgenstand* forårsager, at bolden *flytter sig*, gælder Regel 18-2.

Hvis bolden eller boldmarkeringsmærket på *greenen* tilfældigt flyttes ved, at en *løs naturgenstand* fjernes, skal bolden eller boldmarkeringsmærket genplaceres. Der er ingen straf, under forudsætning af at bolden eller boldmarkeringsmærket flytter sig som direkte konsekvens af at fjerne den *løse naturgenstand*. Ellers **pådrager spilleren sig ét straffeslag efter Regel 18-2.**

Når en bold er i bevægelse, må en *løs naturgenstand*, der kunne påvirke boldens bevægelse, ikke fjernes.

**Note:** Hvis bolden ligger i en *hazard*, må spilleren ikke berøre eller flytte nogen *løs naturgenstand*, som ligger i eller berører den samme *hazard* – se Regel 13-4c.

---

**STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLLEN:**

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.

---

(Søgen efter bold i en *hazard* – se Regel 12-1) (Berøring af puttelinje – se Regel 16-1a)

## Regel 24

## Forhindringer

**Definitioner**

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

**24-1. FLYTBAR FORHINDRING**

En spiller må tage lempelse uden straf for en flytbar *forhindring* som følger:

- a. Hvis bolden ikke ligger i eller på *forhindringen*, må *forhindringen* fjernes. Hvis bolden *flytter sig*, skal den genplaceres, og der pådrages ingen straf, under forudsætning af at bolden *flytter sig* som direkte konsekvens af at fjerne *forhindringen*. Ellers gælder Regel 18-2.
- b. Hvis bolden ligger i eller på *forhindringen*, må bolden løftes, og *forhindringen* fjernes. Bolden skal *through the green* eller i en *hazard* droppes eller på *greenen* placeres så nær som muligt ved det sted, der befinder sig direkte under stedet, hvor bolden lå i eller på *forhindringen*, men ikke nærmere *hullet*.

Bolden må renses, når den er løftet efter denne Regel.

Når en bold er i bevægelse, må en *forhindring*, der kunne påvirke boldens bevægelse, med undtagelse af nogen spillers *udstyr* eller *flagstangen*, når den passes, er fjernet eller holdes i vejret, ikke fjernes.

(Påvirkning af bolden – se Regel 1-2)

**Note:** Hvis en bold, der skal droppes eller placeres efter denne Regel, ikke umiddelbart kan skaffes til veje, må den *erstattes* af en anden bold.

**24-2. IKKE-FLYTBAR FORHINDRING****a. Til gene for spillet**

En ikke-flytbar *forhindring* er til gene for spillet, når en bold ligger i eller på *forhindringen*, eller når *forhindringen* er til gene for spillerens *stance* eller området for hans tilsigtede sving. Hvis spillerens bold ligger på *greenen*, er en ikke-flytbar *forhindring* på *greenen* yderligere til gene for spillet, såfremt den er på *puttelinjen*. Ellers er en *forhindring* på *spillelinjen* ikke i sig selv en gene for spillet efter denne Regel.

## b. Lempelse

Undtagen når bolden er i en *vandhazard* eller en *parallel vandhazard*, må en spiller tage lempelse for gene fra en ikke-flytbar *forhindring* som følger:

- (i) Through the green: Hvis bolden ligger *through the green*, skal spilleren løfte bolden og droppe den uden straf inden for én køllelængde fra og ikke nærmere *hullet* end det *nærmeste punkt for lempelse*. Det *nærmeste punkt for lempelse* må ikke være i en *hazard* eller på en *green*. Når bolden droppes inden for én køllelængde fra det *nærmeste punkt for lempelse*, skal bolden først ramme en del af *banen* på et sted, som ikke har nogen gene fra den ikke-flytbare *forhindring*, og som ikke er i en *hazard* eller på en *green*.
- (ii) I en bunker: Hvis bolden er i en *bunker*, skal spilleren løfte bolden og droppe den enten:
  - (a) uden straf, som fastsat i stykke (i) ovenfor med den undtagelse, at det *nærmeste punkt for lempelse* skal være i *bunker*en, og bolden skal droppes i *bunker*en; eller
  - (b) **med ét straffeslag** uden for *bunker*en, idet stedet, hvor bolden lå, holdes direkte mellem *hullet* og det sted, som bolden droppes på, uden grænse for hvor langt bag *bunker*en bolden må droppes.
- (iii) På greenen: Hvis bolden ligger på *green*en, skal spilleren løfte bolden og placere den uden straf på det *nærmeste punkt for lempelse*, som ikke er i en *hazard*. Det *nærmeste punkt for lempelse* kan være uden for *green*en.
- (iv) På teestedet: Hvis bolden ligger på *teestedet*, skal spilleren løfte bolden og droppe den uden straf i overensstemmelse med stykke (i) ovenfor.

Bolden må renses, når den er løftet efter denne Regel.

(Bold der ruller til et leje, hvor der er gene fra den forekomst, som der blev taget lempelse for – se Regel 20-2c (v)).

**Undtagelse:** En spiller må ikke tage lempelse efter denne Regel, hvis (a) det er tydeligt, at det er praktisk taget umuligt at udføre *slaget* på grund af gene fra noget som helst andet end en ikke-flytbar *forhindring*, eller (b) hvis gene fra en ikke-flytbar *forhindring* kun ville opstå gennem anvendelse af et klart urimeligt *slag*, eller en unødvendigt abnorm *stance*, sving eller spilleretning.

**Note 1:** Hvis en bold er i en *vandhazard* (herunder en *parallel vandhazard*), må spilleren ikke tage lempelse for gene fra en ikke-flytbar *forhindring*. Spilleren skal spille bolden, som den ligger, eller gå frem efter Regel 26-1.

**Note 2:** Hvis en bold, der skal droppes eller placeres efter denne Regel, ikke umiddelbart kan skaffes til veje, må den *erstattes* af en anden bold.

**Note 3:** *Komiteen* kan lave en Lokal Regel, der foreskriver, at spilleren skal bestemme det *nærmeste punkt for lempelse*, uden at der måles over, gennem eller under *forhindringen*.

## 24-3. BOLD I FORHINDRING IKKE FUNDET

Det er et spørgsmål om kendsgerninger, om en bold, som ikke er blevet fundet efter at være blevet slået hen imod en *forhindring*, er i *forhindringen*. For at kunne anvende denne Regel skal det være en kendsgerning eller så godt som sikkert, at bolden er i *forhindringen*. I mangel af denne sikkerhed, skal spilleren gå frem efter Regel 27-1

### a. Bold i flytbar forhindring ikke fundet

Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold, som ikke er blevet fundet, er i en flytbar *forhindring*, må spilleren *erstatte* bolden og tage lempelse uden straf efter denne Regel. Hvis han vælger at tage lempelse, skal han fjerne *forhindringen* og *through the green* eller i en *hazard* droppe en bold, eller på *greenen* placere en bold, så nær som muligt ved det sted, der er direkte under det sted, hvor bolden sidst krydsede den flytbare *forhindrings* yderste afgrænsning, men ikke nærmere *hullet*.

### b. Bold i ikke-flytbar forhindring ikke fundet

Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold, som ikke er blevet fundet, er i en ikke-flytbar *forhindring*, må spilleren tage lempelse efter denne Regel. Hvis han vælger at tage lempelse, skal der ske bestemmelse af det sted, hvor bolden sidst krydsede *forhindringens* yderste afgrænsning, og med hensyn til anvendelse af denne Regel anses bolden for at ligge på dette sted, og spilleren skal gå frem som følger:

- (i) Through the Green: Hvis bolden sidst krydsede den ikke-flytbare *forhindrings* yderste afgrænsning på et sted *through the green*, må spilleren *erstatte* den oprindelige bold uden straf og tage lempelse som foreskrevet i Regel 24-2b(i).
- (ii) I en bunker: Hvis bolden sidst krydsede den ikke-flytbare *forhindrings* yderste afgrænsning på et sted i en *bunker*, må spilleren *erstatte* den oprindelige bold uden straf og tage lempelse som foreskrevet i Regel 24-2b(ii).

- (iii) I en vandhazard (herunder en parallel vandhazard): Hvis bolden sidst krydsede den ikke-flytbare *forhindrings* yderste afgrænsning på et sted i en vandhazard, har spilleren ikke ret til lempelse uden straf. Spilleren skal gå frem efter Regel 26-1.
- (iv) På greenen: Hvis bolden sidst krydsede den ikke-flytbare *forhindrings* yderste afgrænsning på et sted på greenen, må spilleren *erstatte* den oprindelige bold uden straf og tage lempelse som foreskrevet i Regel 24-2b (iii).

---

#### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLER:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.

---

## Regel 25

### Unormale overfladeforhold, fæstnet bold og forkert green

#### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

## 25-1. UNORMALE OVERFLADEFORHOLD

### a. Til gene for spillet

*Unormale overfladeforhold* er til gene for spillet, når en bold ligger i eller berører en sådan forekomst, eller når forekomsten er til gene for spillerens *stance* eller området for hans tilsigtede sving. Hvis spillerens bold ligger på *greenen*, er et *unormalt overfladeforhold* på *greenen* yderligere til gene for spillet, såfremt det er på *puttelinjen*. Ellers er sådanne forekomster på *spillelinjen* ikke i sig selv en gene for spillet efter denne Regel.

**Note:** *Komiteen* kan lave en Lokal Regel, der fastsætter, at gene for en spillers *stance* fra et *unormalt overfladeforhold* ikke i sig selv anses som gene efter denne Regel.

### b. Lempelse

Undtagen når bolden er i en *vandhazard* eller i en *parallel vandhazard*, må spilleren tage lempelse for gene fra et *unormalt overfladeforhold* som følger:

- (i) Through the green: Hvis bolden ligger *through the green*, skal spilleren løfte bolden og droppe den uden straf inden for én køllelængde fra og

ikke nærmere *hullet* end det *nærmeste punkt for lempelse*. Det *nærmeste punkt for lempelse* må ikke være i en *hazard* eller på en *green*. Når bolden droppes inden for én køllelængde fra det *nærmeste punkt for lempelse*, skal bolden først ramme en del af *banen* på et sted, som ikke har nogen gene fra forekomsten, og som ikke er i en *hazard* eller på en *green*.

- (ii) Len bunker: Hvis bolden er i en *bunker*, skal spilleren løfte bolden og droppe den enten:
- (a) uden straf som fastsat i stykke (i) ovenfor med den undtagelse, at det *nærmeste punkt for lempelse* skal være i *bunkeren*, og bolden skal droppes i *bunkeren*, eller hvis fuld lempelse ikke er mulig, så tæt som muligt ved det sted, hvor bolden lå, men ikke nærmere *hullet*, på en del af *banen* i *bunkeren*, som giver størst mulig lempelse for forekomsten; eller
  - (b) *med ét straffeslag* uden for *bunkeren*, idet stedet, hvor bolden lå, holdes direkte mellem *hullet* og det sted, som bolden droppes på, uden grænse for, hvor langt bag *bunkeren* bolden må droppes.
- (iii) På greenen: Hvis bolden ligger på *greenen*, skal spilleren løfte bolden og placere den uden straf på det *nærmeste punkt for lempelse*, som ikke er i en *hazard*, eller hvis fuldstændig lempelse ikke er mulig, på det sted nærmest hvor bolden lå, som giver størst mulig lempelse for genen, men ikke nærmere *hullet* eller i en *hazard*. Det *nærmeste punkt for lempelse* eller størst mulig lempelse kan være uden for *greenen*.
- (iv) På teestedet: Hvis bolden ligger på *teestedet*, skal spilleren løfte bolden og droppe den uden straf i overensstemmelse med stykke (i) ovenfor.

Bolden må renses, når den er løftet efter Regel 25-1b.

(Bold, der ruller til et leje, hvor der er gene fra den forekomst, der blev taget lempelse for – se Regel 20-2c (v)).

**Undtagelse:** En spiller må ikke tage lempelse efter denne Regel, hvis (a) det er tydeligt, at det er praktisk taget umuligt at udføre *slaget* på grund af gene fra noget som helst andet end et *unormalt overfladeforhold*, eller (b) hvis gene fra et *unormalt overfladeforhold* kun ville opstå gennem anvendelse af et klart urimeligt *slag* eller en unødvendigt abnorm *stance*, sving eller spilleretning.

**Note 1:** Hvis en bold er i en *vandhazard* (herunder en *parallel vandhazard*), har spilleren ikke ret til lempelse uden straf for gene fra et *unormalt overfladeforhold*. Spilleren skal spille bolden, som den ligger (medmindre det er forbudt ved en Lokal Regel) eller gå frem efter Regel 26-1.



**Note 2:** Hvis en bold, der skal droppes eller placeres efter denne Regel, ikke umiddelbart kan skaffes til veje, må den *erstattes* af en anden bold.

### c. Bold i et unormalt overfladeforhold ikke fundet

Det er et spørgsmål om kendsgerninger, om en bold, som ikke er blevet fundet efter at være blevet slået hen imod et *unormalt overfladeforhold*, er i forholdet. For at kunne anvende denne Regel skal det være en kendsgerning eller så godt som sikkert, at bolden er i det *unormale overfladeforhold*. I mangel af denne sikkerhed, skal spilleren gå frem efter Regel 27-1

Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold, som ikke er blevet fundet, er i et *unormalt overfladeforhold*, må spilleren tage lempelse efter denne Regel. Hvis han vælger at tage lempelse, skal der ske bestemmelse af det sted, hvor bolden sidst krydsede det *unormale overfladeforholds* yderste afgrænsning, og med hensyn til anvendelse af denne Regel anses bolden for at ligge på dette sted, og spilleren skal gå frem som følger:

- (i) Through the green: Hvis bolden sidst krydsede det *unormale overfladeforholds* yderste afgrænsning på et sted *through the green*, må spilleren *erstatte* den oprindelige bold uden straf og tage lempelse som foreskrevet i Regel 25-1b (i).
- (ii) I en bunker: Hvis bolden sidst krydsede det *unormale overfladeforholds* yderste afgrænsning på et sted i en *bunker*, må spilleren *erstatte* den oprindelige bold uden straf og tage lempelse som foreskrevet i Regel 25-1b (ii).
- (iii) I en vandhazard (herunder en parallel vandhazard): Hvis bolden sidst krydsede det *unormale overfladeforholds* yderste afgrænsning på et sted i en *vandhazard*, har spilleren ikke ret til lempelse uden straf. Spilleren skal gå frem efter Regel 26-1.
- (iv) På greenen: Hvis bolden sidst krydsede det *unormale overfladeforholds* yderste afgrænsning på et sted på *greenen*, må spilleren *erstatte* den oprindelige bold uden straf og tage lempelse som foreskrevet i Regel 25-1b (iii).

## 25-2. FÆSTNET BOLD

Hvis en spillers bold er fæstnet på noget tætklippet areal *through the green*, må den løftes, renses og droppes uden straf så nær som muligt ved det sted, hvor den lå, men ikke nærmere *hullet*. Når bolden droppes, skal den først ramme en del af *banen through the green*.

**Note 1:** En bold er "fæstnet" når den ligger i sit eget nedslagsmærke og en del af bolden er under jordoverfladen. En bold behøver ikke nødvendigvis at berøre jorden for at være fæstnet (f.eks. kan græs, løse naturgenstande og lignende befinde sig mellem bolden og jorden).

**Note 2:** "Tætklippet areal" betyder ethvert areal på *banen*, herunder også stier gennem rough, der er klippet til fairwayhøjde eller lavere.

**Note 3:** *Komitéen* kan indføre en Lokal Regel som foreskrevet i Tillæg I, som giver spilleren lempelse uden straf for en bold fæstnet hvor som helst *through the green*.

## 25-3. FORKERT GREEN

### a. Til gene for spillet

En *forkert green* er til gene for spillet, når bolden ligger på den *forkerte green*.

Gene for spillerens *stance* eller området for hans tilsigtede sving er ikke i sig selv en gene for spillet efter denne Regel.

### b. Lempelse

Hvis en spillers bold ligger på en *forkert green*, må han ikke spille bolden, som den ligger. Han skal tage lempelse uden straf som følger: Spilleren skal løfte bolden og droppe den inden for én køllelængde fra og ikke nærmere *hullet* end det *nærmeste punkt for lempelse*. Det *nærmeste punkt for lempelse* må ikke være i en *hazard* eller på en *green*. Når bolden droppes inden for én køllelængde fra det *nærmeste punkt for lempelse*, skal bolden først ramme en del af *banen* på et sted, som ikke har nogen gene fra den *forkerte green*, og som ikke er i en *hazard* og ikke på en *green*. Bolden må renses, når den er løftet efter denne Regel.

---

### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLEN:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.

---

## Regel 26

## Vandhazarder (herunder parallelle vandhazarder)

**Definitioner**

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

**26-1. LEMPELSE FOR BOLD I VANDHAZARD**

Det er et spørgsmål om kendsgerninger, om en bold, som ikke er blevet fundet efter at være blevet slået hen imod en *vandhazard*, er i *hazarden*. Hvis det ikke er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold slået hen imod en *vandhazard*, men ikke fundet, er i *hazarden*, skal spilleren gå frem efter Regel 27-1.

Hvis bolden findes i *vandhazarden*, eller hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold, som ikke er blevet fundet, er i en *vandhazard*, (hvad enten bolden ligger i vand eller ej), må spilleren **med ét straffeslag**:

- gå frem efter *slag og afstand* efter Regel 27-1 ved at spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5); eller
- droppe en bold sidst krydsede *vandhazardens* grænse, direkte mellem *hullet* og det sted, som bolden droppes på, uden grænse for hvor langt bag *vandhazarden* bolden må droppes; eller
- som yderligere valgmuligheder, der kun er anvendelige, hvis bolden sidst krydsede grænsen for en *parallel vandhazard*, droppe en bold uden for *vandhazarden* inden for to køllelængder fra og ikke nærmere *hullet* end (i) det punkt, hvor den oprindelige bold sidst krydsede *vandhazardens* grænse, eller (ii) et punkt på *vandhazardens* modsatte grænse i samme afstand fra *hullet*.

Spilleren må løfte og rense bolden eller *erstatte* bolden, når han går frem efter denne Regel.

(Forbudte handlinger når bolden er i en *hazard* – se Regel 13-4) (Bold der bevæger sig i vand i en *vandhazard* – se Regel 14-6)

## 26-2. BOLD SPILLET FRA ET STED I EN VANDHAZARD

### a. Bold kommer til hvile i den samme eller en anden vandhazard

Hvis en bold, der spilles fra et sted i en *vandhazard*, kommer til hvile i den samme eller en anden *vandhazard* efter *slaget*, må spilleren:

- (i) **med et straffeslag** spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra det sidste *slag* blev udført udenfor en *vandhazard* (se Regel 20-5); eller
- (ii) **med et straffeslag** gå frem efter Regel 26-1a, 26-1b eller, hvis anvendelig, 26-1c. Referencepunktet er det sted, hvor den oprindelige bold sidst krydsede grænsen til den *hazard*, hvori den ligger.

**Note:** Hvis spilleren går frem efter Regel 26-1a ved at droppe en bold i *hazarden* så tæt som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet, men vælger ikke at spille den droppede bold, må spilleren gå frem efter afsnit (i) ovenover, Regel 26-1b eller, hvis anvendelig, Regel 26-1c. Hvis han gør det, **pådrager han sig i alt 2 straffeslag**: Et straffeslag for at gå frem efter Regel 26-1a, og yderligere et straffeslag for derefter at gå frem efter afsnit (i) ovenover, Regel 26-1b eller Regel 26-1c.

### b. Bold tabt eller uspillelig uden for hazarden eller out of bounds

Hvis en bold, der spilles fra et sted i en *vandhazard*, er *tabt* eller dømmes uspillelig udenfor *hazarden* eller er *out of bounds*, må spilleren, efter at have taget **et straffeslag efter Regel 27-1 eller 28a** spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted i *hazarden*, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5).

Hvis spilleren vælger ikke at spille en bold fra det sted, må han:

- (i) **modtage yderligere et straffeslag** (hvorved det bliver to *straffeslag* i alt) og spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra det sidste *slag* udenfor *vandhazarden* blev udført (se Regel 20-5); eller
- (ii) gå frem efter Regel 26-1b eller, hvis anvendelig, Regel 26-1c, og **tilføje yderligere et straffeslag** som foreskrevet af Reglen (hvorved det bliver to *straffeslag* i alt) og som referencepunkt bruge det sted, hvor den oprindelige bold sidst krydsede *hazardens* grænse, før den kom til hvile i *hazarden*.

**Note 1:** Når spilleren går frem efter Regel 26-2b, behøver han ikke droppe en bold efter Regel 27-1 eller 28a. Hvis han dropper en bold, behøver han ikke spille den. Han må alternativt gå frem efter afsnit (i) eller (ii) ovenover. Hvis han gør det, **pådrager han sig samlet to straffeslag**: Et straffeslag efter Regel

27-1 eller 28a, og yderligere et straffeslag for derefter at gå frem efter afsnit (i) eller (ii) ovenover.

**Note 2:** Hvis en bold, der spilles fra et sted i en *vandhazard*, dømmes uspillelig uden for *hazarden*, er der intet i Regel 26-2b, der afskærer spilleren fra at gå frem efter Regel 28b eller c.

---

#### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLER:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.

---

## Regel 27

## Bold tabt eller out of bounds; provisorisk bold

### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

## 27-1. SLAG OG AFSTAND; BOLD OUT OF BOUNDS; BOLD IKKE FUNDET INDEN FEM MINUTTER

### a. At gå frem efter slag og afstand

En spiller må, på et hvilket som helst tidspunkt, *med ét straffeslag*, spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5), dvs. gå frem med ét *straffeslag* og tab af afstand.

Hvis en spiller udfører et *slag* til en bold fra det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet, anses han for at være gået frem *efter slag og afstand*, undtagen når andet er foreskrevet i *Reglerne*.

### b. Bold out of bounds

Hvis en bold er *out of bounds*, skal spilleren, *med ét straffeslag*, spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5).

### c. Bold ikke fundet inden fem minutter

Hvis en bold er *tabt* som følge af, at den ikke er fundet eller af spilleren identificeret som hans inden fem minutter efter, at spillerens *side* eller hans eller deres *caddier* er begyndt at søge efter den, skal spilleren *med ét straffeslag* spille

en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5).

**Undtagelse:** Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at den oprindelige bold, som ikke er blevet fundet, er blevet flyttet af en *outside agency* (Regel 18-1), er i en *forhindring* (Regel 24-3), er i et *unormalt overfladeforhold* (Regel 25-1c), eller er i en *vandhazard* (Regel 26-1), må spilleren gå frem efter den anvendelige *Regel*.

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGEL 27-1:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag

---

## 27-2. PROVISORISK BOLD

### a. Fremgangsmåde

Hvis en bold kan være tabt andre steder end i en *vandhazard* eller kan være *out of bounds*, må spilleren, for at spare tid, spille en anden *bold provisorisk* i overensstemmelse med Regel 27-1. Spilleren skal:

- (i) bekendtgøre overfor sin *modstander* i hulspil eller sin *markør* eller en *medslagspiller* i slagspil, at han agter at spille en *provisorisk bold*; og
- (ii) spille den *provisoriske bold*, før han eller hans *partner* går frem for at søge efter den oprindelige bold.

Hvis en spiller undlader at følge ovenstående betingelser, før han spiller en anden bold, er denne anden bold ikke en *provisorisk bold*, men bliver *bolden i spil efter slag og afstand* (Regel 27-1). Den oprindelige bold er *tabt*.

(Spilleorden fra teestedet – se Regel 10-3)

**Note:** Hvis en *provisorisk bold*, spillet efter Regel 27-2a kan være *tabt* andre steder end i en *vandhazard* eller kan være *out of bounds*, må spilleren spille en anden *provisorisk bold*. Hvis en sådan anden *provisorisk bold* spilles, har den samme forhold til den forrige *provisoriske bold*, som den første *provisoriske bold* har til den oprindelige bold.

### b. Hvornår en provisorisk bold bliver bolden i spil

Spilleren må spille en *provisorisk bold*, indtil han når det sted, hvor den oprindelige bold antagelig befinder sig. Hvis han udfører et *slag* til den *provisoriske bold* fra det sted, hvor den oprindelige bold antagelig befinder sig, eller fra et sted, der er nærmere *hullet* end dette sted, er den oprindelige bold *tabt*, og den *provisoriske bold* bliver *bolden i spil efter slag og afstand* (Regel 27-1).

Hvis den oprindelige bold er *tabt* andre steder end i en *vandhazard* eller er *out of bounds*, bliver den *provisoriske bold* bolden i spil *efter slag og afstand* (Regel 27-1).

**Undtagelse:** Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at den oprindelige bold, som ikke er fundet, er blevet flyttet af en *outside agency* (Regel 18-1), eller er i en *forhindring* (Regel 24-3) eller i et *unormalt overflade-forhold* (Regel 25-1c), må spilleren gå frem efter den anvendelige *Regel*.

### c. Hvornår en provisorisk bold skal opgives

Hvis den oprindelige bold hverken er *tabt* eller er *out of bounds*, skal spilleren opgive den *provisoriske bold* og fortsætte spillet med den oprindelige bold. Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at den oprindelige bold er i en *vandhazard*, må spilleren gå frem efter Regel 26-1. I begge tilfælde, hvis spilleren udfører noget yderligere *slag* til den *provisoriske bold*, spiller han en *forkert bold*, og bestemmelserne i Regel 15-3 gælder.

**Note:** Efter at denne Regel er taget i anvendelse, skal der ses bort fra *slag* til en *provisorisk bold* spillet efter Regel 27-2a, som efterfølgende opgives efter Regel 27-2c, samt *straffeslag* udelukkende pådraget ved spil med denne bold.

## Regel 28

## Uspillelig bold

### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

Spilleren må *dømme* sin bold *uspillelig* hvor som helst på *banen*, undtagen når bolden er i en *vandhazard*. Det er alene spillerens afgørelse, om hans bold er *uspillelig*.

Hvis en spiller *dømmer* sin bold *uspillelig*, skal han *med ét straffeslag*:

- Gå frem efter *slag og afstand* efter Regel 27-1 ved at spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5); eller
- Droppe en bold bag ved det sted, hvor bolden lå, og holde dette sted direkte mellem *hullet* og stedet, som bolden droppes på, uden grænse for hvor langt bag dette sted bolden må droppes; eller

- c. Droppe en bold inden for to køllelængder fra det sted, hvor bolden lå, men ikke nærmere *hullet*.

Hvis den uspillelige bold er i en *bunker*, må spilleren gå frem efter stykke a, b eller c. Hvis han vælger at gå frem efter stykke b eller c, skal en bold droppes i *bunken*.

Spilleren må løfte og rense bolden, eller *erstatte* den, når han går frem efter denne Regel.

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF REGLER:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.

---

## ANDRE FORMER FOR SPIL

### Regel 29

### Threesomes og foursomes

#### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

#### 29-1. GENERELT

Under alle *fastsatte runder* skal *partnerne* i  *threesome* og  *foursome* spille skiftevis fra  *teestederne* og skiftevis under spillet på hvert hul.

*Straffeslag* påvirker ikke spilleordenen.

#### 29-2. HULSPIL

Hvis en spiller slår, når hans  *partner* skulle have slået,  *taber hans side hullet*.

#### 29-3. SLAGSPIL

Hvis  *partnerne* udfører ét eller flere  *slag* i forkert rækkefølge, annulleres et sådant eller sådanne  *slag*, og  *siden pådrager sig to straffeslag*.  *Siden* skal rette



fejlen ved at spille en bold i rigtig rækkefølge fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra *siden* første gang spillede i forkert rækkefølge (se Regel 20-5). Hvis *siden* udfører et *slag* fra det næste *teested* uden først at rette fejlen eller – såfremt der er tale om sidste hul på runden – forlader *greenen* uden at bekendtgøre sin hensigt til at rette fejlen, **bliver *siden* diskvalificeret**.

## Regel 30

## Three-ball, best-ball og four-ball hulspil

### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

### 30-1. GENERELT

Golfreglerne skal, såfremt de ikke er i uoverensstemmelse med følgende specifikke Regler, gælde for *three-ball*, *best-ball* og *four-ball* matcher.

### 30-2. THREE-BALL HULSPIL

#### a. Bold i hvile flyttet eller berørt med forsæt af modstander

Hvis en *modstander* pådrager sig et *straffeslag* efter Regel 18-3b, pådrages straffen alene i matchen med spilleren, hvis bold blev berørt eller *flyttet*. Der er ingen straf i matchen med den anden spiller.

#### b. Bold tilfældigt ført ud af retning eller stoppet af modstander

Hvis en spillers bold tilfældigt føres ud af retning eller stoppes af en *modstander*, dennes *caddie* eller *udstyr*, er der ingen straf. I sin match med denne *modstander* må spilleren, før et andet *slag* spilles af nogen af *siderne*, annullere *slaget* og spille en bold uden straf fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5), eller han må spille bolden, som den ligger. I matchen med den anden *modstander* skal bolden spilles, som den ligger.

**Undtagelse:** Bold der rammer den person, der passer *flagstangen* eller holder den i vejret, eller noget, som den pågældende bærer – se Regel 17-3b.

(Bold forsætligt ført ud af retning eller stoppet af modstander – se Regel 1-2)

## 30-3. BEST-BALL OG FOUR-BALL HULSPIL

### a. En sides repræsentant

En *side* kan være repræsenteret af den ene *partner* under hele matchen eller under en del af en match; alle *partnere* behøver ikke at være til stede. En fraværende *partner* må slutte sig til matchen mellem hullerne, men ikke under spillet af et hul.

### b. Spilleorden

Bolde, der tilhører den samme *side*, kan spilles i den rækkefølge, som *siden* foretrækker.

### c. Forkert bold

Hvis en spiller pådrager sig tab af hul straffen efter Regel 15-3a for at udføre et *slag* til en *forkert bold*, **bliver han diskvalificeret på det pågældende hul**, men *partneren* straffes ikke, selvom den *forkerte bold* tilhører ham. Hvis den *forkerte bold* tilhører en anden spiller, skal dens ejer placere en bold på det sted, hvorfra den *forkerte bold* først blev spillet.

(At placere og genplacere – se Regel 20-3)

### d. Straf til side

En *side* pådrager sig **straf** hvis nogen af *partnerne* overtræder nogen af følgende:

- Regel 4                      Køller
- Regel 6-4                    Caddie
- Enhver Lokal Regel eller turneringsbetingelse, hvor straffen er en justering af matchens stilling.

### e. Diskvalifikation af side

(i) **En side bliver diskvalificeret** hvis nogen af *partnerne* pådrager sig diskvalifikationsstraf efter en af følgende:

- Regel 1-3                    Aftale om tilsidesættelse af Reglerne
- Regel 4                      Køller
- Regel 5-1 eller 5-2        Bolden
- Regel 6-2a                  Handicap
- Regel 6-4                    Caddie
- Regel 6-7                    Unødig forsinkelse; Langsomt spil
- Regel 11-1                  At tee'e
- Regel 14-3                  Kunstige hjælpemidler, usædvanligt udstyr og unormal brug af udstyr

- Regel 33-7 Diskvalifikationsstraf pålagt af Komiteen
- (ii) En *side* bliver diskvalificeret, såfremt alle *partnere* pådrager sig diskvalifikationsstraf efter en af følgende:
  - Regel 6-3 Starttid og grupper.
  - Regel 6-8 Afbrydelse af spillet.
- (iii) I alle andre tilfælde, hvor overtrædelse af en *Regel* ville resultere i diskvalifikation, *bliver spilleren alene diskvalificeret på det pågældende hul.*

### f. Virkning af andre straffe

Hvis en spillers overtrædelse af en *Regel* hjælper hans *partners* spil eller ugunstigt påvirker en *modstanders* spil, *pådrager både spilleren og partneren sig den for overtrædelsen fastsatte straf.*

I alle andre tilfælde, hvor en spiller pådrager sig en straf i henhold til *Reglerne*, gælder straffen ikke for hans *partner*. Hvor straffen er angivet som tab af hul, *er virkningen den, at spilleren diskvalificeres på det pågældende hul.*

## Regel 31

## Four-ball slagspil

### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

### 31-1. GENERELT

Golfreglerne skal, såfremt de ikke er i uoverensstemmelse med følgende specifikke Regler, gælde for *four-ball* slagspil.

### 31-2. EN SIDES REPRÆSENTANT

En *side* kan være repræsenteret af den ene *partner* under hele den *fastsatte runde* eller under en del deraf; begge *partnere* behøver ikke at være til stede. En fraværende *slagsspiller* må slutte sig til sin *partner* mellem hullerne, men ikke under spillet af et hul.

### 31-3. AT FØRE SCORE

*Markøren* er kun forpligtet til på hvert hul at føre bruttoscoren for den af *partnere*, hvis score skal gælde. De bruttoscorer, der skal gælde,

skal kunne identificeres individuelt; ellers **bliver siden diskvalificeret**. Kun én af *partnerne* behøver at være ansvarlig for overholdelse af Regel 6-6b.

(Forkert score – se Regel 31-7a)

### 31-4. SPILLEORDEN

Bolde, der tilhører den samme *side*, kan spilles i den rækkefølge, som *siden* foretrækker.

### 31-5. FORKERT BOLD

Hvis en spiller har overtrådt Regel 15-3b ved at udføre et *slag* til en *forkert bold*, **pådrager han sig to straffeslag** og skal rette fejlen ved at spille den rigtige bold eller ved at gå frem efter *Reglerne*. *Partneren* får ingen straf, selvom den *forkerte bold* tilhører ham.

Hvis den *forkerte bold* tilhører en anden *slagspiller*, skal dens ejer placere en bold på det sted, hvorfra den *forkerte bold* først blev spillet.

(At placere og genplacere – se Regel 20-3)

### 31-6. STRAF TIL SIDE

**En side pådrager sig straf** hvis nogen af *partnerne* overtræder nogen af følgende:

- Regel 4 Køller
- Regel 6-4 Caddie
- Enhver Lokal Regel eller turneringsbetingelse, hvor der er en maksimum straf pr. runde.

### 31-7. DISKVALIFIKATIONSSTRAFFE

#### a. Overtrædelse af den ene partner

**En side bliver diskvalificeret fra turneringen**, såfremt en af *partnerne* pådrager sig diskvalifikationsstraf efter en af følgende:

- Regel 1-3 Aftale om tilsidesættelse af *Reglerne*.
- Regel 3-4 Nægtelse af at rette sig efter en Regel
- Regel 4 Køller.
- Regel 5-1 eller 5-2 Bolden.

- Regel 6-2b Handicap
- Regel 6-4 Caddie
- Regel 6-6b Underskrift og indlevering af scorekort.
- Regel 6-6d Forkert score på et hul
- Regel 6-7 Unødig forsinkelse; langsomt spil
- Regel 7-1 Øvelse før eller mellem runder
- Regel 10-2c Sider enes om at spille uden for tur
- Regel 11-1 At tee'e
- Regel 14-3 Kunstige hjælpemidler, usædvanligt udstyr og unormal brug af udstyr
- Regel 22-1 Bold til hjælp for spillet
- Regel 31-3 Den bruttoscore, der skal gælde, kan ikke identificeres individuelt
- Regel 33-7 Diskvalifikationsstraf pålagt af Komiteen

### b. Overtrædelse af begge partnere

En *side* bliver diskvalificeret fra turneringen:

- (i) såfremt begge *partnere* pådrager sig diskvalifikationsstraf for overtrædelse af Regel 6-3 (starttid og grupper) eller Regel 6-8 (afbrydelse af spillet), eller
- (ii) hvis begge *partnere* på samme hul begår en overtrædelse af en *Regel*, for hvilken straffen er diskvalifikation fra turneringen eller på et hul.

### c. Kun på hullet

I alle andre tilfælde, hvor en overtrædelse af en *Regel* ville medføre diskvalifikation, *bliver slagspilleren kun diskvalificeret på det hul, hvor overtrædelsen fandt sted.*

## 31-8. VIRKNING AF ANDRE STRAFFE

Hvis en *slagspillers* overtrædelse af en *Regel* hjælper hans *partners* spil, *pådrager både spilleren og partneren sig den for overtrædelsen fastsatte straf.*

I alle andre tilfælde, hvor en *slagspiller* pådrager sig en straf for overtrædelse af en *Regel*, gælder straffen ikke for hans *partner*.

## Regel 32

## Bogey, par og Stableford turneringer

**Definitioner**

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

**32-1. BETINGELSER**

Bogey, par og Stableford turneringer er former for slagspil, i hvilke der spilles mod en fastsat score på hvert enkelt hul. *Reglerne* for slagspil gælder, for så vidt de ikke er i uoverensstemmelse med følgende specifikke Regler.

I handicap bogey, par og Stableford turneringer tager *slagspilleren* med den laveste nettoscore på et hul *honnøren* på næste *teested*.

**a. Bogey og Par turneringer**

I bogey og par turneringer holdes der regnskab som i hulspil. Ethvert hul, på hvilket en *slagspiller* ikke fører score, betragtes som tabt.

Den *slagspiller*, der har det bedste sammenlagte resultat af hullerne, er vinder.

*Markøren* er kun ansvarlig for at føre bruttoscoren for hvert hul, hvor spilleren får en nettoscore, der er lig med eller lavere end den fastsatte score.

**Note 1:** *Slagspillerens* score justeres ved at **fratrække et hul eller huller efter den anvendelige Regel**, når en straf, bortset fra diskvalifikation, pådrages efter nogen af følgende:

- Regel 4                      Køller
- Regel 6-4                    Caddie
- Enhver Lokal Regel eller turneringsbetingelse, hvor der er en maksimum straf pr. runde.

*Slagspilleren* er ansvarlig for at meddele kendsgerningerne vedrørende en sådan overtrædelse til *Komiteen*, før han indleverer scorekortet, således at *Komiteen* kan anvende straffen. Hvis slagspilleren undlader at meddele overtrædelsen til *Komiteen*, **bliver han diskvalificeret**.

**Note 2:** Hvis *slagspilleren* har overtrådt Regel 6-3a (Starttid), men ankommer til startstedet, parat til at spille, inden for fem minutter efter sin starttid, eller har overtrådt Regel 6-7 (Unødig forsinkelse, langsomt spil), **trækker Komiteen ét hul fra det samlede resultat.** Ved gentagen overtrædelse af Regel 6-7 se Regel 32-2a.

**Note 3:** Hvis *slagspilleren* pådrager sig den yderligere straf på to straffeslag foreskrevet i undtagelsen til Regel 6-6d, pålægges denne yderligere straf ved **at trække et hul fra det samlede resultat af hullerne for runden.** Straffen, som *slagspilleren* undlod at medregne i sin score, medregnes på det hul, hvor **overtrædelsen fandt sted.** Ingen af straffene medregnes dog, hvis en overtrædelse af Regel 6-6d ikke påvirker resultatet af hullet.

## b. Stableford turneringer

I Stableford turneringer holdes der regnskab i form af point, der gives i forhold til en fastsat score for hvert hul på følgende måde:

Hullet spilles i	Point
Mere end ét <i>slag</i> over den fastsatte score eller ingen score noteret	0
Et <i>slag</i> over den fastsatte score	1
Den fastsatte score	2
Ét <i>slag</i> under den fastsatte score	3
To <i>slag</i> under den fastsatte score	4
Tre <i>slag</i> under den fastsatte score	5
Fire <i>slag</i> under den fastsatte score	6

Vinderen er den *slagspiller*, der opnår det højeste antal point.

*Markøren* er kun ansvarlig for at føre bruttoscoren på hvert hul, hvor *slagspillerens* nettoscore giver ét eller flere point.

**Note 1:** Hvis en *slagspiller* har overtrådt en *Regel*, for hvilken der er en maksimum straf pr. runde, skal han meddele kendsgerningerne til *Komiteen*, før han indleverer scorekortet. Hvis han undlader dette **bliver han diskvalificeret.** Fra det samlede antal point opnået på en runde **trækker Komiteen to point for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted; maksimum fradrag for en runde: Fire point for hver *Regel*, der er overtrådt.**

**Note 2:** Hvis *slagspilleren* har overtrådt Regel 6-3a (Starttid), men ankommer til startstedet, parat til at spille, inden for fem minutter efter sin starttid, eller har overtrådt Regel 6-7 (Unødig forsinkelse; langsomt spil), **trækker Komiteen to point fra det samlede antal point for runden.** Ved gentagen overtrædelse af Regel 6-7 se Regel 32-2a.

**Note 3:** Hvis *slagspilleren* pådrager sig den yderligere straf på 2 straffeslag foreskrevet i undtagelsen til Regel 6-6d, pålægges denne yderligere straf **ved at trække to point fra det samlede antal point for runden.** Straffen, som *slagspilleren* undlod at medtage i sin score, medregnes på det hul, hvor overtrædelsen fandt sted. Ingen af straffene medregnes dog, hvis en overtrædelse af Regel 6-6d ikke påvirker antallet af point scoret på hullet.

**Note 4:** For at forebygge langsomt spil kan *Komiteen* etablere retningslinjer for spilletempo i turneringsbetingelserne (Regel 33-1), inklusiv maksimum tilladte tider for at færdigspille en *fastsat runde*, et hul eller et *slag*. I en sådan betingelse kan *Komiteen* formilde straffen for en overtrædelse af denne Regel således:

Første overtrædelse – Fratræk af et point fra det samlede antal point scoret under runden;

Anden overtrædelse – Fratræk af yderligere to point fra det samlede antal point scoret under runden;

Efterfølgende overtrædelse – Diskvalifikation.

## 32-2. DISKVALIFIKATION

### a. Fra turneringen

En *slagspiller* bliver **diskvalificeret fra turneringen**, hvis han pådrager sig diskvalifikationsstraf efter nogen af følgende:

- Regel 1-3                   Aftale om tilsidesættelse af Reglerne
- Regel 3-4                   Nægtelse af at rette sig efter en Regel
- Regel 4                     Køller
- Regel 5-1 eller 5-2       Bolden
- Regel 6-2b                 Handicap
- Regel 6-3                 Starttid og grupper
- Regel 6-4                 Caddie



- Regel 6-6b Underskrift og indlevering af scorekort
- Regel 6-6d Forkert score på et hul; dvs. når den score, der er noteret, er lavere end den faktiske score, dog pådrages ingen straf, hvis en overtrædelse af denne Regel er uden betydning for resultatet på hullet
- Regel 6-7 Unødig forsinkelse; langsomt spil
- Regel 6-8 Afbrydelse af spillet
- Regel 7-1 Øvelse før eller mellem runder
- Regel 10-2c Spil uden for tur
- Regel 11-1 At tee'e
- Regel 14-3 Kunstige hjælpemidler, usædvanligt udstyr og unormal brug af udstyr
- Regel 22-1 Bold til hjælp for spillet
- Regel 33-7 Diskvalifikationsstraf pålagt af Komiteen

### b. På et hul

I alle andre tilfælde, hvor en overtrædelse af en *Regel* ville resultere i diskvalifikation, **bliver slagspilleren kun diskvalificeret på det hul, hvor overtrædelsen fandt sted.**

## ADMINISTRATION

Regel 33

Komiteen

### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

### 33-1. BETINGELSER; TILSIDESÆTTELSE AF REGEL

*Komiteen* skal fastsætte de betingelser, efter hvilke en turnering skal spilles. *Komiteen* har ingen kompetence til at tilsidesætte en Golfregel.

Antallet af huller på en *fastsat runde* må ikke reduceres, efter spillet for denne runde er begyndt.

Visse specifikke *Regler* gældende for slagspil er så væsensforskellige fra de *Regler*, der gælder for hulspil, at det ikke er praktisk gennemførligt at forene de to former for spil, hvilket derfor ikke er tilladt.

Resultatet af en match, der spilles under disse omstændigheder, er ugyldigt og *slagspillerne* i slagspilturneringen bliver diskvalificeret.

I slagspil kan *Komiteen* begrænse en *dommers* pligter.

## 33-2. BANEN

### a. Fastsættelse af grænser

*Komiteen* skal nøje fastsætte:

- (i) *banen* og *out of bounds*,
- (ii) grænserne for *vandhazarder* og *parallelle vandhazarder*, (iii) *areal under reparation* og
- (iv) *forhindringer* og integrerende dele af *banen*.

### b. Nye huller

Nye *huller* bør skæres den dag, en slagspilturnering begynder, og på sådanne andre tidspunkter, som *Komiteen* måtte finde det nødvendigt. Dog skal alle *slagspillere* i en enkelt runde spille med hvert *hul* skåret på samme sted.

**Undtagelse:** Når det er umuligt at reparere et beskadiget *hul*, så det er i overensstemmelse med Definitionen, kan *Komiteen* lade skære et nyt *hul* på et tilsvarende sted i nærheden.

**Note:** Når en enkelt runde skal spilles på mere end én dag, kan *Komiteen* i en turnerings betingelser (Regel 33-1) bestemme, at placeringen af *hullerne* og *teestederne* ændres fra den ene turneringsdag til den anden, under forudsætning af at alle deltagere på én og samme dag spiller med samme placering af hvert *hul* og hvert *teested*.

### c. Øvelsesareal

Hvor der ikke findes noget areal til øvelse uden for en turneringsbanes areal, bør *Komiteen* fastsætte det areal, på hvilket spillerne må øve sig på den dag eller de dage, hvor turneringen spilles, hvis dette er praktisk gennemførligt. På dage, hvor der spilles slagspilturnering, bør *Komiteen* normalt ikke tillade øvelse på eller ind til en *green* eller i en *hazard* på turneringsbanen.

#### **d. Bane ikke spilbar**

Hvis *Komiteen* eller dens bemyndigede repræsentant mener, at *banen* af en eller anden grund ikke er i spilbar stand, eller at der er omstændigheder, som umuliggør ordentligt spil, kan den såvel i hulspil som i slagspil beordre en midlertidig udsættelse af spillet, eller i slagspil erklære spillet ugyldigt og annullere alle scorerer fra den pågældende runde. Når en runde er annulleret, annulleres alle straffe, der er pådraget i denne runde.

(Fremgangsmåde ved afbrydelse og genoptagelse af spil – se Regel 6-8)

### **33-3. STARTTIDER OG GRUPPER**

*Komiteen* skal fastsætte starttider og, i slagspil, sammensætte de grupper, i hvilke *slagspillerne* skal spille.

Når en hulspilturnering spilles over en længere periode, bestemmer *Komiteen* en tidsfrist, inden for hvilken hver runde skal være færdigspillet. Når det er tilladt spillere selv at bestemme tidspunktet for deres match inden for disse tidsfrister, bør *Komiteen* bekendtgøre, at matchen skal spilles på et fastsat klokkeslæt på periodens sidste dag, medmindre spillerne enes om et tidligere tidspunkt.

### **33-4. HANDICAPNØGLE**

*Komiteen* skal offentliggøre et register, hvoraf det fremgår, på hvilke huller handicapslag *skal gives eller modtages*.

### **33-5. SCOREKORT**

I slagspil skal *Komiteen* forsyne hver *slagspiller* med et scorekort med datoen og *slagspillerens* navn, eller – i *foursome* og *four-ball* slagspil – *slagspillernes* navne.

I slagspil er *Komiteen* ansvarlig for sammentællingen af scorerer og anvendelsen af det *spillehandicap*, der er anført på scorekortet.

I *four-ball* slagspil er *Komiteen* ansvarlig for registreringen af *partnernes* bedste score på hvert hul og i forbindelse hermed anvendelsen af de *spillehandicaps*, der er anført på scorekortet, og sammentællingen af de bedste scorerer.

I bogey, par og Stableford turneringer er *Komiteen* ansvarlig for anvendelsen af det *spillehandicap*, der er anført på scorekortet, og for bestemmelsen af resultatet for hvert hul og det samlede resultat eller antal point.

**Note:** *Komiteen* kan anmode om, at hver *slagspiller* påfører dato og navn på sit scorekort.

### 33-6. AFGØRELSE VED LIGE RESULTATER

*Komiteen* skal bekendtgøre måden, dagen og tidspunktet for afgørelsen af en halveret match i hulspil eller lige resultater i slagspil, hvad enten der er spillet med eller uden handicap.

En halveret hulspilmatch må ikke afgøres ved slagspil. Lige resultater i slagspil må ikke afgøres ved hulspil.

### 33-7. DISKVALIFIKATIONSSTRAF; KOMITEENS SKØN

En diskvalifikationsstraf kan i ganske særlige, individuelle tilfælde ophæves, formildes eller pålægges, hvis *Komiteen* anser en sådan beslutning for berettiget.

En mildere straf end diskvalifikation må ikke ophæves eller formildes. Hvis en *Komite* finder, at en spiller er skyldig i et alvorligt brud på etiketten, kan den diskvalificere spilleren efter denne Regel.

### 33-8. LOKALE REGLER

#### a. Retningslinjer

*Komiteen* kan fastsætte Lokale Regler for forekomsten af lokale unormale forhold, hvis de er i overensstemmelse med retningslinjerne i Tillæg I.

#### b. Ophæve eller tilpasse en Regel

En Golfregel må ikke ophæves ved en Lokal Regel. Hvis *Komiteen* anser, at lokale unormale forhold er til gene for ordentligt spil i et sådant omfang, at det er nødvendigt at lave en Lokal Regel, som tilpasser Golfreglerne, skal den Lokale Regel godkendes af Dansk Golf Union.

## Regel 34

## Uoverensstemmelser og afgørelser

**Definitioner**

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

**34-1. PROTESTER OG STRAFFE****a. Hulspil**

Hvis en protest er indgivet til *Komiteen* efter Regel 2-5, bør en afgørelse træffes så hurtigt som muligt, så matchens stilling, hvis det er nødvendigt, kan rettes derefter. Hvis en protest ikke nedlægges i overensstemmelse med Regel 2-5, må *Komiteen* ikke tage hensyn til den.

Der er ingen tidsfrist med hensyn til at pålægge diskvalifikationsstraf for overtrædelse af Regel 1-3.

**b. Slagspil**

I slagspil må ingen straf ophæves, formildes eller pålægges, efter at turneringen er afsluttet. En turnering er afsluttet, når resultatet er officielt bekendtgjort, eller – i slagspil kvalifikation til en efterfølgende hulspilturnering – når spilleren har spillet sit første *slag* i sin første hulspilmatch.

**Undtagelser:** Diskvalifikationsstraf skal pålægges, efter at turneringen er afsluttet, hvis en *slagspiller*:

- (i) overtrådte Regel 1-3 (Aftale om tilsidesættelse af Reglerne), eller
- (ii) indleverede et scorekort, hvor han havde anført et *spillehandicap*, som han – før turneringen var afsluttet – vidste var højere end det, han var berettiget til, og dette havde indflydelse på det antal *slag*, han *modtog* (Regel 6-2b), eller
- (iii) indleverede en score, der på noget hul var lavere end den faktiske score (Regel 6-6d), medmindre årsagen hertil udelukkende var undladelse af at medregne et eller flere *straffeslag*, som han, før turneringen var afsluttet, ikke vidste, at han havde pådraget sig, eller
- (iv) før turneringen var afsluttet, vidste, at han havde overtrådt nogen anden *Regel*, hvor straffen for overtrædelse er diskvalifikation.

## 34-2. DOMMERENS AFGØRELSE

Hvis *Komiteen* har udnævnt en *dommer*, er dennes afgørelse endelig.

## 34-3. KOMITEENS AFGØRELSE

Hvis der ikke er udnævnt en *dommer*, skal enhver uoverensstemmelse eller ethvert tvivsspørgsmål vedrørende *Reglerne* forelægges for *Komiteen*, hvis afgørelse er endelig.

Hvis *Komiteen* ikke kan træffe en afgørelse, kan den forelægge uoverensstemmelsen eller tvivsspørgsmålet for The Rules of Golf Committee of the R&A, hvis afgørelse er endelig.

Hvis uoverensstemmelsen eller tvivsspørgsmålet ikke har været forelagt for the Rules of Golf Committee, må spilleren eller spillerne anmode om, at en tiltrådt redegørelse forelægges gennem en behørigt autoriseret repræsentant for *Komiteen* til the Rules of Golf Committee for at få en udtalelse om den trufne afgørelses rigtighed. Svaret vil blive sendt til den behørigt autoriserede repræsentant for *Komiteen*.

Hvis der ikke har været spillet i overensstemmelse med Golfreglerne, vil the Rules of Golf Committee ikke træffe en afgørelse om noget spørgsmål.

**Note:** Det anbefales, at der først rettes henvendelse til Dansk Golf Union, som kun i tvivstilfælde vil forelægge sagen for R&A.

## TILLÆG I - INDHOLDSFORTEGNELSE

### AFSNIT A - LOKALE REGLER

1. Banen - Bestemmelse af banen, dens grænser og objekters status	128
2. Beskyttelse af banen	129
a. Areal under reparation med spilleforbud	129
b. Beskyttelse af nyplantede træer	129
c. Miljøfølsomme områder	130
3. Baneforhold	132
a. Fæstnet bold	132
b. "Lejeforbedring" og "Vinterregler"	133
c. At rense bolden	134
d. Luftningshuller	134
e. Samlinger i udskåret tørv	134
f. Sten i bunkers	135
4. Forhindringer	135
a. Ikke-flytbare forhindringer tæt på greenen (f.eks. sprinklerhoveder)	135
b. Midlertidige ikke-flytbare forhindringer	136
c. Midlertidige elledninger og kabler	139
5. Vandhazarder; bold spillet provisorisk efter Regel 26-1	140
6. Droppezoner	141
7. Afstandsmålere	142

### AFSNIT B - TURNERINGSBETINGELSER

1. Specifikation af køller og bolden	143
a. Liste over lovlige driverhoveder	143
b. Liste over lovlige golfbolde	144
c. Betingelse om kun én slags bold	144
2. Caddie (Note til Regel 6-4)	145
3. Spilletempo (Note til Regel 6-7)	146
4. Suspendering af spil på grund af en farlig situation (Note til Regel 6-8b)	146
5. Øvelse	147
a. Generelt	147
b. Øvelse mellem huller (Note 2 til Regel 7)	147
6. Råd i holdturneringer (Note til Regel 8)	147
7. Nye huller (Note til Regel 33-2b)	147
8. Transport	148
9. Anti-doping	148
10. Afgørelse ved lige resultater	148
11. Lodtrækning til hulspil	150

## Tillæg I - Lokale Regler og turneringsbetingelser

### Afsnit A

### Lokale Regler

#### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

#### GENERELT

Som bestemt i Regel 33-8a, kan *Komiteen* lave og offentliggøre Lokale Regler for forekomsten af lokale unormale forhold, hvis de er i overensstemmelse med de retningslinjer, der er fastsat af dette Tillæg. Yderligere eksempler på både tilladte og forbudte Lokale Regler findes i "Decisions on the Rules of Golf" under Regel 33-8 og i publikationen "Guidance on Running a Competition".

Hvis lokale unormale forhold er til gene for ordentligt spil, og *Komiteen* anser det for nødvendigt at tilpasse en Golfregel, skal der først indhentes tilladelse fra Dansk Golf Union.

Inden for de retningslinjer, der fremgår af dette tillæg, må *Komiteen* indføre Lokale Regler ved på scorekortet eller opslagstavlen at henvise til de nedenfor opregnede eksempler. Dog bør der ikke ske trykning på scorekort af Lokale Regler af midlertidig art.

#### 1. BANEN - BESTEMMELSE AF BANEN, DENS GRÆNSER OG OBJEKTERS STATUS

*Komiteen* kan indføre Lokale Regler, som:

- Specificerer hvorledes *out of bounds*, *vandhazarder*, *parallelle vandhazarder*, *areal under reparation*, *forhindringer* og integrerende dele af *banen* defineres. (Regel 33-2a)
- Præciserer hvilken status de *vandhazarder*, der kan være *parallelle vandhazarder*, har (Regel 26).
- Præciserer hvilken status genstande, der kan være *forhindringer*, har (Regel 24).



- Erklærer en konstruktion som værende en integrerende del af banen og følgelig ikke en *forhindring*, f.eks. opbyggede sider af *teesteder*, *greens* og *bunkers* (Regel 24 og 33-2a).
- Erklærer veje og stiers kunstige overfladebelægninger og sider som værende integrerende dele af *banen*
- Tillader samme form for lempelse, som Regel 24-2b giver, fra veje og stier, der ikke har kunstige overfladebelægninger eller sider, hvis de kunne påvirke spillet uretfærdigt.
- Definerer midlertidige forhindringer opstillet på banen eller på områder, der støder op til banen som værende flytbare, ikke-flytbare eller midlertidige ikke-flytbare forhindringer.

## 2. BESKYTTELSE AF BANEN

### a. Areal under reparation med spilleforbud

Hvis Komiteen ønsker at beskytte et område på banen, inklusiv områder hvor der dyrkes græs, nyplantninger og andre dele af banen, der er under dyrkning, bør den bestemme, at det er areal under reparation med spilleforbud. Følgende Lokale Regel anbefales:

”Det \_\_\_\_\_ (afgrænset af \_\_\_\_\_) er *areal under reparation* med spilleforbud. Hvis en spillers bold ligger i arealet, eller hvis det er til gene for spillerens *stance* eller området for hans tilsigtede sving, skal spilleren tage lempelse efter Regel 25-1.

---

#### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF LOKAL REGEL

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.”

---

### b. Beskyttelse af nyplantede træer

Når det ønskes at beskytte nyplantede træer, anbefales følgende Lokale Regel:

”Beskyttelse af nyplantede træer markeret med \_\_\_\_\_. Hvis et sådant træ er til gene for en spillers *stance* eller området for hans tilsigtede sving, skal bolden løftes uden straf og droppes i overensstemmelse med den fremgangsmåde, der er beskrevet i Regel 24-2b (ikke-flytbar forhindring). Hvis bolden ligger i en *vandhazard*, skal spilleren løfte og droppe bolden i overensstemmelse med Regel 24-2b(i) med undtagelse af, at det *nærmeste punkt for lempelse* skal være i *vandhazarden*, og bolden skal droppes i *vandhazarden*, eller spilleren må gå frem efter Regel 26. Bolden må renses, når den er løftet efter denne Lokale Regel.

**Undtagelse:** En spiller må ikke tage lempelse efter denne Lokale Regel, hvis (a) det er tydeligt, at det er praktisk taget umuligt at udføre *slaget* på grund af gene fra noget som helst andet end træet, eller (b) hvis gene fra træet kun ville opstå gennem anvendelse af et klart urimeligt *slag*, eller en unødvendig abnorm *stance*, sving eller spilleretning.

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF DEN LOKALE REGEL:

**Hulspil** – tab af hul; **Slagspil** – to straffeslag.”

---

### c. Miljøfølsomme områder

Hvis en ansvarlig myndighed (f.eks. Miljømyndighederne eller lignende) af miljømæssige årsager forbyder adgang til og/eller spil fra et område på eller stødende op til *banen*, bør *Komiteen* lave en Lokal Regel, der præciserer fremgangsmåden for lempelse.

Komiteen må ikke erklære et område for miljøfølsomt.

*Komiteen* må til en vis grad selv bestemme, om området skal defineres som *areal under reparation*, en *vandhazard* eller som *out of bounds*. Den må imidlertid ikke bare markere et sådant område som en *vandhazard*, hvis det ikke svarer til Definitionen på en *vandhazard*, og den bør forsøge at bibeholde hullets karakter.

Følgende Lokale Regel anbefales:

#### “1. Definition

Et miljøfølsomt område (MFO) er et område, der af en ansvarlig myndighed er erklæret som et sådant, og hvortil adgang og/eller hvorfra spil er forbudt af miljømæssige årsager.

Området    (afgrænset af   ) er Miljøfølsomme områder (MFO'er). Disse områder skal spilles som (*arealer under reparation* – *vandhazarder* – *out of bounds*)

#### 2. Bold i miljøfølsomt område

##### **Areal under reparation**

Hvis en bold er i et MFO, som er defineret som areal under *reparation*, skal en bold droppes i overensstemmelse med Regel 25-1b.

Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold, som ikke er blevet fundet, er i et MFO, som er defineret som *areal under reparation*, må spilleren tage lempelse uden straf som foreskrevet i Regel 25-1c.

## Vandhazarder og parallelle vandhazarder

Hvis bolden findes i, eller hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold, som ikke er blevet fundet, er i et MFO, som er defineret som en *vandhazard* eller *parallel vandhazard*, skal spilleren med ét *straffeslag* gå frem efter Regel 26-1.

**Note:** Hvis en bold, der er droppet i overensstemmelse med Regel 26, kommer til hvile på et sted, hvor MFO'et er til gene for spillerens *stance* eller for området for hans tilsigtede sving, skal spilleren tage lempelse som foreskrevet i stykke 3 i denne Lokale Regel.

## Out of bounds

Hvis en bold er i et MFO, som er defineret som *out of bounds*, skal spilleren med ét *straffeslag* spille en bold fra et sted så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold sidst blev spillet (se Regel 20-5).

## 3. Gene for stance eller området for det tilsigtede sving

Gene fra et MFO forekommer, når MFO'et er til gene for spillerens *stance* eller området for hans tilsigtede sving. Hvis gene forekommer, skal spilleren tage lempelse som følger:

- (a) Through the green: Hvis bolden ligger *through the green*, skal der ske bestemmelse af det punkt på *banen*, der er nærmest det sted, hvor bolden ligger, og som (a) ikke er nærmere *hullet*, (b) ikke har gene fra MFO'et, og (c) ikke er i en *hazard* eller på en *green*. Spilleren skal løfte bolden og droppe den uden straf inden for én køllelængde fra det således bestemte punkt på en del af *banen*, som opfylder betingelserne nævnt ovenfor under (a), (b) og (c).
- (b) I en hazard: Hvis bolden er i en *hazard*, skal spilleren løfte bolden og droppe den enten:
  - (i) uden straf i *hazarden*, så nær som muligt ved det sted, hvor bolden lå, på en del af *banen*, som giver fuldstændig lempelse for MFO'et, men ikke nærmere *hullet*, eller
  - (ii) med ét *straffeslag* uden for *hazarden*, idet stedet, hvor bolden lå, holdes direkte mellem *hullet* og det sted, som bolden droppes på, uden grænse for, hvor langt bag *hazarden* bolden må droppes. Spilleren må yderligere gå frem efter Regel 26 eller 28, hvis de er anvendelige.
- (c) På greenen: Hvis bolden ligger på *greenen*, skal spilleren løfte bolden og placere den uden straf på det nærmeste sted i forhold til, hvor bolden lå, som giver fuldstændig lempelse for MFO'et, men ikke nærmere *hullet* eller i en *hazard*.

Bolden må renses, når den er løftet efter stykke 3 i denne Lokale Regel.

**Undtagelse:** En spiller må ikke tage lempelse efter stykke 3 i denne Lokale Regel, hvis (a) det er tydeligt, at det er praktisk taget umuligt at udføre *slaget* på grund af gene fra noget som helst andet end et MFO, eller (b) hvis gene fra et MFO kun ville opstå gennem anvendelse af et klart urimeligt *slag*, eller en unødvendigt abnorm *stance*, et sådant sving eller en sådan spilleretning.

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF LOKAL REGEL:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.

---

**Note:** I tilfælde af en alvorlig overtrædelse af denne Lokale Regel kan *Komiteen* pålægge en diskvalifikationsstraf."

### 3. BANEFORHOLD

#### a. Fæstnet bold

Midlertidige forhold, som kan være til gene for ordentligt spil, herunder mudder og meget stor fugtighed, kan berettige til lempelse for en bold, der er fæstnet overalt *through the green*.

Regel 25-2 giver lempelse uden straf, når en bold er fæstnet på ethvert tætklippet areal *through the green*. På *greenen* må en bold løftes, og skade forårsaget af en bolds nedslag må repareres (Reglerne 16-1b og c). Hvis det ville være berettiget at give tilladelse til lempelse uden straf for en fæstnet bold *through the green*, anbefales følgende Lokale Regel:

*"Through the green* må en bold, der er fæstnet på *banens* overflade, uden straf løftes, renses og droppes så nær som muligt ved det sted, hvor den lå, men ikke nærmere *hullet*. Bolden skal først ramme en del af *banen through the green*, når den droppes.

**Note:** En bold er "fæstnet" når den ligger i sit eget nedslagsmærke og en del af bolden ligger under jordoverfladen. Bolden behøver ikke berøre jorden for at være fæstnet (græs, løse naturgenstande og lignende kan ligge mellem bolden og jorden).

#### Undtagelser:

1. En spiller må ikke tage lempelse uden straf efter denne Lokale Regel, hvis bolden er fæstnet i sand på et område, som ikke er tætklippet.

2. En spiller må ikke tage lempelse uden straf efter denne Lokale Regel, hvis det er tydeligt, at det er praktisk taget umuligt at udføre *slaget* på grund af gene fra noget som helst andet end den forekomst, der falder ind under denne Lokale Regel.

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF LOKAL REGEL:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.”

---

### **b. “Lejeforbedring” og “Vinterregler”**

Der tages højde for *areal under reparation* i Regel 25, og tilfældige lokale unormale forhold, som kan være til gene for ordentligt spil, og som ikke har stor udstrækning, bør defineres som *areal under reparation*.

Dårlige forhold, såsom dyb sne, tøbrud, lang tids regn eller ekstrem varme kan imidlertid gøre fairways utilfredsstillende og somme tider umuliggøre anvendelse af tunge klippemaskiner. Når sådanne betingelser er så generelt udbredte på *banen*, at *Komiteen* bedømmer, at “lejeforbedring” eller “vinterregler” vil fremme ordentligt spil eller hjælpe med til at beskytte *banen*, anbefales følgende Lokale Regel:

“En bold, der ligger på noget tætklippet areal *through the green* (Angiv evt. et mere afgrænset område, f.eks. “på 6. hul”), må løftes uden straf og renses. Før bolden løftes, skal spilleren markere dens position. Efter at have løftet bolden må spilleren placere den på et sted inden for (Angiv området, f.eks. 15 cm, én køllelængde etc.) fra og ikke nærmere *hullet*, end hvor den oprindeligt lå, som ikke er i en *hazard* eller på en *green*.

En spiller må kun placere bolden én gang, og den er *i spil*, når den er blevet placeret (Regel 20-4). Hvis bolden ikke kommer til hvile på det sted, hvor den placeres, gælder Regel 20-3d. Hvis bolden, når den placeres, kommer til hvile på det sted, hvor den placeres, og efterfølgende *flytter sig*, er der ingen straf, og bolden skal spilles som den ligger, medmindre bestemmelserne i en anden *Regel* gælder.

Hvis spilleren undlader at markere boldens position, før han løfter den, eller *flytter* bolden på nogen anden måde, såsom at rulle den med en kølle, pådrager han sig ét *straffeslag*.

**Note:** “Tætklippet areal” betyder ethvert areal på *banen*, herunder også stier gennem rough, der er klippet til fairwayhøjde eller lavere.

---

\*STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF LOKAL REGEL:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.

\*Hvis en spiller pådrager sig den almindelige straf for overtrædelse af denne Lokale Regel, er der ingen yderligere straf efter den Lokale Regel.”

---

### c. At rense bolden

Forhold som meget stor fugtighed, som gør at betydelige mængder mudder klæber til bolden, kan berettige til at give tilladelse til at løfte, rense og genplacere bolden. Under sådanne omstændigheder anbefales følgende Lokale Regel:

”(Redegør for området, fx på hul 6, på et tætklipet område, hvor som helst *through the green*, etc.) må en bold løftes og renses uden straf. Bolden skal genplaceres.

**Note:** Bolden skal markeres, før den løftes efter denne Lokale Regel – se Regel 20-1.

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF LOKAL REGEL:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.”

---

### d. Luftningshuller

Når en *bane* er blevet luftet, kan en Lokal Regel, der tillader lempelse uden straf for et luftningshul, være berettiget. Følgende Lokale Regel anbefales:

”En bold, der kommer til hvile i eller på et luftningshul *through the green*, må løftes uden straf, renses og droppes så nær ved det sted, hvor den lå, som muligt, men ikke nærmere *hullet*. Når bolden droppes, skal den først ramme en del af *banen through the green*.

På *greenen* må en bold, der kommer til hvile i eller på et luftningshul, placeres på det nærmeste sted, der ikke er nærmere *hullet* og ikke har genen.

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF LOKAL REGEL:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.”

---

### e. Samlinger i udskåret tørv

Hvis en *Komite* ønsker at tillade lempelse fra samlinger i udskåret tørv, men ikke fra selve tørvene, anbefales følgende Lokale Regel:

"*Through the green* betragtes samlinger i udskåret tørv (men ikke selve tørvene) som *areal under reparation*. Gene for spillerens *stance* fra disse samlinger betragtes dog ikke som gene efter Regel 25-1. Hvis bolden ligger i eller berører samlingen, eller samlingen er til gene for området for spillerens tilsigtede sving, kan der opnås lempelse efter Regel 25-1. Alle samlinger inden for området med udskåret tørv betragtes som den samme samling.

---

#### STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF LOKAL REGEL

**Hulspil:** tab af hul; **slagspil** to straffeslag."

---

#### f. Sten i bunkers

Sten er defineret som *løse naturgenstande*, og når en spillers bold er i en *hazard*, må en sten, der ligger i eller berører *hazarden*, ikke berøres eller flyttes (Regel 13-4). Sten i *bunkers* kan imidlertid være til fare for spillere (en spiller kunne blive skadet af en sten ramt af spillerens kølle i et forsøg på at spille bolden), og de kan være til gene for ordentligt spil.

Når tilladelse til at løfte en sten i en *bunker* synes berettiget, anbefales følgende Lokale Regel:

"Sten i bunkers er flytbare forhindringer (Regel 24-1 gælder)."

## 4. FORHINDRINGER

### a. Ikke-flytbare forhindringer tæt på greenen (f.eks. sprinklerhoveder)

Regel 24-2 giver lempelse uden straf for gene fra en ikke-flytbar *forhindring*, men den bestemmer også, at undtagen på *greenen* er forekomst på *spillelinjen* ikke i sig selv gene efter denne Regel.

På visse baner er forgreen imidlertid klippet så tæt, at spillerne måske ønsker at putte fra et sted lige uden for *greenen*. Under sådanne omstændigheder kan ikke-flytbare *forhindringer* på forgreen være til gene for ordentligt spil, og følgende Lokale Regel, der giver yderligere lempelse uden straf for gene fra en ikke-flytbar *forhindring*, ville være berettiget:

"Lempelse for gene fra en ikke-flytbar *forhindring* kan opnås efter Regel 24-2.

Hvis en bold ligger *through the green* og en ikke-flytbar *forhindring* på eller inden for to køllelængder fra *greenen* og inden for to køllelængder fra bolden

forekommer på *spillelinjen* mellem bolden og *hullet*, må spilleren desuden tage lempelse uden straf således:

Bolden skal løftes og droppes på det nærmeste sted i forhold til hvor bolden lå, som (a) ikke er nærmere *hullet*, (b) ikke har genen, og (c) ikke er i en *hazard* eller på en *green*.

Hvis spillerens bold ligger på *greenen* og en ikke-flytbar *forhindring* inden for to køllelængder fra *greenen* forekommer på hans *puttelinje*, må spilleren tage lempelse således:

Bolden skal løftes og placeres på det nærmeste sted i forhold til hvor bolden lå, som (a) ikke er nærmere *hullet*, (b) ikke har genen, og (c) ikke er i en *hazard*.

Bolden må renses, når den er løftet.

**Undtagelse:** En spiller kan ikke tage lempelse efter denne Lokale Regel, hvis det er tydeligt, at det er praktisk taget umuligt at udføre *slaget* på grund af noget som helst andet end en ikke-flytbar *forhindring*.

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF DEN LOKALE REGEL:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.”

---

**Note:** Hvis *Komiteen* ønsker det, kan denne Lokale Regel begrænses til bestemte huller, alene til bolde, der ligger på tætklipet areal, til bestemte *forhindringer*, eller, når det drejer sig om *forhindringer*, som ikke er på *greenen*, til *forhindringer* på tætklipet areal. ”Tætklipet areal” betyder ethvert areal på *banen*, herunder også stier gennem rough, der er klippet til fairwayhøjde eller lavere.

### **b. Midlertidige ikke-flytbare forhindringer**

Når midlertidige *forhindringer* opstilles på *banen* eller på områder, der støder op til *banen*, bør *Komiteen* definere sådanne *forhindringers* status som værende flytbare, ikke-flytbare eller midlertidige ikke-flytbare *forhindringer*.

Hvis *Komiteen* definerer sådanne *forhindringer* som midlertidige ikke-flytbare *forhindringer*, anbefales følgende Lokale Regel:



## “1. Definition

En midlertidig ikke-flytbar *forhindring* (MIF) er en tilvirket genstand, som ikke er permanent, og som ofte er opstillet i forbindelse med en turnering, og som er fastsiddende, eller som ikke let kan flyttes.

Eksempler på MIF omfatter, men er ikke begrænset til, telte, scoretavler, tribuner, fjernsynstårne og toiletter.

Barduner er en del af MIF'en, medmindre *Komiteen* bestemmer, at de skal behandles på samme måde som elledninger eller kabler, som er hævet fra jorden.

## 2. Gene

En MIF er til gene for spillet, når (a) bolden ligger foran og så tæt på MIF'en at MIF'en er til gene for spillerens *stance* eller området for hans tilsigtede sving, eller (b) når bolden ligger i, på, under eller bag MIF'en på en sådan måde, at nogen del af MIF'en er på den direkte linje mellem spillerens bold og *hullet* og er på hans *spillelinje*; gene forekommer også, hvis bolden ligger inden for én køllelængde fra et sted i samme afstand fra *hullet*, hvor en sådan gene ville eksistere.

**Note:** En bold er under en MIF, når den ligger under MIF'ens yderste kanter, også selvom disse kanter ikke går ned til jorden.

## 3. Lempelse

En spiller må tage lempelse for gene fra en MIF, herunder en MIF, der er *out of bounds*, som følger:

- (a) Through the green: Hvis bolden ligger *through the green*, skal der ske bestemmelse af det punkt på *banen*, som er nærmest det sted, hvor bolden lå, og som (a) ikke er nærmere *hullet*, (b) ikke har genen som defineret i stykke II, og (c) ikke er i en *hazard* eller på en *green*. Spilleren skal løfte bolden og droppe den uden straf inden for én køllelængde fra det således bestemte punkt på en del af *banen*, der opfylder betingelserne nævnt ovenfor under (a), (b) og (c).
- (b) Len hazard: Hvis bolden er i en *hazard*, skal spilleren løfte bolden og droppe den enten:
  - (i) Uden straf, i overensstemmelse med stykke 3(a) ovenfor, dog skal det nærmeste punkt, som giver fuldstændig lempelse, være i *hazarden*, og bolden skal droppes i *hazarden* eller, hvis fuldstændig lempelse ikke er mulig, på et sted på *banen* i *hazarden*, som giver størst mulig lempelse; eller

- (ii) Med ét *straffeslag* uden for *hazarden* som følger: Der skal ske bestemmelse af det punkt på *banen*, som er nærmest det sted, hvor bolden lå, og som (a) ikke er nærmere *hullet*, (b) ikke har genen som defineret i stykke 2, og (c) ikke er i en *hazard*. Spilleren skal droppe bolden inden for én køllelængde fra det således bestemte punkt, på en del af *banen*, der opfylder betingelserne nævnt ovenfor under (a), (b) og (c).

Bolden må renses, når den er løftet efter stykke 3.

**Note 1:** Hvis bolden ligger i en *hazard*, er der intet i denne Lokale Regel, der forhindrer spilleren i at gå frem efter Regel 26 eller Regel 28, hvis de er anvendelige.

**Note 2:** Hvis bolden, der skal droppes efter denne Lokale Regel, ikke umiddelbart kan skaffes til veje, må den *erstattes* af en anden bold.

**Note 3:** *Komiteen* kan lave en Lokal Regel, der (a) tillader eller kræver, at en spiller anvender en droppezone, når han tager lempelse for en MIF, eller (b) tillader en spiller, som en yderligere mulighed for lempelse, at droppe bolden på den modsatte side af MIF'en i forhold til det punkt, der er fastlagt under stykke 3, men ellers i overensstemmelse med stykke 3.

**Undtagelser:** Hvis en spillers bold ligger foran eller bag MIF'en (ikke i, på eller under MIF'en), må spilleren ikke tage lempelse efter stykke 3, hvis:

1. Det er tydeligt, at det er praktisk taget umuligt for ham at udføre et *slag*, eller, hvis der er tale om gene på *spillelinjen*, det er tydeligt, at det er praktisk taget umuligt for ham at udføre et *slag*, således at bolden kunne komme til hvile på en direkte linje mod *hullet*, på grund af gene fra noget som helst andet end MIF'en;
2. Gene fra MIF'en kun ville opstå gennem anvendelse af et urimeligt *slag*, eller en unødvendigt abnorm *stance*, sving eller spilleretning; eller
3. Det i tilfælde af gene på *spillelinjen*, ville være tydeligt, at spilleren praktisk taget ikke kan forventes at være i stand til at slå bolden langt nok imod *hullet* til, at den kan nå MIF'en.

Hvis bolden ligger *through the green* eller i en *bunker*, må en spiller, der ikke har ret til lempelse på grund af disse undtagelser, gå frem efter Regel 24-2b, 26-1 hvis anvendelig. Hvis bolden ligger i en *vandhazard*, må spilleren løfte og droppe bolden efter Regel 24-2b(i), bortset fra, at det *nærmeste punkt for lempelse* skal være i *vandhazarden* og bolden skal droppes i *vandhazarden*, eller spilleren må gå frem efter Regel 25-1.

#### 4. Bold i MIF ikke fundet

Hvis det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold, som ikke er fundet, er i, på eller under en MIF, må en bold droppes efter stykke 3 eller stykke 5, hvis de er anvendelige. Med hensyn til anvendelsen af stykke 3 og 5 anses bolden for at ligge på det sted, hvor den sidst krydsede MIF'ens yderste afgrænsning (Regel 24-3).

#### 5. Droppezoner

Hvis spilleren har gene fra en MIF, kan *Komiteen* tillade eller kræve, at der anvendes en droppezone. Hvis spilleren anvender en droppezone, når han tager lempelse, skal han droppe bolden i den droppezone, der er nærmest det sted, hvor bolden oprindeligt lå eller anses for at ligge, efter stykke 4 (også selvom den nærmeste droppezone kan være nærmere hullet).

**Note:** *Komiteen* kan lave en Lokal Regel, der forbyder anvendelse af en droppezone, der er nærmere *hullet*.

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF DEN LOKALE REGEL:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.”

---

#### c. Midlertidige elledninger og kabler

Når der er installeret midlertidige elledninger, kabler eller telefonledninger på *banen*, anbefales følgende Lokale Regel:

”Midlertidige elledninger, kabler, telefonledninger og måtter, der dækker dem, eller pæle, der støtter dem, er *forhindringer*:

1. Hvis de er lette at flytte, gælder Regel 24-1.
2. Hvis de er fastsiddende eller ikke let kan flyttes, må spilleren, hvis bolden ligger *through the green* eller i en *bunker*, tage lempelse som foreskrevet i Regel 24-2b. Hvis bolden ligger i en *vandhazard*, må spilleren løfte og droppe bolden i overensstemmelse med Regel 24-2b(i) med undtagelse af, at det *nærmeste punkt for lempelse* skal være i *vandhazarden*, og at bolden skal droppes i *vandhazarden*. Spilleren må også gå frem efter Regel 26.
3. Hvis en bold rammer en elledning eller et kabel, som er hævet over jorden, skal *slaget* annulleres og slås om, og spilleren skal spille en bold så nær som muligt ved det sted, hvorfra den oprindelige bold blev spillet, i overensstemmelse med Regel 20-5 (Næste slag udføres fra det sted, hvor et tidligere slag blev udført).

**Note:** Barduner, der støtter en MIF, er en del af MIF'en, medmindre Komiteen ved en Lokal Regel har bestemt, at de skal behandles som elledninger eller kabler, som er hævet over jorden.

**Undtagelse:** Hvis en bold efter et slag rammer en samlemuffe over jorden for kabler, der kommer ud af jorden, må slaget ikke slås om.

4. Kabelgrave, der er dækket af græs, er *areal under reparation*, også selvom de ikke er markerede, og Regel 25-1b gælder."

## 5. VANDHAZARDER; BOLD SPILLET PROVISORISK EFTER REGEL 26-1

Hvis en *vandhazard* (eller en *parallel vandhazard*) har en sådan størrelse og/eller beliggenhed således at:

- (i) det ville være praktisk uigennemførligt at afgøre, om bolden er i *hazarden*, eller at spillet derved ville blive unødigt forsinket, og
- (ii) hvis den oprindelige bold ikke er fundet, er det en kendsgerning eller så godt som sikkert, at den er i *vandhazarden*, kan Komiteen indføre en Lokale Regel, som tillader spil af en bold provisorisk efter Regel 26-1. Bolden spilles provisorisk efter én af de anvendelige valgmuligheder efter Regel 26-1 eller en anvendelig Lokal Regel. I så fald, hvis en bold spilles provisorisk og den oprindelige bold er i en *vandhazard*, må spilleren spille den oprindelige bold, som den ligger, eller fortsætte med den provisorisk spillet bold, men han må ikke gå frem efter Regel 26-1 med hensyn den oprindelige bold.

Under disse omstændigheder anbefales følgende Lokal Regel:

"Hvis der er tvivl om, hvorvidt en bold er i eller er tabt i en *vandhazard* (præciser beliggenheden), må spilleren spille en anden bold provisorisk efter én af de anvendelige valgmuligheder i Regel 26-1.

Hvis den oprindelige bold bliver fundet uden for *vandhazarden*, skal spilleren fortsætte spillet med denne bold.

Hvis den oprindelige bold bliver fundet i *vandhazarden*, må spilleren enten spille den oprindelige bold, som den ligger, eller fortsætte med bolden, der blev spillet provisorisk efter Regel 26-1.

Hvis den oprindelige bold ikke er fundet eller identificeret inden for fem minutters søgning, skal spilleren fortsætte med bolden, der blev spillet provisorisk.”

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF LOKAL REGEL:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag”

---

## 6. DROPPEZONER

Komiteen må oprette særlige områder, hvor bolde må eller skal droppes, når *Komiteen* vurderer, at det ikke er muligt eller praktisk gennemførligt at gå frem nøjagtigt i overensstemmelse med Regel 24-2b og 24-3 (ikke-flytbar forhindring), Regel 25-1b eller 25-1c (unormale overfladeforhold), Regel 25-3 (forkert green), Regel 26-1 (vandhazarder og parallelle vandhazarder) eller Regel 28 (uspillelig bold).

Sådanne droppezoner bør generelt tilbydes som en yderligere lempelsesmulighed udover mulighederne i selve *Reglen*, i stedet for at være påtvungen.

Ved oprettelse af en sådan droppezone anbefales følgende Lokale Regel, idet der anvendes en droppezone ved en *vandhazard* som eksempel:

”Hvis en bold er i, eller det er en kendsgerning eller så godt som sikkert, at en bold, som ikke er fundet, er i *vandhazarden* (præciser beliggenhed), må spilleren:

- (i) gå frem efter Regel 26-1; eller
  - (ii) som yderligere mulighed, med ét *straffeslag*, droppe en bold i droppezo-
- nen.

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF LOKAL REGEL:

**Hulspil** – tab af hul; **slagspil** – to straffeslag.”

---

**Note:** Ved brug af droppezone gælder følgende, når bolden skal droppes eller droppes om:

- (a) Spilleren behøver ikke stå i droppezonen, når han dropper bolden.
  - (b) Den droppede bold skal først ramme en del af *banen* indenfor droppezo-
- nen.
- (c) Hvis droppezonen defineres af en afstribning, er afstribningen i droppezo-
- nen.
- (d) Den droppede bold behøver ikke at komme til hvile i droppezonen.
  - (e) Den droppede bold skal droppes om, hvis den ruller og kommer til hvile i én af positionerne nævnt i Regel 20-2c(i-vi)

- (f) Den droppede bold må rulle nærmere *hullet* end det sted, hvor den først ramte en del af *banen*, forudsat den kommer til hvile indenfor to køllelængder fra dette sted, og ikke i nogen af positionerne nævnt i (e).
- (g) Under hensyn til bestemmelserne i (e) og (f) må den droppede bold rulle og komme til hvile nærmere *hullet* end:
- dens oprindelige position eller skønnede position (se Regel 20-2b);
  - det *nærmeste punkt for lempelse* eller størst mulig lempelse (Regel 24-2, 25-1 eller 25-3); eller
  - det punkt, hvor den oprindelige bold sidst krydsede *vandhazardens* eller den *parallelle vandhazard's* grænse (Regel 26-1).

## 7. AFSTANDSMÅLERE

Hvis *Komiteen* ønsker at handle i overensstemmelse med Noten i Regel 14-3 anbefales følgende formulering:

"(Præciser hvad der gælder, f.eks. I denne turnering, eller For alt spil på denne *bane*, m.v.), må en spiller skaffe sig oplysning om afstand ved at bruge en afstandsmåler. Hvis en spiller, under en *fastsat runde*, bruger en afstandsmåler til at angive eller måle andre forhold, der kan påvirke hans spil (f.eks. højdeforskel, vindhastighed, m.v.), er dette et brud på Regel 14-3."

## Afsnit B

## Turneringsbetingelser

### Definitioner

Alle definerede udtryk er i *kursiv* og i alfabetisk rækkefølge i Definitionsafsnittet – se side 27 - 41.

### Generelt

Regel 33-1 bestemmer: "*Komiteen* skal fastsætte de betingelser, efter hvilke en turnering skal spilles". Betingelserne bør omfatte mange emner såsom fremgangsmåden ved tilmelding, berettigelse til deltagelse, antal runder osv., som det ikke er hensigtsmæssigt at behandle i Golfreglerne eller dette Tillæg. Detaljerede oplysninger om disse betingelser findes i „Decisions on the Rules of Golf“ under Regel 33-1 og i "Guidance on Running a Competition".

Der er dog et antal emner, som kunne tages med i turneringens betingelser, og som *Komiteens* opmærksomhed særlig henledes på. Disse er:

## 1. SPECIFIKATION AF KØLLER OG BOLDEN

De følgende to betingelser anbefales kun for turneringer for de allerbedste spillere:

### a. Liste over lovlige driverhoveder

R&A udgiver løbende på sin hjemmeside ([www.randa.org](http://www.randa.org)) en liste over lovlige driverhoveder (List of Conforming Driver Heads), som opregner driver køllehoveder, som er vurderet og fundet i overensstemmelse med Golfreglerne. Hvis *Komiteen* ønsker at begrænse spillernes brug af driver til én, hvis køllehoved kan identificeres ved en model og loft, som er optaget på listen, bør listen gøres tilgængelig, og følgende turneringsbetingelse anvendes:

“Enhver driver, som spilleren medbringer, skal have et køllehoved, som kan identificeres ved en model og loft, som er optaget på den aktuelle liste over lovlige driverhoveder udgivet af R&A.

**Undtagelse:** En driver med et køllehoved, som blev fremstillet før 1999 er undtaget fra denne betingelse.

---

\*STRAF FOR AT MEDBRINGE, MEN IKKE UDFØRE SLAG MED KØLLE ELLER KØLLER, SOM IKKE ER I OVERENSSTEMMELSE MED BETINGELSEN:

**Hulspil** – Ved afslutningen af det hul, hvor overtrædelsen opdages, justeres stillingen i matchen ved, at der fratrækkes ét hul for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum fratræk pr. runde: To huller.

**Slagspil** – To straffeslag for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum straf pr. runde – Fire straffeslag (to straffeslag på hvert af de to første huller, hvor overtrædelse fandt sted).

**Hulspil eller slagspil** – Hvis en overtrædelse opdages mellem spil af to huller, anses den for at være blevet opdaget under spil af det næste hul, og straffen skal anvendes i overensstemmelse hermed.

**Bogey- og parturneringer** – se Note 1 til Regel 32-1a.

**Stableford turneringer** – se Note 1 til Regel 32-1b.

\*Alle køller, der medbringes i strid med denne betingelse, skal af spilleren erklæres for ude af spil over for modstanderen i hulspil og over for *markøren* eller en *medslagspiller* i slagspil straks efter opdagelsen af, at en overtrædelse har fundet sted. Hvis spilleren undlader dette, bliver han diskvalificeret.

---

STRAF FOR AT UDFØRE SLAG MED KØLLE, SOM IKKE ER I OVERENSSTEMMELSE MED BETINGELSEN:

Diskvalifikation.”

---

### **b. Liste over lovlige golfbolde**

R&A udgiver løbende på sin hjemmeside ([www.randa.org](http://www.randa.org)) en liste over lovlige golfbolde (List of Conforming Golf Balls), som opregner bolde, der er afprøvede og fundet i overensstemmelse med Golfreglerne. Hvis *Komiteen* ønsker at bestemme, at spillerne kun må anvende en model af bold fra listen, bør listen gøres tilgængelig, og følgende turneringsbetingelse anvendes:

“Den bold, spilleren spiller med, skal stå på den aktuelle liste over lovlige golfbolde udgivet af R&A.

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF BETINGELSEN:

Diskvalifikation.”

---

### **c. Betingelse om kun én slags bold**

Hvis man ønsker at forbyde spillerne at skifte golfboldenes mærke og model under en *fastsat runde*, anbefales følgende betingelse:

“Begrænsning af brugen af bolde under runden (Note til Regel 5-1):

(i) Betingelse om kun én slags bold.

Under en *fastsat runde* må spilleren kun spille med bolde af samme mærke og model, som er specificeret under et enkelt punkt på den aktuelle liste over lovlige bolde.

**Note:** Hvis en bold af et andet mærke og/eller model droppes eller placeres, må den løftes uden straf, og spilleren skal derefter gå frem ved at droppe eller placere en korrekt bold (Regel 20-6).

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF BETINGELSEN:

**Hulspil** – Ved afslutningen af det hul, hvor overtrædelser blev opdaget, skal stillingen i matchen justeres, ved at der fratrækkes ét hul for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum fratæk pr. runde: To huller.

**Slagspil** – To straffeslag for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maksimum straf pr. runde – Fire straffeslag (to straffeslag på hvert af de to første huller, hvor overtrædelse fandt sted).



**Bogey- og parturneringer** – se Note 1 til Regel 32-1a.

**Stableford turneringer** – se Note 1 til Regel 32-1b.

---

(ii) Fremgangsmåden, når overtrædelsen er opdaget:

Når en spiller opdager, at han har spillet med en bold i strid med betingelsen, skal han opgive bolden, før han spiller fra næste *teested*, og spille runden færdigt med en korrekt bold. I modsat fald bliver han diskvalificeret. Hvis opdagelsen sker under spillet på et hul, og spilleren vælger at skifte til en korrekt bold, før han spiller hullet færdigt, skal han placere en korrekt bold på det sted, hvor bolden, som var spillet i strid med betingelsen, lå."

## 2. CADDIE (NOTE TIL REGEL 6-4)

Regel 6-4 tillader en spiller at anvende en *caddie*, forudsat han kun har én *caddie* ad gangen. Imidlertid kan der være situationer, hvor *Komiteen* ønsker at forbyde *caddier* eller at begrænse en spiller i sit valg af *caddie*, f.eks. professionel spiller, søskende, forældre, en anden spiller i turneringen, etc. I sådanne tilfælde anbefales følgende formulering:

### Anvendelse af *caddie* forbudt

"En spiller må ikke anvende *caddie* under den *fastsatte runde*."

### Begrænsninger i valg af *caddie*

"En spiller må ikke have \_\_\_\_\_ som *caddie* i den *fastsatte runde*."

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF BETINGELSEN:

**Hulspil** – Ved afslutningen af det hul, hvor overtrædelsen blev opdaget, skal stillingen i matchen justeres ved at der fratrækkes ét hul for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maximum fratræk pr. runde: To huller.

**Slagspil** – To straffeslag for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maximum straf pr. runde – Fire straffeslag (to straffeslag på hvert af de to første huller, hvor overtrædelse fandt sted).

**Hulspil eller slagspil** – Hvis en overtrædelse opdages mellem spil af to huller, anses den for at være blevet opdaget under spil af det næste hul, og straffen skal anvendes i overensstemmelse hermed.

**Bogey- og parturneringer** – se Note 1 til Regel 32-1a.

**Stableford turneringer** – se Note 1 til Regel 32-1b.

\*En spiller, som anvender en *caddie* i strid med betingelsen, skal straks han opdager, at en overtrædelse har fundet sted, sikre sig, at han overholder betingelsen under resten af den *fastsatte runde*. I modsat fald bliver han diskvalificeret.”

---

### 3. SPILLETEMPO (NOTE 2 TIL REGEL 6-7)

*Komiteen* kan fastsætte retningslinjer for spilletempo for at forebygge langsomt spil, jfr. Note 2 til Regel 6-7.

### 4. SUSPENDERING AF SPIL PÅ GRUND AF EN FARLIG SITUATION (NOTE TIL REGEL 6-8B)

Da der har været mange dødsfald og personskader forårsaget af lynnedslag på golfbaner, opfordres alle klubber og arrangører af golfturneringer til at tage forholdsregler med henblik på beskyttelse af mennesker mod lynnedslag. Opmærksomheden henledes på Reglerne 6-8 og 33-2d. Hvis *Komiteen* ønsker at indføre betingelsen i noten under Regel 6-8b, anbefales følgende formulering:

”Når *Komiteen* har suspenderet spil på grund af en farlig situation, må spillerne, hvis de i en match eller gruppe befinder sig mellem spillet på to huller, ikke genoptage spillet, før *Komiteen* har givet ordre til, at spillet genoptages. Hvis de er i færd med at spille et hul, skal de afbryde spillet øjeblikkeligt, og de må ikke genoptage spillet, før *Komiteen* har givet ordre til, at spillet genoptages. Hvis en spiller undlader at afbryde spillet øjeblikkeligt, bliver han diskvalificeret, medmindre omstændighederne berettiger til at ophæve denne straf i overensstemmelse med Regel 33-7.

Signalet til, at spillet suspenderes på grund af en farlig situation, vil være en lang hyletone fra sirenen.”

De følgende signaler bruges almindeligvis, og det anbefales, at alle *Komiteer* gør det samme:

Øjeblikkelig afbrydelse af spillet: Én lang hyletone fra sirenen. Afbrydelse af spillet: Tre på hinanden følgende hyletoner fra sirenen, som gentages.

Genoptagelse af spillet: To korte hyletoner fra sirenen, som gentages.

## 5. ØVELSE

### a. Generelt

*Komiteen* kan fastsætte bestemmelser for at regulere øvelse i overensstemmelse med Noten til Regel 7-1, Undtagelse (c) til Regel 7-2, Note 2 til Regel 7 og Regel 33-2c.

### b. Øvelse mellem huller (Note 2 til Regel 7)

Hvis *Komiteen* ønsker at handle i overensstemmelse med Note 2 til Regel 7, anbefales følgende formulering:

"Mellem spil af to huller må en spiller ikke udføre et øvelsesslag på eller nær ved *greenen* på det sidst spillede hul og må ikke afprøve overfladen af *greenen* på det sidst spillede hul ved at rulle en bold.

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF BETINGELSEN:

**Hulspil** – tab af næste hul; slagspil – to straffeslag på næste hul.

**Hulspil og slagspil** – i tilfælde af en overtrædelse på det sidste hul i den fastsatte runde, pådrages straffen på dette hul."

---

## 6. RÅD I HOLDTURNINGER (NOTE TIL REGEL 8)

Hvis *Komiteen* ønsker at handle i overensstemmelse med Noten til Regel 8, anbefales følgende formulering:

"I overensstemmelse med Noten til Regel 8 i Golfreglerne må hvert hold udnævne én person, som (ud over de personer, som man ifølge denne Regel må bede om råd fra,) må give råd til dette holds spillere. En sådan person (hvis man ønsker, at der skal være begrænsning med hensyn til, hvem der kan udnævnes, skal begrænsningen indsættes her) skal være anmeldt til *Komiteen*, før han giver råd."

## 7. NYE HULLER (NOTE TIL REGEL 33-2B)

Når én runde i en turnering afholdes på mere end én dag, kan *Komiteen* bestemme, i overensstemmelse med Noten til Regel 33-2b, at placeringen af hullerne og *teestederne* ændres fra den ene dag til den anden.

## 8. TRANSPORT

Hvis man ønsker at bestemme, at spillerne skal gå i en turnering, anbefales følgende betingelse:

”Spillere må på ingen måde lade sig transportere under den *fastsatte runde*, medmindre det er tilladt af *Komiteen*.

---

STRAF FOR OVERTRÆDELSE AF BETINGELSEN:

**Hulspil** – Ved afslutningen af det hul, hvor overtrædelser blev opdaget, skal stillingen i matchen justeres ved at der fratrækkes ét hul for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maximum fratræk pr. runde: To huller.

**Slagspil** – To straffeslag for hvert hul, hvor overtrædelse fandt sted. Maximum straf pr. runde: Fire straffeslag (to straffeslag på hvert af de to første huller, hvor overtrædelse fandt sted).

**Hulspil eller slagspil** – Hvis en overtrædelse opdages mellem spil af to huller, anses den for at være blevet opdaget under spil af det næste hul, og straffen skal anvendes i overensstemmelse hermed.

**Bogey og par turneringer** – se Note 1 til Regel 32-1a.

**Stableford turneringer** – se Note 1 til Regel 32-1b. \*Anvendelse af enhver ikke godkendt transportform skal ophøre omgående, så snart overtrædelser er opdaget. I modsat fald bliver spilleren diskvalificeret.”

---

## 9. ANTI-DOPING

*Komiteen* kan i turneringsbetingelser stille krav om, at spillerne retter sig efter en anti-doping politik.

## 10. AFGØRELSE VED LIGE RESULTATER

Både i hulspil og slagspil kan uafgjort være et acceptabelt resultat.

Dog, hvis det ønskes kun at have én vinder, har *Komiteen* bemyndigelse efter Regel 33-6 til at bestemme, hvordan og hvornår lige resultater skal afgøres. Bestemmelsen bør bekendtgøres på forhånd.

## R&A anbefaler følgende:

### Hulspil

Hvis en match slutter lige (all square), bør der spilles omspil hul for hul, indtil den ene *side* vinder et hul. Omspillet bør begynde på det hul, hvor matchen begyndte. I en match med handicap, bør handicapslagene fordeles som i den *fastsatte runde*.

### Slagspil

- (a) I tilfælde af lige resultater i en slagspilturnering uden handicap anbefales omspil. Omspillet kan være over 18 huller eller et mindre antal huller, som fastsat af *Komiteen*. Hvis dette ikke er praktisk gennemførligt, eller hvis der stadig er lige resultater, anbefales omspil hul for hul.
- (b) I tilfælde af lige resultater i en slagspilturnering med handicap anbefales et omspil med handicap. Et sådant omspil kan være over 18 huller eller et mindre antal huller, som fastsat af *Komiteen*. Det anbefales, at et sådant omspil skal være over mindst tre huller.

I turneringer, hvor handicapnøglen ikke er relevant, og hvor omspillet går over færre end 18 huller, bør procentsatsen i forhold til 18 huller anvendes til beregning af spillernes handicap i omspillet. Handicapslag på 0,5 eller højere bør tælle for et helt slag, medens brøkdele på under 0,5 bør falde bort.

I turneringer, hvor handicapnøglen er relevant, såsom *four-ball* slagspil og bogey, par og Stableford turneringer, bør handicapslag fordeles, som de blev tildelt under turneringen ved brug af handicapnøglen.

- (c) Hvis det ikke er praktisk muligt at gennemføre nogen form for omspil, anbefales den matematiske metode. Anvendelse af den matematiske metode bør bekendtgøres på forhånd og bør også angive, hvad der vil ske, såfremt denne fremgangsmåde ikke giver en vinder. En acceptabel metode for anvendelse af den matematiske metode er at bestemme vinderen på basis af det bedste score på de sidste ni huller. Hvis spillerne med lige resultater har det samme score på de sidste ni huller, findes vinderen på basis af de sidste seks huller, sidste tre huller eller til slut det attende hul. Hvis metoden anvendes i en turnering med start fra flere *teesteder*, anbefales det, at "de sidste ni huller, sidste seks huller, osv." anses for at være hullerne 10-18, 13-18 osv.

I turneringer, hvor handicapnøglen ikke er relevant, såsom individuelt slagspil, hvis man bruger sidste ni, sidste seks, sidste tre metoden, bør halvdelen, en tredjedel, en sjettedel osv. af handicappet fratrækkes scoren på disse huller. Hvad angår brug af brøkdele i sådanne fratræk, bør *Komiteen* handle i overensstemmelse med den relevante handicapmyndigheds anbefalinger.

I turneringer, hvor handicapnøglen er relevant, såsom *four-ball* slagspil og bogey, par og Stableford turneringer, bør handicapslag fordeles, som de blev tildelt under turneringen ved brug af handicapnøglen.

## 11. LODTRÆKNING TIL HULSPIL

Selvom lodtrækningen til en hulsplturnering kan være enten helt tilfældig, eller visse spillere kan fordeles ind i forskellige grupper på fire eller otte spillere, anbefales cupsystemet, hvis deltagerne er fundet gennem en kvalifikationsrunde.

### Cupsystemet

Hvad angår fastsættelse af startordenen, behandles lige resultater i kvalifikationsrunderne, med undtagelse af den sidste kvalifikationsplads, på den måde, at den først indleverede lige score skal have det laveste ledige nummer osv. Hvis det er umuligt at fastslå rækkefølgen for indleveringen af scorekort, afgøres lige resultater ved lodtrækning.

<b>Øvre halvdel</b>	<b>Nedre halvdel</b>
---------------------	----------------------

**64 spillere**

1 mod 64	2 mod 63
32 mod 33	31 mod 34
16 mod 49	15 mod 50
17 mod 48	18 mod 47
8 mod 57	7 mod 58
25 mod 40	26 mod 39
9 mod 56	10 mod 55
24 mod 41	23 mod 42
4 mod 61	3 mod 62
29 mod 36	30 mod 35
13 mod 52	14 mod 51
20 mod 45	19 mod 46
5 mod 60	6 mod 59
28 mod 37	27 mod 38
12 mod 53	11 mod 54
21 mod 44	22 mod 43

<b>Øvre halvdel</b>	<b>Nedre halvdel</b>
---------------------	----------------------

**32 spillere**

1 mod 32	2 mod 31
16 mod 17	15 mod 18
8 mod 25	7 mod 26
9 mod 24	10 mod 23
4 mod 29	3 mod 30
13 mod 20	14 mod 19
5 mod 28	6 mod 27
12 mod 21	11 mod 22

**16 spillere**

1 mod 16	2 mod 15
8 mod 9	7 mod 10
4 mod 13	3 mod 14
5 mod 12	6 mod 11

**8 spillere**

1 mod 8	2 mod 7
4 mod 5	3 mod 6

## Tillæg II og III

Tillæg II og III som kan findes i den engelske udgave af Golfreglerne, beskriver udførligt, hvorledes henholdsvis køller og bolde skal være udformet for at være lovlige, dvs. design, vægt, størrelse m.v.

Regel 4 og 5 indeholder en række bestemmelser om køller og bolde.

Det er ikke fundet nødvendigt at foretage en oversættelse af Tillæg II og III, der først og fremmest har interesse for fabrikanter.

Interesserede kan konsultere den engelske udgave af Golfreglerne.



## Tillæg IV - Apparater og andet udstyr

En spiller, som er i tvivl om, hvorvidt brugen af et hjælpemiddel eller andet udstyr vil udgøre en overtrædelse af *Reglerne*, bør rådføre sig med *R&A*.

En fabrikant bør forelægge *R&A* en prøve af et hjælpemiddel eller andet udstyr, der skal fremstilles, for at få en afgørelse af, om dens brug under en *fastsat runde* vil medføre, at en spiller vil komme i strid med Regel 14-3. Prøven bliver *R&A's* ejendom for referenceformål. Hvis en fabrikant undlader at indsende en prøve eller, efter at have indsendt en prøve, undlader at afvente en afgørelse, før han fremstiller og/eller markedsfører hjælpemidlet eller andet udstyr, påtager fabrikanten sig risikoen for at en afgørelse om, at brugen af hjælpemidlet eller andet udstyr vil være i strid med *Reglerne*.

De følgende afsnit foreskriver de generelle regler for design af hjælpemidler og andet udstyr, samt specifikationer og fortolkninger. De bør læses i sammenhæng med Regel 11-1 (At tee'e) og Regel 14-3 (Kunstige hjælpemidler, usædvanligt udstyr og unormal anvendelse af udstyr).

### 1. Tees (Regel 11)

En tee er et hjælpemiddel beregnet til at løfte bolden fra jorden. En tee må ikke:

- være længere end 101,6 mm;
- være konstrueret eller fremstillet på en sådan måde, at den kan angive *spillelinjen*
- udøve urimelig indflydelse på boldens bevægelse; eller
- på anden måde hjælpe spilleren i udførelsen af et *slag* eller hans spil generelt.

### 2. Handsker (Regel 14-3)

Handsker kan bæres for at hjælpe spilleren i at gribe om køllen, forudsat de er almindelige.

En "almindelig" handske skal:

- bestå af en tilpasset overdækning af hånden med et separat rum eller åbning for hvert finger; og
- være fremstillet af jævnt materiale på hele håndfladen og den gribende overflade på fingrene.

En "almindelig" handske må ikke omfatte:

- materiale på gribende overflade eller indersiden af handsken, hvis primære formål er at tilvejebringe polstring, eller som har den virkning at tilvejebringe polstring. Polstring defineres som et område med handskemateriale, som er mere end 0,635 mm tykkere end de tilstødende områder af handsken uden ekstra materiale;

**Note:** Materialer kan tilføjes for at opnå slidstyrke, fugtoptagelse eller andre funktionelle formål, forudsat at det ikke overskrider definitionen af polstring (se ovenfor).

- stropper til at forhindre køllen i at glide eller til at fastgøre hånden til køllen;
- ethvert middel til at binde fingre sammen;
- materiale på handsken, der klæber til materiale på grebet;
- funktioner, bortset fra visuelle hjælpemidler, der er designet til at hjælpe spilleren i at placere sine hænder på en konsekvent og/eller specifik position på grebet;
- vægt til at hjælpe spilleren i at udføre et *slag*;
- enhver funktion, der måtte begrænse bevægelsen af et led; eller
- enhver anden funktion, der kan hjælpe spilleren i at udføre et *slag* eller hans spil generelt.

### 3. Sko (Regel 14-3)

En spiller må bære sko, der hjælper spilleren i at opnå en fast stance.

Med forbehold for turneringsbetingelserne er funktioner såsom spikes under sålerne tilladt, men skoene må ikke indeholde funktioner:

- designet til at hjælpe spilleren i at indtage og/eller opbygge hans stance;
- designet til at hjælpe spilleren med hans opstilling; eller
- der iøvrigt hjælper spilleren i at udføre et slag eller hans spil generelt.

### 4. Beklædning (Regel 14-3)

Beklædningsgenstande må ikke indeholde funktioner:

- designet til at hjælpe spilleren med sin opstilling; eller
- der iøvrigt hjælper spilleren i at udføre et slag eller hans spil generelt.

### 5. Afstandsmålere (Regel 14-3)

Under en *fastsat runde*, er brugen af enhver afstandsmåler ikke tilladt, medmindre *Komiteen* har indført en Lokal Regel herom (se note til Regel 14-3 og Tillæg I, afsnit A, stykke 7)

Selv når den Lokale Regel er i kraft, må apparatet ikke anvendes til formål, der er forbudt ifølge Regel 14-3, herunder, men ikke begrænset til:

- at bestemme eller måle hældning;
- at bestemme eller måle andre forhold, der kan påvirke hans spil (f.eks. vindhastighed eller -retning);
- anbefalinger, der kan hjælpe spilleren i at udføre et slag eller hans spil generelt (f.eks. køllevalg, valg af slagtype, læse greens eller ethvert andet rådgivningsrelateret emne); eller
- beregning af den effektive afstand mellem to punkter baseret på højdeforskel eller andre forhold, der påvirker slaglængder.

En multi-funktionel enhed, såsom en smartphone eller PDA, må anvendes som en afstandsmåler, men den må ikke bruges til at bestemme eller måle andre forhold, hvor det ville være en overtrædelse af Regel 14-3.

## Amatørreglerne

Som godkendt af R&A Rules Limited og United States Golf Association, gældende fra januar 2016.

I henhold til Dansk Golf Unions vedtægter skal unionen påse, at klubberne og deres amatørmedlemmer følger de af The R&A fastsatte Amatørregler.

Det følgende er Dansk Golf Unions gengivelse af disse Regler, tillemptet efter danske forhold.

### Forord – til Amatørreglerne 2016

Amatørisme i sport er meget mindre udbredt i dag end tidligere. Dog mener R&A og USGA fortsat, at skelnen mellem amatør og professionel golf bør opretholdes.

Amatør golf har to væsentlige kendetegn, og det er sjældent i sport at disse kombineres:

- 1 Reglerne for spillet foregår gennem selvregulering; og
- 2 den har et effektivt handicapsystem der gør det muligt for enhver spiller at konkurrere på lige vilkår med enhver anden spiller

Disse kendetegn er en del af amatørspillet's store appel, men i kombination åbner de for muligheden for, at ukontrollerede økonomiske incitamenter kan føre til alt for stort pres på spillerens integritet, som til gengæld, kan vise sig ødelæggende for spillet som helhed

Gennem hensigtsmæssige begrænsninger og restriktioner, har Amatørreglerne til hensigt at opmuntre amatør golfspilleren til at fokusere på spillets udfordringer og konkurrenceånd, snarere end på nogen økonomisk gevinst.

Når det er sagt, anerkender amatørkodeksen behovet for at opmuntre unge talentfulde golfspillere, der kan have brug for støtte fra eksterne kilder til at hjælpe med deres udvikling. I den seneste tid, er reglerne blevet lempet betydeligt for at skabe en større mulighed for at udvikle spillere til at nå deres

fulde potentiale gennem modtagelse af bistand (økonomisk eller på anden måde), som kontrolleres af den relevante bestemmende myndighed.

I denne seneste kodeks, er Reglen om præmiepenge blevet revideret for at gøre det lettere for amatørspillere at støtte værdige velgørende formål. R&A og USGA forventer at Amatørreglerne vil fortsætte med at udvikle sig, men forbliver dedikeret til at bevare amatørkodeksen for de millioner af golfspillere, der nyder golf alene for den udfordring som banen, deres medgolffere og selve spillet præsenterer.

### **F Keith Andrews**

Formand Amatørkomiteen  
R&A Rules Limited

### **William W Gist IV**

Formand Amatørkomiteen  
United States Golf Association

September 2015

## Indledning

R&A og USGA forbeholder sig ret til at ændre Amatørreglerne og, når som helst, fastsætte eller ændre fortolkningen af Amatørreglerne.

I Amatørreglerne er det underforstået, at kønnet, der anvendes i forbindelse med en person, omfatter begge køn.

### **Definitioner**

Definitionerne står i alfabetisk orden, og i selve *Reglerne* er definerede udtryk skrevet i *kursiv*.

### **Amatørgolfspiller**

Uanset om han spiller konkurrencemæssigt eller rekreativt, er en "*amatørgolfspiller*" en person, der spiller golf for de udfordringer spillet byder på, og ikke som profession eller for økonomisk udbytte.

### **Bestemmende myndighed**

Den "*bestemmende myndighed*" vedrørende administration af Amatørreglerne i et land er den nationale union i det land. Dansk Golf Union (DGU) er *bestemmende myndighed* vedrørende Amatørreglerne i Danmark.

## Detailsalgsværdi

"*Detailsalgsværdien*" af en præmie er den pris, til hvilken præmien generelt kan erhverves i detailledet på tidspunktet for tildelingen.

## Dygtighed eller anseelse i golf

Det påhviler Dansk Golf Union at afgøre, om den enkelte *amatørgolfspiller* har *dygtighed eller anseelse i golf*.

Normalt anses en *amatørgolfspiller* kun for at være *dygtig i golf*, såfremt han har spillet på landsholdet.

*Anseelse i golf* opnås kun *gennem dygtighed i golf*, og sådan *anseelse* anses for at fortsætte fem år efter, at spilleren sidst spillede på landsholdet.

## Gavekort

Et "*gavekort*" er et præmiebevis eller lignende, godkendt af Komitéen, der er ansvarlig for en turnering, til køb af varer eller ydelser i en golfprofessionels butik, en golfklub eller i et andet detailled.

## Hædersgave

Til forskel fra turneringspræmier er en "*hædersgave*" anerkendelse af en bemærkelsesværdig præstation eller indsats for golfsporten. En *hædersgave* må ikke være en pengegave.

## Juniorgolfspiller

En "*juniorgolfspiller*" er en *amatørgolfspiller*, der ikke er fyldt 18 år i kalenderåret forud for begivenheden.

## R&A

"*R&A*" betyder R&A Rules Limited

## Regel eller Regler

Begrebet "*Regel*" eller "*Regler*" henviser til Amatørreglerne og deres fortolkning jf. "Decisions on the Rules of Amateur Status".

## Symbolisk præmie

En "*symbolisk præmie*" er et trofæ lavet af guld, sølv, keramik, glas eller lignende med varig og tydelig inskription.

## Undervisning

”Undervisning” omfatter undervisning i golfspillets fysiske aspekter, dvs. at svinge en golfkølle og at ramme en golfbold.

**Note:** *Undervisning* omfatter ikke undervisning i spillets psykologiske aspekter eller etiketten eller Golfreglerne.

## Regel 1

## Amatørisme

### 1-1. GENERELT

En *amatørgolfspillers* spil og opførelse skal være i overensstemmelse med *Reglerne*.

### 1-2. AMATØRSTATUS

Amatørstatus er en almen betingelse for deltagelse i golfturneringer som *amatørgolfspiller*. Overtrædelse af *Reglerne* kan medføre fortabelse af spillerens amatør status og som konsekvens heraf udelukkelse fra deltagelse i amatørgolfturneringer.

### 1-3. FORMÅLET MED REGLERNE

Formålet med *Reglerne* er at opretholde skellen mellem amatør og professionel golf og at sikre, at amatør golf, som stort set er selvregulerende med hensyn til Golfreglerne og handicapreglerne, er fri for det pres, der kan opstå som konsekvens af ukontrolleret sponsorstøtte og økonomisk tilskyndelse.

Gennem hensigtsmæssige begrænsninger og restriktioner er det også hensigten, at *Reglerne* skal opmuntre amatørgolfere til at fokusere på de udfordringer og belønninger, som er forbundet med spillet, frem for økonomisk vinding.

### 1-4. TVIVL VEDRØRENDE REGLERNE

Enhver, der er i tvivl om hvorvidt en handling, der agtes foretaget, er tilladt efter *Reglerne*, bør rådføre sig med Dansk Golf Union.

Enhver, der arrangerer eller sponsorerer en amatør golfturnering eller en turnering med deltagelse af *amatørgolfspillere*, der er i tvivl om, hvorvidt et forslag er i overensstemmelse med *Reglerne*, bør rådføre sig med Dansk Golf Union.

## Regel 2

## Professionalisme

### 2-1. GENERELT

En *amatørgolfspiller* må ikke optræde som eller udgive sig for at være professionel golfspiller.

Til brug ved anvendelse af disse *Regler* kendetegnes en professionel golfspiller som en person som:

- spiller golf som sin profession; eller
- arbejder som professionel golfspiller; eller
- tilmelder sig en golfturnering som professionel; eller
- er eller forbliver medlem af nogen forening for professionelle golfspillere (PGA); eller
- er eller forbliver medlem af nogen professionel tour, hvis medlemmer udelukkende består af professionelle golfspillere.

**Undtagelse:** En *amatørgolfspiller* må være eller forblive medlem af en PGA, under forudsætning af at medlemskategorien ikke giver nogle spillerrettigheder og udelukkende har administrative formål.

**Note 1:** En *amatørgolfspiller* må undersøge sine muligheder for at blive professionel, herunder uden held at ansøge om en stilling som professionel golfspiller, og må arbejde i en golfprofessionels butik mod vederlag, under forudsætning af at *Reglerne* ikke på anden måde overtrædes.

**Note 2:** Hvis en *amatørgolfspiller* skal deltage i én eller flere kvalifikationsturneringer for at blive berettiget til medlemskab af en professionel tour, må han tilmelde sig og spille i sådanne kvalifikationsturneringer uden at miste sin amatørstatus, under forudsætning af at han, skriftligt forud for spillet, giver afkald på sin ret til nogen præmiepenge i turneringen.



## 2-2. KONTRAKTER OG AFTALER

### a. Dansk Golf Union

En *amatørgolfspiller* må indgå en kontrakt eller aftale med Dansk Golf Union under forudsætning af, at han ikke modtager vederlag, kompensation eller økonomisk udbytte hverken direkte eller indirekte, medens han stadig er *amatørgolfspiller*, undtagen hvad der er tilladt i *Reglerne*.

### b. Professionelle agenter, sponsorer og andre tredjeparter

En *amatørgolfspiller* må indgå en kontrakt eller aftale med en tredjepart (herunder, men ikke begrænset til en professionel agent eller en sponsor), under forudsætning af;

- (i) at spilleren er mindst 18 år gammel,
- (ii) at kontrakten eller aftalen udelukkende handler om spillerens fremtid som professionel golfspiller og ikke betinger deltagelse i visse amatør eller professionelle turneringer som *amatørgolfspiller*, og
- (iii) at *amatørgolfspilleren* ikke modtager vederlag, kompensation eller økonomisk udbytte, direkte eller indirekte, medens han stadig er *amatørgolfspiller*, undtagen hvad der er tilladt i *Reglerne*.

**Undtagelse:** En *amatørgolfspiller* under 18 år gammel må under særlige individuelle omstændigheder ansøge Dansk Golf Union om tilladelse til at indgå en sådan kontrakt under forudsætning af, at den kun er gyldig i 12 måneder, og den ikke kan fornyes.

**Note 1:** Det anbefales, at en *amatørgolfspiller* rådfører sig med Dansk Golf Union, før han underskriver en sådan tredjepartskontrakt eller aftale for at sikre, at den er i overensstemmelse med *Reglerne*.

**Note 2:** Såfremt en *amatørgolfspiller* modtager et stipendium til uddannelse og golf (se Regel 6-5), eller i fremtiden måtte ansøge om et sådant stipendium, anbefales det, at han kontakter myndigheden, der regulerer sådanne stipendier og/eller den relevante uddannelsesinstitution for at sikre, at tredjepartskontrakter eller aftaler er tilladt efter de gældende stipendieregulatorer.

## Regel 3

## Præmier

### 3-1. SPIL OM PENGEPRÆMIER

#### a. Generelt

En *amatørgolfspiller* må ikke spille golf om pengepræmier eller tilsvarende i en match, turnering eller opvisning.

Ikke desto mindre må en *amatørgolfspiller* deltage i en match, turnering eller opvisning, hvor præmiepenge eller tilsvarende tilbydes, under forudsætning af, at han forud for deltagelse giver afkald på sin ret til at tage imod præmiepenge i begivenheden.

**Undtagelse:** Hole-in-one præmier (se Regel 3-2b).

#### b. Præmiepenge til velgørenhed

En amatørgolfer må deltage i en begivenhed, hvor præmiepenge eller lignende doneres til en anerkendt velgørhedsorganisation under forudsætning af, at arrangøren har forud indhentet DGUs accept.

(Opførelse i strid med formålet i Reglerne – se Regel 7-2) (Holdning vedrørende hasardspil – se Tillæg)

### 3-2. PRÆMIESTØRRELSER

#### a. Generelt

En *amatørgolfspiller* må ikke tage imod en præmie (bortset fra en symbolsk præmie) eller et *gavekort* med en *detailsalgsværdi* på mere end 5.500 kr. eller tilsvarende eller et mindre beløb, hvis dette bestemmes af Dansk Golf Union. Værdigrænsen gælder den samlede værdi af samtlige præmier eller *gavekort*, som en *amatørgolfspiller* modtager i en enkelt turnering eller serie turneringer.

**Undtagelse:** Hole-in-one præmier – se Regel 3-2b.

**Note 1:** Værdigrænserne gælder for enhver form for golfturnering, uanset om den afholdes på en golfbane, driving range eller golfsimulator, herunder nærmest hullet og længste drive konkurrencer.

**Note 2:** Bevisbyrden for *detailsalgsværdien* af den enkelte præmie påhviler Komitéen med ansvar for turneringen.

**Note 3:** Det anbefales, at den samlede værdi af præmier i en scratchturnering, eller i hver række i en handicaptturnering, ikke overstiger to gange beløbsgrænsen i en 18 hullers turnering, tre gange i en 36 hullers turnering, fem gange i en 54 hullers turnering og seks gange i en 72 hullers turnering.

### b. Hole-in-one præmier

En *amatørgolfspiller* må tage imod en præmie, der overstiger værdigrænsen i Regel 3-2a, herunder en pengepræmie for en hole-in-one lavet under en runde.

**Note:** En sådan hole-in-one skal laves under spil af en runde golf og skal være en tilfældig hændelse. Separate turneringer, turneringer afholdt andre steder end på en golfbane (f.eks. på en driving range eller golfsimulator) og puttekonkurrencer gælder ikke med hensyn til denne klausul og er underlagt de restriktioner og begrænsninger, som fremgår af Regel 3-1 og 3-2a

## 3-3. HÆDESGAVER

### a. Generelt

En *amatørgolfspiller* må ikke modtage en *hædersgave* med en *detailsalgsværdi* på mere end beløbsgrænsen i Regel 3-2a.

### b. Flere hædersgaver

En *amatørgolfspiller* må modtage mere end én *hædersgave* fra forskellige givere, selvom deres samlede *detailsalgsværdi* er højere end den foreskrevne grænse, under forudsætning af at de ikke er givet for at omgå værdigrænsen for en enkelt gave.

## Regel 4

## Udgifter

### 4-1. GENERELT

En *amatørgolfspiller* må ikke modtage udgiftsgodtgørelse som rede penge eller på anden måde fra nogen kilde for at spille i en golfturnering eller opvisning, undtagen hvad der er tilladt i *Reglerne*.

## 4-2. GODTGØRELSE AF TURNERINGSUDGIFTER

En *amatørgolfspiller* må modtage rimelig godtgørelse af turneringsudgifter, der ikke overstiger de faktiske udlagte udgifter, for at spille i en golfturnering eller opvisning, som beskrevet i afsnit a-g i denne Regel.

Såfremt en *amatørgolfspiller* modtager et stipendium til uddannelse og golf (se Regel 6-5) eller i fremtiden måtte ansøge om et sådant stipendium, anbefales det, at han kontakter myndigheden, der regulerer sådanne stipendier og/eller den relevante uddannelsesinstitution for at sikre, at godtgørelse af turneringsudgifter er tilladt efter de gældende stipendieregulatorer.

### a. Familiestøtte

En *amatørgolfspiller* må modtage udgiftsgodtgørelse fra et familiemedlem eller en legal værge.

### b. Juniorgolfspillere

En *juniorgolfspiller* må modtage udgiftsgodtgørelse i forbindelse med deltagelse i en turnering, der alene er begrænset til *juniorgolfspillere*.

**Note:** En *juniorgolfspiller* må modtage udgiftsgodtgørelse i forbindelse med deltagelse i en turnering, som ikke udelukkende er begrænset til *juniorgolfspillere*, som foreskrevet i Regel 4-2c.

### c. Individuelle turneringer

En *amatørgolfspiller* må modtage udgiftsgodtgørelse i forbindelse med deltagelse i en individuel turnering, under forudsætning af at følgende punkter overholdes:

- (i) Når turneringen afholdes i Danmark, skal udgiftsgodtgørelsen godkendes og udbetales gennem Dansk Golf Union eller, med unionens accept, af spillerens golfklub.
- (ii) Når turneringen afholdes i udlandet, skal udgiftsgodtgørelsen godkendes og udbetales gennem Dansk Golf Union eller, med unionens accept, udbetales af den *bestemmende myndighed* på det sted, hvor spilleren spiller.

Dansk Golf Union må begrænse modtagelse af udgiftsgodtgørelse til et bestemt antal turneringsdage for ét kalenderår og en *amatørgolfspiller* må ikke overskride en sådan begrænsning. I sådanne tilfælde anses udgiftsgodtgørelsen til også at omfatte rimelig tid til rejse og træningsdage i forbindelse med turneringsdagene.

**Undtagelse:** En *amatørgolfspiller* må ikke modtage udgiftsgodtgørelse, direkte eller indirekte, fra en professionel agent (se Regel 2-2) eller lignende kilde ifølge Dansk Golf Unions bestemmelse.

**Note:** En *amatørgolfspiller* af *dygtighed* og *anseelse* må ikke promovere eller reklamere for nogen kilde til udgiftsgodtgørelse, undtagen hvad der er tilladt i Reglerne (se Regel 6-2).

#### d. Holdturneringer

En *amatørgolfspiller* må modtage udgiftsgodtgørelse, når han repræsenterer:

- sit land;
- Dansk Golf Union
- sin golfklub;
- sin forretning eller branche; eller
- en lignende organisation

i en holdturnering, træningssamling eller træningslejr.

**Note 1:** En "lignende organisation" omfatter en anerkendt uddannelsesinstitution eller militær tjeneste.

**Note 2:** Medmindre andet er bestemt, skal udgiftsgodtgørelsen betales af den organisation, *amatørgolfspilleren* repræsenterer, eller af den *bestemmende myndighed* i det land, hvor han spiller.

#### e. Invitation der ikke skyldes dygtighed i golf

En *amatørgolfspiller*, der er inviteret til at deltage i en golfturnering, hvor invitationen ikke skyldes spillerens dygtighed i golf (f.eks. som kendt person, forretningsforbindelse eller kunde), må modtage udgiftsgodtgørelse.

#### f. Opvisninger

En *amatørgolfspiller*, der deltager i en opvisning til støtte for en anerkendt velgørhedsorganisation, må modtage udgiftsgodtgørelse, under forudsætning af at opvisningen ikke afholdes i forbindelse med et andet golfarrangement, som spilleren deltager i.

#### g. Sponsorerede handicapturneringer

En *amatørgolfspiller* må modtage udgiftsgodtgørelse for deltagelse i en sponsoreret handicapturnering, under forudsætning af at turneringen har modtaget følgende godkendelse:

- (i) Når turneringen afholdes i Danmark, skal sponsoren hvert år først indhente Dansk Golf Unions godkendelse; og
- (ii) Når turneringen afholdes i mere end et land, eller får deltagelse af udenlandske spillere, skal sponsoren hvert år først indhente samtlige *bestemmende myndigheders* godkendelse. Ansøgning om godkendelse sendes til den *bestemmende myndighed* i det land, hvor turneringen påbegyndes.

### 4-3. GOLFRELEREDE UDGIFTER

En *amatørgolfspiller* må modtage rimelige udgifter, som ikke overstiger de faktiske afholdte udgifter, for ikke-turnerings golfrelaterede aktiviteter.

**Undtagelse:** En *amatørgolfspiller* må ikke modtage udgifter, direkte eller indirekte, fra en professionel agent (se Regel 2-2) eller anden lignende kilde, som ikke er godkendt af Dansk Golf Union.

**Note:** Medmindre andet er bestemt i Reglerne, må en *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse i golf*, ikke promovere eller reklamere for kilden til eventuelle modtagne udgifter (Regel 6-2)

### 4-4. UNDERHOLDSUDGIFTER

En *amatørgolfspiller* må modtage rimelige underholdsudgifter, som ikke overstiger de faktiske afholdte udgifter, som hjælp til generelle leveomkostninger, under forudsætning af at udgifterne er godkendt af og udbetalt gennem Dansk Golf Union.

Dansk Golf Union, som eneste *bestemmende myndighed*, bør ved fastlæggelsen af hvorvidt disse underholdsudgifter er nødvendige og/eller hensigtsmæssige, blandt andre faktorer, tage hensyn til passende socialøkonomiske vilkår.

**Undtagelse:** En *amatørgolfspiller* må ikke modtage underholdsudgifter, direkte eller indirekte, fra en professionel agent (se Regel 2-2) eller anden lignende kilde, som ikke er godkendt af Dansk Golf Union.

## Regel 5

## Undervisning

**5-1. GENERELT**

Medmindre andet er bestemt i *Reglerne*, må en *amatørgolfspiller* ikke modtage betaling eller godtgørelse, direkte eller indirekte, for at give *undervisning* i golfspillet.

**5-2. HVORNÅR BETALING ER TILLADT****a. Skoler og andre uddannelsesinstitutioner.**

En *amatørgolfspiller*, der er (i) ansat i en uddannelsesinstitution eller et uddannelsessystem eller (ii) vejleder på en lejr eller andet lignende organiseret program, må modtage betaling eller godtgørelse for *undervisning* af institutionens, systemets eller lejrens elever i golfspil, under forudsætning af at den samlede tid, der anvendes til denne *undervisning*, udgør mindre end 50% af den tid, den ansatte anvender til udførelsen af de samlede arbejdsopgaver.

**b. Godkendte programmer**

En *amatørgolfspiller* må modtage udgifter, betaling eller godtgørelse for at give *undervisning* i golfspil som en del af et program, der på forhånd er godkendt af Dansk Golf Union.

**5-3. SKRIFTLIG UNDERVISNING**

En *amatørgolfspiller* må modtage betaling eller godtgørelse for skriftlig *undervisning*, under forudsætning af at evner eller omdømme som golfspiller ikke var en væsentlig årsag til overdragelsen af hvervet eller udførelsen eller salg af arbejdet.

## Regel 6

## Udnyttelse af dygtighed eller anseelse i golf

Følgende bestemmelser under Regel 6 gælder alene for *amatørgolfspillere* med *dygtighed eller anseelse i golf*.

### 6-1. GENERELT

Medmindre andet er bestemt i *Reglerne*, må en *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse i golf* ikke udnytte denne *dygtighed eller anseelse* for at opnå økonomisk udbytte.

### 6-2. PROMOVERING, REKLAME OG SALG

En *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse i golf* må ikke udnytte denne *dygtighed eller anseelse* til at opnå vederlag, godtgørelse, personlig fordel eller økonomisk udbytte, direkte eller indirekte, ved (i) at promovere, reklamere eller sælge noget som helst, eller (ii) at tillade brug af sit navn eller billede af en tredjepart til at promovere, reklamere eller sælge noget som helst.

Inden for rammerne af denne Regel, selv om ingen betaling eller godtgørelse er modtaget, anses en *amatørgolfspiller* for at opnå en personlig fordel ved at promovere, reklamere for eller sælge noget, eller tillade en tredjepart brug af sit navn eller billede, til at promovere, reklamere for eller sælge noget.

**Undtagelse:** En *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse i golf* må tillade brug af sit navn eller billede til at promovere:

- Dansk Golf Union; eller
- en anerkendt velgørenhedsorganisation (eller lignende værdig sag); eller
- betinget af Dansk Golf Unions tilladelse, enhver golfturnering eller anden begivenhed, som anses for at være i spillets interesse eller ville bidrage til spillets udvikling.

*Amatørgolfspilleren* må ikke modtage vederlag, godtgørelse eller økonomisk udbytte, direkte eller indirekte, for at tillade sådant brug af sit navn eller billede. Dog må han modtage rimelige udgifter, der ikke overstiger de faktiske afholdte udgifter i forbindelse med den salgsfremmende aktivitet.



**Note 1:** En *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse i golf* må modtage golfudstyr fra enhver forhandler, der handler med sådant udstyr, under forudsætning af at ingen reklame er forbundet dermed.

**Note 2:** Begrænset navn og logo identifikation er tilladt på udstyr og tøj. Yderligere oplysning om denne Note og den korrekte fortolkning heraf findes i "Decisions on the Rules of Amateur Status".

### 6-3. PERSONLIG FREMTRÆDEN

En *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse i golf* må ikke udnytte denne *dygtighed eller anseelse* til at opnå vederlag, godtgørelse, personlig fordel eller økonomisk udbytte, direkte eller indirekte, for personlig fremtræden.

**Undtagelse:** En *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse i golf* må modtage godtgørelse for faktiske udgifter i forbindelse med personlig fremtræden, under forudsætning af at der ikke er tale om en golfturnering eller opvisning.

### 6-4. MEDVIRKEN I RADIO/TV OG FORFATTERSKAB

En *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse i golf* må modtage vederlag, godtgørelse, personlig fordel eller økonomisk udbytte for medvirken i en radio/TV udsendelse eller for forfatterskab, under forudsætning af

- at medvirken i udsendelsen eller forfatterskabet er en del af hans primære beskæftigelse eller karriere, og der ikke er tale om *undervisning* i golfspil (Regel 5); eller
- hvis medvirken i udsendelsen eller forfatterskabet er på deltids basis, at spilleren selv er forfatter til kommentaren, artiklen eller bøgerne, og der er ikke tale om *golfundervisning*.

**Note:** En *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse i golf* må ikke promovere eller reklamere for noget i kommentaren, artiklen eller bøgerne (se Regel 6-2).

### 6-5. UDDANNELSESLEGATER OG STIPENDIER

En *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse i golf* må modtage uddannelseslegater eller stipendier, såfremt betingelserne herfor er godkendt af Dansk Golf Union.

Såfremt en *amatørgolfspiller* modtager et stipendium til uddannelse og golf, eller i fremtiden måtte ansøge om et sådant stipendium, anbefales det, at han kontakter myndigheden, der regulerer sådanne stipendier og/eller den relevante uddannelsesinstitution for at sikre, at tredjepartskontrakter og/eller aftaler (Regel 2-2b) eller godtgørelse af turneringsudgifter (Regel 4-2) er tilladt efter de gældende stipendieregulatorer.

## 6-6. MEDLEMSKAB

En *amatørgolfspiller* med *dygtighed eller anseelse i golf* må tage imod et tilbud om medlemskab af en golfklub eller privilegierne ved en golfbane uden fuld betaling for den pågældende type medlemskab eller privilegium, medmindre et sådant tilbud udgør et incitament til at spille for klubben eller banen.

### Regel 7

### Andre handlinger uforenelige med amatørisme

## 7-1. DÅRLIG OPFØRSEL

En *amatørgolfspiller* må ikke opføre sig på en måde, som anses for at være skadelig for amatørgolfspilletets omdømme.

## 7-2. HANDLINGER, DER STRIDER IMOD FORMÅLET MED REGLERNE

En *amatørgolfspiller* må ikke foretage nogen handling, herunder handlinger vedrørende hasardspil i golf, der er i strid med formålet med *Reglerne*.

(Holdning vedrørende hasardspil – se Tillæg)

### Regel 8

### Fremgangsmåden ved håndhævelse af reglerne

## 8-1. AFGØRELSE OM OVERTRÆDELSE

Når Dansk Golf Unions Amatør- og Ordensudvalg bliver opmærksom på, at en spiller, der hævder at være *amatørgolfspiller*, muligvis har overtrådt *Reglerne*, skal Amatør- og Ordensudvalget afgøre, om en overtrædelse har fundet sted. Amatør- og Ordensudvalget skal undersøge hver sag i fornødent

omfang og træffe afgørelse på det foreliggende grundlag. Amatør- og Ordensudvalgets afgørelse er endelig, jfr. dog 8-3.

## 8-2. HÅNDHÆVELSE

Når Amatør- og Ordensudvalget har truffet afgørelse om, at en spiller har overtrådt *Reglerne*, kan udvalget erklære spillerens amatørstatus for tabt eller kræve, at spilleren skal undlade eller ophøre med at foretage bestemte handlinger som betingelse for at bevare sin amatørstatus.

Amatør- og Ordensudvalget bør underrette spilleren herom og kan underrette enhver interesseret golfmyndighed om skridt, der er taget i henhold til Regel 8-2.

## 8-3. ANKEPROCEDURE

Amatør- og Ordensudvalgets kendelser kan inden 4 uger efter, at parten har modtaget afgørelsen, indbringes for DIF-idrættens Højeste Appellinstans.

Anke har ikke opsættende virkning, medmindre dette besluttet af Amatør- og Ordensudvalget.

Amatør- og Ordensudvalgets afgørelser i sager fra DGU's Handicap- og Course Rating Komité er endelige og kan ikke indankes for andre instanser.

## Regel 9

### Genindtræden i amatørstatus

## 9-1. GENERELT

Amatør- og Ordensudvalget er alene om:

- at afgøre, om en professionel golfspiller og/eller andre personer, som har overtrådt *Reglerne*, kan genindtræde i amatørstatus,
- at fastsætte en prøvetid før genindtræden, eller
- at nægte genindtræden med mulighed for anke, som bestemt i *Reglerne*.

## 9-2. ANSØGNING OM GENINDTRÆDEN

Enhver ansøgning om genindtræden skal bedømmes efter sagens beskaffenhed, og normalt lægges der vægt på følgende principper.

### a. Tiden inden genindtræden

Amatør og professionel golf er to forskellige sider af spillet, som giver forskellige muligheder, og det gavner ingen af dem, hvis processen at skifte status fra professionel til amatør er for let. Desuden er det nødvendigt at have et forebyggende middel mod *Regel*overtrædelse. En person, der ansøger om genindtræden i amatørstatus, skal derfor afvente genindtræden i en prøvetid efter Amatør- og Ordensudvalgets nærmere bestemmelse.

Den prøvetid, hvor genindtræden afventes, starter normalt på den dato, hvor personen sidst overtrådte *Reglerne*, medmindre Amatør- og Ordensudvalget bestemmer, at den skal starte enten (a) på den dato, hvor udvalget blev bekendt med den sidste overtrædelse, eller (b) på en anden dato bestemt af udvalget.

### b. Prøvetidens længde

#### (i) Professionalisme

Den prøvetid, hvor genindtræden afventes, vil normalt være afhængig af varigheden af overtrædelsen. Imidlertid bør ingen ansøger normalt kunne genindtræde i amatørstatus, før ansøgeren i mindst ét år har handlet i overensstemmelse med *Reglerne*.

Følgende vejledende prøvetider anbefales:

Overtrædelsens varighed	Prøvetidens længde
under 6 år	1 år
6 år eller mere	2 år

Prøvetiden kan dog udvides hvis ansøgeren i udstrakt grad har spillet om præmiepenge. Der bør lægges vægt på niveauet af turneringer og ansøgerens præstationer i disse konkurrencer i afgørelsen af, om ansøgerens prøvetid bør forlænges.

I alle tilfælde forbeholder Amatør- og Ordensudvalget sig ret til at udvide eller forkorte prøvetiden.

#### (ii) Andre Regelovertrædelser

Normalt kræves en prøvetid på ét år. Prøvetiden kan dog udvides, hvis overtrædelsen anses som alvorlig.

### c. Kun genindtræden to gange

En spiller kan normalt ikke genindtræde i amatørstatus mere end to gange.

### d. Landskendte spillere

Landskendte spillere, der har overtrådt *Reglerne* i mere end fem år, kan normalt ikke genindtræde i amatørstatus.

### e. Status i prøvetiden

En spiller, der ansøger om genindtræden i amatørstatus, skal i prøvetiden handle i overensstemmelse med *Reglerne* for *amatørgolfspillere*.

En spiller, der ansøger om genindtræden er ikke berettiget til at deltage i turneringer som *amatørgolfspiller*. Han må dog deltage i turneringer og vinde en præmie, men kun blandt medlemmer af en klub, som spilleren er medlem af, og såfremt klubben tillader det. Han må ikke repræsentere en sådan klub mod andre klubber, medmindre klubberne i turneringen og/eller turneringskomiteen tillader det.

En spiller, der ansøger om genindtræden, må deltage i turneringer, som ikke er begrænset til *amatørgolfspillere* i henhold til turneringsbetingelserne uden at skade hans ansøgning, under forudsætning af at det sker som ansøger om genindtræden. Han skal give afkald på retten til præmiepenge i turneringen og må ikke tage imod nogen præmie forbeholdt en *amatørgolfspiller* (Regel 3-1).

## 9-3. FREMGANGSMÅDEN VED ANSØGNING

En ansøgning om genindtræden i amatørstatus skal indsendes til Dansk Golf Unions Amatør- og Ordensudvalg.

## 9-4. ANKEPROCEDURE

Amatør- og Ordensudvalgets kendelser kan inden 4 uger efter, at parten har modtaget afgørelsen, indbringes for DIF-idrættens Højeste Appellinstans.

Anke har ikke opsættende virkning, medmindre dette besluttet af Dansk Golf Unions Amatør- og Ordensudvalg.

## Regel 10

## Afgørelser

**10-1. AFGØRELSE**

Amatør- og Ordensudvalgets afgørelse er endelig, jfr. dog mulighed for anke, jfr. 8-3 og 9-4.

**10-2. TVIVLSPØRGSMÅL**

I tvivlstilfælde kan Dansk Golf Unions Amatør- og Ordensudvalg, inden det træffer afgørelse, rådføre sig med R&A's Amateur Status Committee.

## Tillæg - Holdning vedrørende hasardspil

### GENERELT

Uanset om han spiller konkurrencemæssigt eller rekreativt, er en "amatørgolfspiller" en person, der spiller golf for de udfordringer spillet byder på, og ikke som profession eller for økonomisk udbytte.

Overdrevent finansielt incitament i amatør golf, som kan skyldes visse former for hasardspil eller væddemål, kunne medvirke til et misbrug af *Reglerne* både i spillet og i manipulation af handicaps til skade for spillets integritet.

Der er forskel på at spille om pengepræmier (Regel 3-1), at spille hasard eller lave væddemål, som er i strid med formålet i *Reglerne* (Regel 7-2), og former for hasardspil eller væddemål, som ikke i sig selv er i strid med *Reglerne*. En *amatørgolfspiller* eller en Komite med ansvar for en turnering med deltagelse af *amatørgolfspillere* bør rådføre sig med Dansk Golf Union, hvis der er tvivl om *Reglernes* anvendelse. I mangel af sådan rådgivning anbefales det, at der ikke udstedes pengepræmier, for at sikre at *Reglerne* overholdes.

### Acceptable former for hasardspil

Der er ingen indvending mod uformelt hasardspil eller væddemål blandt individuelle golfspillere eller grupper af golfspillere, når det er sekundært i forhold til spillet. Det er ikke praktisk gennemførligt præcist at definere uformelt hasardspil eller væddemål, men følgende træk er kendetegnende:

- normalt kender spillerne hinanden;
- deltagelse i hasardspillet eller væddemålet er valgfri og er begrænset til spillerne;
- de eneste penge, som spillerne kan vinde, betales forud af spillerne selv; og
- det pågældende beløb anses normalt ikke som overdrevent stort.

Uformelt hasardspil eller væddemål er derfor acceptabelt, forudsat at hovedformålet er glæden ved spillet og ikke økonomisk udbytte.

## Uacceptable former for hasardspil

Organiserede begivenheder beregnet eller promoveret til at skabe pengepræmier er ikke tilladt. Golfspillere, som deltager i sådanne begivenheder uden på forhånd uigenkaldeligt at give afkald på retten til præmiepenge anses for at spille om præmiepenge i strid med Regel 3-1.

Andre former for hasardspil eller væddemål, hvor der stilles krav om spillernes deltagelse (f.eks. tvungent sweepstake), eller hvor der er risiko for at betydelige pengebeløb indgår (f.eks. hvor spillere eller hold sælges på auktion) kan blive anset af Dansk Golf Union som værende i strid med formålet med Reglerne (Regel 7-2).

Det er ikke praktisk muligt præcist at definere uacceptable former for hasardspil eller væddemål, men følgende træk er kendetegnende:

- deltagelse i hasardspillet eller væddemålet er åben for ikke-spillere; og
- pengebeløb som kunne anses som overdrevent stort; og
- der er grund til at tro, at hasardspil eller væddemål har givet eller kan give anledning til misbrug af *Golfreglerne* eller manipulation af handicap til skade spillets integritet.

En *amatørgolfspillers* deltagelse i hasardspil eller væddemål, som ikke er godkendt, kan blive anset som værende i strid med formålet og ånden i *Reglerne* (Regel 7-2) og kan bringe hans amatørstatus i fare.

**Note:** Amatørreglerne gælder ikke med hensyn til *amatørgolfspillere*, som laver væddemål vedrørende resultatet af en turnering begrænset til eller specielt arrangeret for professionelle golfspillere.



# Stikordsregister

(Punkter i grønt vedrører Amatørreglerne)

## Adressering, stedet for

bestemmelse af nærmeste punkt for lempelse 33  
 (definition af nærmeste punkt for lempelse)

## Adressering af bolden Se også Stance

definition 27  
 puttelinje berørt under adressering (Regel 16-1a) 80

## Afbrydelse af spillet

fremgangsmåde når spil suspenderes af komite (Regel 6-8b) 60  
 løfte bold, når spil afbrudt (Regel 6-8c) 60  
 situationer, som kræver øjeblikkelig (Regel 6-8b Note, Tillæg I) 60, 146  
 situationer, som tillader (Regel 6-8a) 59

## Afgørelse. Se også Komite

dommerens (Regel 34-2) 126  
 efter ret og rimelighed (Regel 1-4) 43

## Afstand,

afstandsmåler lokal regel (Tillæg I) 142  
 dele oplysning om (definition af råd) 37  
 måling af (Regel 14-3, Regel 14-3 Note, Tillæg I og IV) 76, 77, 142, 153

## Afstribninger. Se også Pæle

areal under reparation, definerer (definition af areal under reparation) 27  
 out of bounds, definerer (definition af out of bounds) parallel vandhazard, 34  
 definerer (definition af parallel vandhazard) 35  
 vandhazard, definerer (definition af vandhazard) 40

## Almindelig straf. Se Straf

## Amatørgolfspiller

definition 157

## Amatør status, Regler. Se Regler

**Anden bold**

Komitéens bestemmelse af scoren (Regel 3-3b)	47
fra teestedet (Regel 10-3)	68
spillet efter tvivl om fremgangsmåden (Regel 3-3)	47

**Ankeprocedure amatør status (Regel 8-3, 9-4)** 171, 173**Areal under reparation.** Se også **Pæle**

bold flyttes under søgen i (Regel 12-1d)	71
definition	27
fastsat af komiteen (Regel 33-2a)	122
lempelse (Regel 25-1)	103
lokal regel, droppezoner, hvornår tilladt (Tillæg I)	141
materiale samlet med henblik på fjernelse, status af (definition af areal under reparation)	27
pæle, der definerer, status af (definition)	27
spilleforbud lokal regel (Tillæg 1)	129
vækst i, status af (definition)	27

**Baneforhold**

komite beslutning om (Tillæg I)	132
lokale regler vedrørende (Tillæg I)	129

**Banen**

definition	28
fastsættelse af grænser (Regel 33-2a)	122
fortrinsret på (Etikette)	25
ikke spilbar (Regel 33-2d)	123
omsorg for (Etikette)	25

**Berøre bold:** Se **Bold****Beskadiget bold**

ubrugelig til spil (Regel 5-3)	54
--------------------------------	----

**Beskyttelse mod vind og vejr (Regel 14-2)** 75**Best-ball hulspil.** Se også **Four-ball hulspil**

definition	31
------------	----

fraværende partner (Regel 30-3a)	114
maksimum 14 køller (Regel 30-3d)	114
spilleorden (Regel 30-3b)	114
straf	
diskvalifikation af side (Regel 30-3e)	114
pådraget af side (Regel 30-3d)	114
virkning af andre straffe (Regel 30-3f)	115

## Betingelse om kun én slags bold

turneringsbetingelser (Tillæg I)	144
----------------------------------	-----

## Betingelser

afgørelse ved lige resultater (Tillæg I)	148
anti-doping (Tillæg I)	148
baneforhold (Tillæg I)	132
betingelse om kun én slags bold (Tillæg I)	144
caddie	
forbud mod (Tillæg I)	145
begrænsninger i valg af (Tillæg I)	145
komiteen skal fastsætte (Regel 33-1, Tillæg I)	121, 142
lodtrækning til hulspil (Tillæg I)	150
nye huller (Tillæg I)	147
råd i holdturneringer (Tillæg I)	147
specifikation af køller og bolden	
betingelse om kun én slags bold (Tillæg I)	144
liste over lovlige driverhoveder (Tillæg I)	143
liste over lovlige golfbolde (Tillæg I)	144
spiller ansvarlig for at kende (Regel 6-1)	55
spilletempo (Tillæg I)	146
suspendering af spil i farlig situation (Tillæg I)	146
transport (Tillæg I)	148
øvelse (Tillæg I)	147

## Bogeyturneringer

beskrivelse af (Regel 32-1)	118
føre score (Regel 32-1a)	118
overtrædelse, der medfører fratræk af huller (Regel 32-1a Note 1)	118
regnskab i (Regel 32-1a)	118
unødigt forsinkelse eller langsomt spil (Regel 32-1a Note 2)	119

**Bold.** Se også **Adressering af bolden; Anden bold; Bold flyttet; Droppet bold; Liste over lovlige bolde; Løfte bold; Out of bounds; Placere bold; Provisorisk bold; Ramme; Tabt bold**

berørt

af modstander (Regel 18-3)	85
af spiller med forsæt (Regel 18-2)	84
beskadiget, ubrugelig til spil (Regel 5-3)	54
byttet under spil af et hul (Regel 15-3a)	78
erstatte	
bliver bolden i spil (Regel 15-2, 20-4)	78, 94
definition (definition af erstatningsbold)	29
erstattet uden det er tilladt (Regel 20-6)	95
hvis bolden ikke umiddelbart kan skaffes til veje (Regel 18 Note 1, 19-1, 24-1 Note, 24-2b Note 2, 25-1b Note 2)	84, 87, 100, 102, 105
tabt i forhindring (Regel 24-3)	102
tabt i unormalt overfladeforhold (Regel 25-1c)	105
under spil af et hul (Regel 15-1, 15-2)	78
falder ned af tee (Regel 11-3)	69
forkert bold	
definition	30
four-ball, hulspil (Regel 30-3c)	114
four-ball, slagspil (Regel 31-5)	116
tid medgået til spil af (definition af tabt bold)	38
fremmed materiale på (Regel 5-2)	53
fæstnet	
definition (Regel 25-2 Note 1)	106
lempelse (Regel 25-2)	105
lokal regel (Tillæg I)	132
ført ud af retning eller stoppet (Regel 19)	87
hvilende mod flagstangen (Regel 17-4)	84
i areal under reparation (definition af areal under reparation)	27
i bevægelse	
fjerne løse naturgenstande (Regel 23-1)	99
fjerne forhindring (Regel 24-1)	100
ført ud af retning eller stoppet (Regel 19)	87
i hul	
definition	32
hænger ind over hullet (Regel 16-2)	82
i tilfældigt vand (definition af tilfældigt vand)	39

i vandhazard	
bevæger sig i vand (Regel 14-6)	77
lempelse (Regel 26-1)	107
spillet fra, tabt eller uspillelig udenfor eller out of bounds (Regel 26-2b)	108
spillet fra, kommer til hvile i samme eller en anden hazard (Regel 26-2a)	108
identificering	
identifikationsmærke (Regel 6-5, 12-2)	57, 72
løfte for identificering (Regel 12-2)	72
leje	
forbedret (Regel 13-2)	73
ændret (Regel 20-3b)	93
liste over lovlige golfbolde (Tillæg I)	144
påvirket (Regel 1-2)	42
ramt reelt (Regel 14-1)	75
rensning (Regel 21)	97
se bolden under slaget (Regel 12-1)	70
specifikationer (Regel 5-1)	53
spille i hul	
bold spillet fra teestedet (Regel 1-1, 15-1)	42, 78
undladelse af i slagspil (Regel 3-2)	46
spilles	
som den ligger (Regel 13-1)	73
spillet	
fra forkert sted i hulspil (Regel 20-7b)	95
fra forkert sted i slagspil (Regel 20-7c)	96
mens en anden bold i bevægelse efter et slag på green (Regel 16-1f)	81
mens i bevægelse (Regel 14-5, 14-6)	77
søgen efter (Regel 12-1)	70
til hjælp for spil (Regel 22-1)	97
til gene for spil (Regel 22-2)	98
uspillelig	
beskadiget, ubrugelig til spil (Regel 5-3)	54
fremgangsmåde (Regel 28)	111
<b>Bold flyttet.</b> Se også <b>Løfte bolden</b>	
af en anden bold (Regel 18-5)	86
af medslagsspiller (Regel 18-4)	86

af modstander	
i three-ball match (Regel 30-2a)	113
på anden måde end under søgen (Regel 18-3b)	85
under søgen (Regel 18-3a)	85
af outside agency (Regel 18-1)	84
af spiller	
efter at løs naturgenstand er berørt (Regel 23-1)	99
med vilje (Regel 18-2)	84
tilfældigt (Regel 18-2)	84
definition (definition af flytte eller flyttet)	30
efter at løs naturgenstand er berørt (Regel 23-1)	99
kan ikke umiddelbart skaffes til veje (Regel 18 Note 1)	86
spil med bold i bevægelse (Regel 14-5)	77
ved at fjerne	
boldmarkeringsmærke (Regel 20-1, 20-3a)	90, 92
flytbar forhindring (Regel 24-1)	100
løs naturgenstand (Regel 23-1)	99
under udbedring af hulprop eller boldnedslagsmærke (Regel 16-1c)	80
under søgen	
efter bold i unormalt overfladeforhold (Regel 12-1d)	71
efter tildækket bold i hazard (Regel 12-1)	70
i vand i vandhazard (Regel 12-1c, 14-6)	71, 77

### **Bold i spil.** Se også **Bold; Bold flyttet**

definition	28
erstatningsbold (Regel 20-4)	94
provisorisk bold bliver bold i spil (Regel 27-2b)	110

### **Boldmarkeringsmærke**

flyttet	
når bold genplaceres (Regel 20-3a)	92
når bold løftes (Regel 20-1)	90
når hulprop eller boldnedslagsmærke repareres (Regel 16-1c)	80
tilfældigt (Regel 20-1)	90
markeret men ikke løftet (definition af erstattet bold)	29

**Branchehold** – udgiftsgodtgørelse (Regel 4-2d) 165

**Brug af navn eller billede** – fortabelse af amatørstatus (Regel 6-2) 168

**Bunker.** Se også **Hazard**

definition	28
nærmeste punkt for lempelse (Regel 24-2b, 25-1b)	101, 103
sten i, lokal regel (Tillæg I)	135
uspillelig bold i (Regel 28)	111

**Caddie.** Se også **Udstyr**

begrænsning i valg af, turneringsbetingelse (Tillæg I)	145
bold flyttet af (Regel 18-2, 18-3, 18-4)	84, 85, 86
definition	29
én pr. spiller (Regel 6-4)	57
forbud mod, turneringsbetingelse (Tillæg I)	145
passer flagstangen (Regel 17)	82
placering af under slaget (Regel 14-2b)	75
regelbrud af (Regel 6-1)	55
spillere deler, status af (definition af caddie)	29

**Chipping**

øvelse før runden (Regel 7-1b)	62
øvelse under runden (Regel 7-2)	62

**Cupsystemet (Tillæg I)**

150

**Detailsalgsværdi – definition**

158

**Dommer**

afgørelse endelig (Regel 34-2)	126
definition	29
outside agency (definition af outside agency)	35
pligter begrænset af komiteen (Regel 33-1)	121

**Dormie**

definition (Regel 2-1)	44
------------------------	----

**Diskvalifikation.** Se **Straf****Droppet bold.** Se også **Through the green**

berører spiller eller udstyr (Regel 20-2a)	91
droppe om (Regel 20-2c)	91
droppet bold ruller:	

ind i hazard, nærmere hullet, out of bounds mm.(Regel 20-2c)	91
til position med gene fra forekomsten, hvorfra lempelse blev taget (Regel 20-2c)	91
i spil (Regel 20-4)	94
løfte forkert droppet bold (Regel 20-6)	95
nær et bestemt sted (Regel 20-2b)	91
spille droppet bold fra forkert sted (Regel 20-7)	95
spiller skal selv droppe (Regel 20-2a)	91
<b>Droppezoner</b>	
generelt (Tillæg I)	141
<b>Dygtighed eller anseelse i golf – definition</b>	158
<b>Fastsat runde</b>	
betingelse om at gå (Tillæg I)	148
definition	30
forlænge for at afgøre lige hulspilmatch (Regel 2-3)	44
kunstige hjælpemidler, usædvanligt udstyr, unormal brug af udstyr, brug under runden (Regel 14-3)	153
køller	154
beskadigede (Regel 4-3)	50
spillekarakteristika (Regel 4-2a)	49
længste tid, der må bruges (Regel 6-7 Note 2)	58
maksimum 14 køller (Regel 4-4a)	52
reduktion af antal huller efter runden er begyndt (Regel 33-1)	121
råd under (Regel 8-1)	63
<b>Flagstangen</b>	
definition	30
flytte passet, fjernet eller holdt flagstang mens bold i bevægelse (Regel 24-1)	100
passet, fjernet eller holdt i vejret (Regel 17-1)	82
passet uden bemyndigelse (Regel 17-2)	83
ramme (Regel 17-3)	83
undgå unødige skade (Etiket)	25
<b>Forankring af køllen</b>	
definition (Regel 14-1b)	75



**Forecaddie**

definition	30
definition (definition af outside agency)	35

**Forfatterskab**

fortabelse af amatørstatus (Regel 6-4)	169
skriftlig undervisning (Regel 5-3)	167

**Forhindringer.** Se også **Hazard, Løse naturgenstande, Out of bounds**

berøre (Regel 13-4 Note)	74
bold i, flyttet under søgen (Regel 12-1)	70
bold ikke fundet i (Regel 24-3)	102
definition	30
fjerne i hazard (Regel 13-4)	74
flytbare (Regel 24-1)	100
gene for boldens leje, stance, på spille- eller puttelinje (Regel 24-1, 24-2a, Tillæg I)	100, 135
ikke-flytbare (Regel 24-2, Tillæg I)	100, 135
ikke-flytbare tæt på green (Tillæg I)	135
komitebeslutning om (Tillæg I)	128, 135
lokal regel	
droppezoner, hvornår tilladte (Tillæg I)	139
ikke-flytbare forhindringer tæt på green (Tillæg I)	135
midlertidige ikke-flytbare forhindringer (Tillæg I)	136
midlertidige elledninger og kabler (Tillæg I)	139
sten i bunkers (Tillæg I)	139
midlertidige (Tillæg I)	136
område for tilsigtet sving (Regel 24-2a)	100
sten i bunkers (Tillæg I)	135

**Forkert bold**

definition four-ball	
hulspil (Regel 30-3c)	114
slagspil (Regel 31-5)	116
slag til	
i hulspil (Regel 15-3a)	78
i slagspil (Regel 15-3b)	79
tid anvendt til spil med, definition af tabt bold	38

**Forkert green**

definition	31
nærmeste punkt for lempelse, definition af	33

**Forkert oplysning**

annullere tidsfrist for protester (Regel 2-5, 34-1)	45, 125
om antal slag i hulspil (Regel 9-2a)	172

**Forkert score**

på et hul (Regel 6-6d)	58
ikke medregnet straffeslag i score (undtagelse til Regel 6-6d)	58

**Forkert sted**

bold spillet fra	
i hulspil (Regel 20-7b)	95
i slagspil (Regel 20-7c)	96
løfte bold, som er droppet eller placeret på (Regel 20-6)	95

**Forsinkelse, unødigt. Se Langsomt spil****Four-ball hulspil**

definition (definition af former for hulspil)	31
fraværende partner (Regel 30-3a)	114
spilleorden (Regel 30-3b)	114
straf	
diskvalifikation af side (Regel 30-3e)	114
pådraget af side (Regel 30-3d)	114
virkning af andre straffe (Regel 30-3f)	115

**Four-ball slagspil**

definition (definition af former for slagspil)	31
fraværende partner (Regel 31-2)	115
føre score (Regel 6-6d Note2, 31-3, 31-7)	58, 115, 116
spilleorden (Regel 31-4)	116
straf	
diskvalifikation af side (Regel 31-7)	116
pådraget af side (Regel 31-6)	116
virkning af andre straffe (Regel 31-8)	117

**Foursome**

definition for hulspil (definition af former for hulspil)	31
definition for slagspil (definition af former for slagspil)	31
hulspil (Regel 29-2)	112
slagspil (Regel 29-3)	112
spilleorden (Regel 29-1)	112

<b>Fysisk hjælp</b> (Regel 14-2)	75
----------------------------------	----

<b>Genindtræden</b> – amatørstatus (Regel 9)	171
--	-----

**Give**

det næste slag, et hul eller matchen (Regel 2-4)	44
--	----

**Golfbiler**

betingelse om forbud mod (Tillæg I)	148
undgå unødigt skade (Etikette)	25

**Golfsko**

udbedring af skade fra (Etikette)	25
udbedring af skade på greenen (Regel 16-1c)	80

**Golfspillet**

definition af (Regel 1-1)	42
---------------------------	----

**Gravende dyr**

bold flyttet under søgen (Regel 12-1)	70
definition	32
hul lavet af (Regel 25-1)	103

**Greenen.** Se også **Hazard; Løse naturgenstande; Forhindringer**

bold	
hænger ind over hullet (Regel 16-2)	82
i unormalt overfladeforhold (Regel 25-1b)	103
løfte (Regel 16-1b, 20-1)	80, 90
rense (Regel 16-1b, 21, 22)	80, 97
definition	32
forkert green	
definition	31
gene fra (Regel 25-3a)	106
lempelse (Regel 25-3b)	106

hensyn til andre spillere (Etiketete)	23
give modstanderen det næste slag (Regel 2-4)	44
ikke-flytbar forhindring tæt på green (Tillæg I)	135
luftningshuller (Tillæg I)	134
løse naturgenstande på (definition af løse naturgenstande)	33
nedlægge protest før green forlades (Regel 2-5)	45
nærmeste punkt for lempelse (Regel 24-2b, 25-1b)	101, 103
puttelinjen	
berøre (Regel 16-1a)	80
placering af caddie eller partner (Regel 14-2b)	75
skræve over eller stå på (Regel 16-1e)	81
undersøge overfladen (Regel 16-1d)	81
udbedre skade på (Etiketete, Regel 16-1c)	25, 80
udpege puttelinje (Regel 8-2b)	64
undersøge overfladen (Regel 16-1d)	81
undlade at spille i hul i slagspil (Regel 3-2)	46
øvelse	
før eller mellem runder (Regel 7-1b)	62
under runden (Regel 7-2)	62

## Greenkeeper

Hul lavet af, status af (definition af areal under reparation)	27
--	----

## Grip: Se Køller

### Grupper. Se også Slagspil

fortrinsret på banen (Etiketete)	25
opfordre til at gå igennem under søgen (Etiketete)	24

## Græs

afklippet, samlet med henblik på fjernelse (definition af areal under reparation)	27
berøre	
med kølle i hazard (Regel 13-4 Note)	74
under søgen og identificering (Regel 12-1)	70
i og afgrænsende bunker, ikke hazard (definition af bunker)	28
løse græsstrå, som ikke klæber til bolden (definition af løse naturgenstande)	33

<b>Halveret hul (Regel 2-2)</b>	44
---------------------------------	----

## Halveret match

komiteens beslutning (Regel 33-6) 124

## Handicap

anvendelse af, komiteens ansvar (Regel 33-5) 123

handicapnøgle (Regel 33-4) 123

hulspil (Regel 6-2a) 55

slagspil (Regel 6-2b) 56

spille med forkert handicap  
     bevidst i slagspil (Regel 34-1b) 125

    hulspil (Regel 6-2a) 55

    slagspil (Regel 6-2b) 56

spillerens pligter (Regel 6-2) 55

## Hasardspil – holdning vedrørende

### Hazard. Se også Forhindringer, Pæle

berøre bunden eller vand i vandhazard med hånd eller kølle  
 (Regel 13-4) 74

bold i  
     løftet, som måske vil blive droppet eller placeret tilbage i  
     (Regel 13-4) 74

    ruller ind i, nærmere hullet mm. Skal der droppes om?  
     (Regel 20-2c) 91

bold spillet fra én hazard kommer til hvile i en anden  
 (Regel 13-4 undtagelse 3) 74

bunker (definition af bunker) 28

definition 32

grounde køllen i (Regel 13-4) 74

identificering af bold i (Regel 12-2) 72

lempelse fra midlertidig forhindring (Tillæg I) 136

placere køller i (Regel 13-4) 74

slag til forkert bold i bunker (Regel 15-3) 78

søgen efter tildækket bold i (Regel 12-1) 70

tidligere slag udført fra (Regel 20-5) 95

undersøge beskaffenhed (Regel 13-4) 74

øvelse forbudt fra (Regel 7-2) 62

vandhazarder (herunder også parallelle vandhazarder)	
bold i, lempelse	
fra ikke-flytbar forhindring forbudt (Regel 24-2 Note 1)	101
fra unormalt overfladforhold forbudt (Regel 25-1 Note 1)	104
valgmuligheder (Regel 26-1)	107
bold i bevægelse i vand spillet (Regel 14-6)	77
bold spillet i, kommer til hvile i samme eller en anden hazard (Regel 26-2a)	108
bold spillet i, tabt eller uspillelig uden for hazard eller out of bounds (Regel 26-2b)	108
bold spillet provisorisk, lokal regel	140
definition (af vandhazard)	40
droppezoner, lokal regel (Tillæg I)	139, 141
led i vand under søgen (Regel 12-1c)	71
parallel vandhazard (definition af parallel vandhazard)	35
pæle, der definerer, status af (definition af vandhazard og parallel vandhazard)	35, 40
tilfældigt vand (definition af tilfældigt vand)	39

## Hjælp

straf (Regel 14-2)	75
--------------------	----

<b>Holdturnering</b> – udgiftsgodtgørelse (Regel 4-2d)	165
--	-----

<b>Hole-in-one</b> – præmie (Regel 3-2b)	163
--	-----

## Honnøren. Se også Spilleorden

definition	32
fastlæggelse af (Regel 10-1a, 10-2a)	66, 67
i handicap par, bogey eller Stableford turnering (Regel 32-1)	

## Hul. Se også Spillelinjen; Hulspil

antal i fastsat runde (definition af fastsat runde)	30
beskadiget (Regel 33-2b)	122
bestemmelse af scoren på når anden bold spillet i slagspil (Regel 3-3b)	47
bold hænger ind over (Regel 16-2)	82
definition	32
forkert score (Regel 6-6d)	58
give hullet i hulspil (Regel 2-4)	44

halveret (Regel 2-2)	44
lavet af gravende dyr (definition af gravende dyr)	32
lavet af gravende dyr, krybdyr eller fugl (definition af unormalt overfladeforhold)	40
lavet af greenkeeper (definition af areal under reparation)	27
nye huller i turnering (Regel 33-2b, Tillæg I)	122, 147
spille i hul	
bold spillet fra teested (Regel 1-1, 15-1)	42, 78
undladelse af, i slagspil (Regel 3-2)	46
spilletempo, længste tid at spille (Regel 6-7 Note 2)	59
sætte flagstang på plads i hullet (Etikette)	26
undersøge greenoverfladen under spil af (Regel 16-1d)	81
vinder af (Regel 2-1)	44

## Hulpropper

udbedring af (Regel 16-1c)	80
----------------------------	----

## Hulspil. Se også **Best-ball Hulspil; Four-ball hulspil; Straf, Scorer**

afbryde spil efter aftale (Regel 6-8a)	59
afgørelse ved lige resultat (Regel 2-3, Tillæg I)	44, 124, 148
bold flyttet af modstander	
på anden måde end under søgen (Regel 18-3b)	85
under søgen (Regel 18-3a)	85
bold flyttet af spiller (Regel 18-2)	84
bold spillet fra forkert sted (Regel 20-7b)	95
flagstang passet uden bemyndigelse (Regel 17-2)	83
forkert oplysning om slagantal (Regel 9-2)	65
give næste slag, hullet eller matchen (Regel 2-4)	44
halveret hul (Regel 2-2)	44
handicap (Regel 6-2a)	55
kombinere med slagspil (Regel 33-1)	121
langsomt spil (Regel 6-7)	58, 146
lodtrækning (Tillæg I)	66
oplysning om slagantal (Regel 9-2a)	65
protester (Regel 2-5)	45
regnskab med huller (Regel 2-1)	44
slag med forkert bold (Regel 15-3a)	78
spillehandicap (Regel 6-2a)	55
spilleorden (Regel 10-1a, 30-3b)	66, 114
spilletempo (Etikette)	24

straffe	
aftale om tilsidesættelse af Regler (Regel 1-3)	43
almindelig straf (Regel 2-6)	46
diskvalifikation, komiteens beslutning (Regel 33-7)	124
oplysning til modstander (Regel 9-2b)	65
protester (Regel 2-5)	45
tidsfrist for straffe (Regel 34-1a)	125
three-ball match, bold tilfældigt ført ud af retning eller stoppet af modstander (Regel 30-2b)	113
uden for teestedets grænser (Regel 11-4a)	69
vinder af	
hullet (Regel 2-1)	44
matchen (Regel 2-3)	44
øvelse	
før eller mellem runder (Regel 7-1a)	62
under runden (Regel 7-2)	62

## Hædersgave

definition	158
modtagelse af (Regel 3-3)	163

## Håndhævelse – amatørstatus (Regel 8-2)

171

## Identificering af bolden. Se **Bold**

## Ikke spilbar bane

komitebeslutning (Regel 33-2d)	123
--------------------------------	-----

## Juniorgolfspiller

definition	158
udgiftsgodtgørelse	164

## Kontrakter (Regel 2-2)

161

## Komiteen. Se også **Betingelser**

afgørelse	
endelig (Regel 34-3)	126
halveret match, lige resultat (Regel 33-6, Tillæg I)	124, 148
alvorlig overtrædelse ved spil fra forkert sted, meddele bold spillet for at rette (Regel 20-7c)	95
betingelser, fastsættelse af (Regel 33-1, Tillæg I)	121, 142



fastsættelse af	
banens grænser (Regel 33-2, Tillæg I)	122, 128
flytbare forhindringer som ikke-flytbare (definition af forhindring)	30
vandhazarder (definition af vandhazard og parallel vandhazard)	35, 40
øvelsesareal (Regel 33-2c)	122
forebygge langsomt spil (Regel 6-7 Note 2)	59
forlængelse af fastsat runde i hulspil (Regel 2-3)	44
konstruktion som integrerende del af banen, bestemme (definition af forhindring, Regel 33-2a)	30, 122
handicapnøgle (Regel 33-4)	123
lokale regler lavet af (Regel 33-8a, Tillæg I)	124, 128
markør udnævnt af (definition af markør)	33
meddele spil af anden bold (Regel 3-3a)	47
pligter og kompetencer (Regel 33)	121
sammentælling af scorer og anvendelse af handicap (Regel 6-6d Note1, 33-5)	58, 123
starttider og grupper, fastsættelse af (Regel 6-3, 33-3)	56, 123
suspendering af spil (Regel 6-8b)	60
øvelsesbestemmelser (Regel 7-1, 7-2 Noter)	62, 63

### Kunstige hjælpemidler

generel regulering (Tillæg IV)	153
usædvanligt udstyr og unormal brug af udstyr (Regel 14-3)	76

### Køller

beskadiget	
før runden (Regel 4-3c)	51
på anden måde end ved normalt spil (Regel 4-3b)	51
under spilllets normale gang (Regel 4-3a)	50
deles af partnere (Regel 4-4b)	51
erklæret ude af spil (Regel 4-4c)	53
grip	
kunstige hjælpemidler på grippet (Regel 14-3)	76
grounde	
ganske let på jorden (Regel 13-2)	73
i hazard (Regel 13-4)	74
liste over lovlige driverhoveder betingelse (Tillæg I)	143
lån af (Regel 4-3a, 4-4a)	50, 52

maksimum 14 køller (Regel 4-4a)	52
prøveeksemplar til R&A (Regel 4)	49
samle komponenter (Regel 4-3a, 4-4a)	50, 52
slid og ændring (Regel 4-1b)	49
specifikationer (Regel 4-1)	49
straffe	
overskydende køller (Regel 4-4)	52
påføre fremmed materiale (Regel 4-2b)	50
ulovlige køller (Regel 4-1)	49
ændret spillekarakteristika (Regel 4-2a)	49
ubrugelig til spil (Regel 4-3a)	50
udskiftning under runden (Regel 4-3a)	50
ændre spillekarakteristika (Regel 4-2)	49

### Langsomt spil

hulspil, betingelse som formilder straf (Regel 6-7 Note 2)	59
slagspil, betingelse som formilder straf (Regel 6-7 Note 2)	59
straf (Regel 6-7)	59

### Legater og stipendier – amatørstatus (Regel 6-5)

169

### Leje, boldens. Se **Bold**

### Lejeforbedring

komitebeslutning om (Tillæg I)	128
lokal regel (Tillæg I)	133

### Lige resultater

anbefalinger og muligheder (Tillæg I)	148
forlænge fastsatte runde i hulspil (Regel 2-3)	44
komiteens ansvar (Regel 33-6)	124

### Liste over lovlige driverhoveder

turneringsbetingelser (Regel 4-1, 33-1, Tillæg I)	49, 121, 143
---	--------------

### Liste over lovlige golfbolde

turneringsbetingelser (Regel 5-1, 33-1, Tillæg I)	53, 121, 144
---	--------------

### Lodtrækning

cupsystemet (Tillæg I)	150
hulspil (Tillæg I)	150

**Lokale Regler**

afstandsmålere (Tillæg I)	142
droppezoner, brug af (Tillæg I)	141
forbyde spil	
fra areal under reparation (definition af areal under reparation, Tillæg I)	27, 129
fra miljøfølsomt område (Tillæg I)	130
i strid med Golfreglerne (Regel 33-8)	124
komiteens ansvar (Regel 33-8a, Tillæg I)	124, 128
leje forbedring og vinterregler (Tillæg I + Tillæg IV)	133
nægte lempelse for gene for stance i unormalt overfladeforhold (Regel 25-1a Note)	103
nærmeste punkt for lempelse (Regel 24-2b Note 3)	102
ophæve straf (Regel 33-8b)	124

**Lokale Regler, eksempler på formulering af**

afstandsmålere	142
areal under reparation med spilleforbud (Tillæg I)	129
beskyttelse af nyplantede træer (Tillæg I)	129
bold fæstnet i eget nedslagsmærke (Tillæg I)	132
droppezoner (Tillæg I)	141
ikke-flytbar forhindring tæt på green (Tillæg I)	135
indførelse af (Tillæg I)	128
leje forbedring og vinterregler (Tillæg I)	133
luftningshuller (Tillæg I)	134
midlertidige ikke-flytbare forhindringer (Tillæg I)	136
midlertidige elledninger og kabler (Tillæg I)	139
miljøfølsomme områder (Tillæg I)	130
rensning af bold (Tillæg I)	134
samlinger i udskåret tørv (Tillæg I)	134
sten i bunkers (Tillæg I)	135
vandhazarder, bold spillet provisorisk efter Regel 26-1 (Tillæg I)	140

**Luftningshuller**

lokal regel (Tillæg I)	134
------------------------	-----

**Lynnedslag**

farlig situation (Tillæg I)	146
afbrydelse af spil (Regel 6-8a)	59

## Løfte bolden. Se også **Rensning af bold; Nærmeste punkt for lempelse**

bold droppet forkert (Regel 20-6)	95
for at bestemme brugbarhed (Regel 5-3)	54
for identificering (Regel 12-2)	72
fra forkert sted (Regel 20-6)	95
gene fra midlertidige baneforhold (Tillæg I)	132
i eller på flytbar forhindring (Regel 24-1)	100
i en bunker (Regel 12-2, 13-4, 24-2b(ii), 25-1b(ii))	72, 101, 104
i vandhazard (Regel 5-3, 6-8c, 12-2, 13-4, 22, 24-1, 26-1, 26-2)	54, 60, 72, 74, 97, 100, 107, 108
markere før (Regel 20-1)	90
når spil er afbrudt (Regel 6-8c)	60
på green (Regel 16-1b)	80
straf (Regel 5-3, 6-8c, 12-2, 18-2, 20-1)	54, 60, 72, 84, 90
through the green, uden straf (Regel 5-3, 6-8c, 12-2, 22, 24-1, 24-2b, 25-1b)	54, 60, 72, 97, 100, 101, 103
til hjælp eller gene for spil (Regel 22-1)	97

## Løse naturgenstande. Se også **Hazard; Forhindringer**

definition	33
fjernelse	
på puttelinjen (Regel 16-1a)	80
i hazard (Regel 13-4)	74
når bolden er i bevægelse (Regel 23-1)	99
lempelse (Regel 23-1)	99
på green (definition af løse naturgenstande)	33
sten i bunkers, lokal regel (Tillæg I)	135
tilfældigt vand (definition af tilfældigt vand)	39

## Markør

bestrider påstand om ubrugelighed (Regel 5-3 Note 1)	55
definition	33
føre score	
bogey og par turneringer (Regel 32-1a)	118
four-ball slagspil (Regel 31-3)	115
Stablefordturnering (Regel 32-1b)	119
slagspil (Regel 6-6a)	57
identificering af bold (Regel 12-2)	72
oplysning om straf til (Regel 9-3)	65
outside agency (definition af outside agency)	35

tvivl om fremgangsmåden (Regel 3-3)	47
undersøger bold (Regel 5-3)	54
<b>Match.</b> Se også <b>Sider</b>	
definition (definition af former for hulspil)	31
give (Regel 2-4)	44
vinder af (Regel 2-3)	44
<b>Materiale samlet med henblik på fjernelse</b> (definition af areal under reparation)	27
<b>Medlemskab</b> – fortabelse af amatørstatus (Regel 6-6)	170
<b>Medslagspiller</b>	
bestrider påstand om ubrugelighed (Regel 5-3 Note 1)	55
bold flyttet af (Regel 18-4)	86
bold i bevægelse rammer (Regel 19-4)	89
definition	33
identificere bold (Regel 12-2)	72
passer flagstangen (Regel 17)	83
tvivl om fremgangsmåden (Regel 3-3)	47
undersøger bold (Regel 5-3)	54
<b>Medvirken i radio/TV</b> – fortabelse af amatørstatus (Regel 6-4)	169
<b>Miljøfølsomt område</b>	
komitebeslutning vedrørende (Tillæg I)	130
lokal regel (Tillæg I)	130
<b>Modstander</b>	
bold flyttet af (Regel 18-3)	85
bold ført ud af retning af (Regel 19-3)	88
bold ført ud af retning i three-ball match (Regel 30-2b)	113
definition	33
oplysning om straf til (Regel 9-2)	65
passer flagstang uden bemyndigelse (Regel 17-2)	83
<b>Måle afstand m.v.</b>	
kunstige hjælpemidler (Regel 14-3, Tillæg I, Tillæg IV)	76, 142, 155
bold flyttet under opmåling (Regel 18-6)	86

**Nyplantede træer**

beskyttelse af, lokal regel (Tillæg I) 129

**Nærmeste punkt for lempelse**

definition 33  
 i bunker (Regel 24-2b, 25-1b) 101, 104  
 på green (Regel 24-2b, 25-1b) 101, 104  
 referencepunkt for at droppe om (Regel 20-2c(vii)) 91  
 through the green (Regel 24-2b, 25-1b) 101, 103

**Observatør**

definition  
 outside agency (definition af outside agency) 34

**Opførsel**

i strid med ånden i amatørisme (Regel 7-2) 170  
 skadelig for amatørisme (Regel 7-1) 170

**Oplysning om slagantal**

generelt (Regel 9-1) 112  
 i hulspil (Regel 9-2) 112  
 i slagspil (Regel 9-3) 112

**Out of bounds. Se også Forhindringer**

definition 34  
 droppet bold ruller out of bounds (Regel 20-2c) 91  
 fremgangsmåde (Regel 27-1) 109  
 genstande, der definerer  
     fastsiddende (Regel 13-2) 73  
     ikke forhindringer (definition af forhindring) 30  
 komitebeslutning om (Tillæg I) 128  
 spil af provisorisk bold når en bold kan være out of bounds  
 (Regel 27-2) 110  
 stance out of bounds (definition af out of bounds) 34

**Outside agency**

bold i bevægelse ført ud af retning eller stoppet af (Regel 19-1) 87  
 bold i hvile flyttet af (Regel 18-1) 84  
 definition 35  
 dommer (definition af dommer) 29

forecaddie (definition af forecaddie)	30
markør (definition af markør)	33
medslagsspiller (definition af medslagsspiller)	33
observatør (definition af observatør)	34

### **Parallel vandhazard.** Se også **Hazard; Pæle**

komitebeslutning om (Tillæg I)	128
definition	35
lempelse (Regel 26-1)	107

### **Par turnering**

beskrivelse af (Regel 32-1a)	118
føre score (Regel 32-1a)	118
overtrædelse der medfører fratræk af huller (Regel 32-1a Note1)	118
regnskab i (Regel 32-1a)	118
unødigt forsinkelse eller langsomt spil (Regel 32-1a Note 2)	119

### **Partner**

bede om råd fra (Regel 8-1)	63
definition	36
dele køller med (Regel 4-4b)	52
fravær af	
i best-ball og four-ball hulspil (Regel 30-3a)	114
i four-ball slagspil (Regel 31-2)	115
placering af under slaget (Regel 14-2b)	75

### **Personlig fremtræden** – fortabelse af amatørstatus (Regel 6-3) 169

### **Placere bold**

bold droppet eller placeret forkert (Regel 20-6)	95
bold erstatter den oprindelige, uden det er tilladt (Regel 20-6)	95
fremgangsmåde, når spil genoptages (Regel 6-8d)	61
hvis bolden herunder flyttes tilfældigt (Regel 20-3a)	92
hvis bold ikke kommer til hvile på stedet (Regel 20-3d)	94
hvis oprindeligt leje er ændret (Regel 20-3b)	93
hvis stedet ikke kan bestemmes (Regel 20-3c)	93
hvornår bold, droppet eller placeret, er i spil (Regel 20-4)	94
på stedet hvorfra den blev flyttet (Regel 20-3a)	92

**Professionalisme**

beskrivelse af (Regel 2-1)	160
prøvetiden før genindtræden (Regel 9-2b(i))	172

**Protester**

hulspil	
protester og straffe (Regel 34-1a)	125
tvivl om fremgangsmåden, uoverensstemmelser og protester (Regel 2-5)	45
slagspil, protester og straffe (Regel 34-1b)	125

**Provisorisk bold**

bliver bolden i spil (definition af tabt bold, Regel 27-2b)	38, 110
definition	36
fra teestedet (Regel 10-3)	68
hvornår tilladt (Regel 27-2)	110
lokal regel, som tillader spil af bold provisorisk efter Regel 26-1 i forbindelse med vandhazard (Tillæg I)	140
opgivet (Regel 27-2c)	111
spilletempoovervejelser (Etikette)	24

**Præmier**

modtagelse af (Regel 3)	162
spil om pengepræmier (Regel 3-1)	162

**Prøvesving. Se Øvelsessving****Puttelinjen. Se også Spillelinjen**

berøre (Regel 16-1a)	80
definition	36
fjernelse af løse naturgenstande (Regel 16-1a)	80
placering af caddie eller partner (Regel 14-2b)	75
skræve hen over eller stå på (Regel 16-1e)	81
udbedring af hulpropper, boldnedslagsmærker og anden skade (Regel 16-1c)	80
udpege puttelinje (Regel 8-2b)	64



**Pæle**

areal under reparation, definerer (definition af areal under reparation)	27
out of bounds, definerer (definition af out of bounds)	34
parallel vandhazard, definerer (definition af parallel vandhazard)	35
vandhazard, definerer (definition af vandhazard)	40

**Ramme bolden**

mere end én gang (Regel 14-4)	77
ramme med reelt slag (Regel 14-1a)	75

**Reglerne.** Se også **Straf**

amatørreglerne	156
definition	36
i three-ball, best-ball og four-ball hulspil (Regel 30-1)	113
lokale regler (Regel 33-8, Tillæg I)	124, 128
nægtelse af at rette sig efter i slagspil (Regel 3-4)	48
overtrædelse, almindelig straf	
i hulspil (Regel 2-6)	46
i slagspil (Regel 3-5)	48
spillerens ansvar (Regel 6-1)	55
tilsidesættelse	
efter aftale (Regel 1-3)	43
komitebeslutning om (Regel 33-1)	121
tilladelse til at tilpasse (Regel 33-8, Tillæg I)	124, 128
tvivlsspørgsmål ikke dækket af (Regel 1-4)	43

**Reklame** – fortabelse af amatørstatus (Regel 6-2) 168**Rensning af bold**

baneforhold, lempelse (Tillæg I)	132
hvornår tilladt og forbudt (Regel 21)	97
lokal regel, der tillader (Tillæg I)	134
når der tages lempelse fra	
flytbar forhindring (Regel 24-1)	100
ikke-flytbar forhindring (Regel 24-2)	100
midlertidig forhindring (Tillæg I)	138
miljøfølsomme områder (Tillæg I)	132
unormale overfladeforhold (Regel 25-1)	103
uspillelig bold (Regel 28)	111
vandhazard (Regel 26-1)	107

når spillet genoptages (Regel 6-8d)	61
på greenen (Regel 16-1b, 21, 22)	80, 97

## Ret og rimelighed

afgørelse af tvivlspørgsmål (Regel 1-4)	43
---	----

## Rub of the green

bold tilfældigt føres ud af retning eller stoppes af outside agency (Regel 19-1)	87
definition	36

## Råd

definition	37
under fastsat runde (Regel 8-1)	63
i holdturneringer (Tillæg 1)	147

## Scorer

bestemmelse af scoren på hullet, når anden bold spillet i slagspil (Regel 3-3b)	47
forkert score (Regel 6-6d)	58
four-ball slagspil (Regel 31-3)	115
komiteens ansvar (Regel 33-5)	123
markørens ansvar (Regel 6-6a, 31-3, 32-1b)	57, 115, 119
slagspillerens ansvar (Regel 6-6b, 6-6d, 31-3)	58, 115
ændring forbudt efter indlevering (Regel 6-6c)	58

## Sider. Se også Match

definition	37
diskvalifikation af	
best-ball eller four-ball hulspil (Regel 30-3e)	114
four-ball slagspil (Regel 31-7)	116
repræsentant for	
best-ball eller four-ball hulspil (Regel 30-3a)	114
four-ball slagspil (Regel 31-2)	115
spilleorden	
best-ball eller four-ball hulspil (Regel 30-3b)	114
four-ball slagspil (Regel 31-4)	116
honnøren på teestedet (Regel 10-1a)	66
straf, maks. 14 køller	
best-ball eller four-ball hulspil (Regel 30-3d)	114
four-ball slagspil (Regel 31-6)	116

**Sikkerhed**

overvejelser (Etiket) 23

**Single**

match, definition (definition af former for hulspil) 31

slagspil, definition (definition af former for slagspil) 31

**Skolearrangementer** – udgiftsgodtgørelse (Regel 4-2d) 165

**Skolehold** – udgiftsgodtgørelse (Regel 4-2d) 165

**Slag.** Se også **Stance**

annullere (Regel 10-1c) 66

bede om råd (Regel 8-1) 63

bold beskadiget herved (Regel 5-3) 54

definition 37

forankring af køllen (Regel 14-1b) 75

fra et sted uden for teestedets grænser (Regel 11-4) 69

give i hulspil (Regel 2-4) 44

halveret hul (Regel 2-2) 44

hjælp

    kunstige hjælpemidler (Regel 14-3) 76

    fysisk hjælp (Regel 14-2a) 75

med forkert bold

    best-ball eller four-ball hulspil (Regel 30-3c) 114

    four-ball slagspil (Regel 31-5) 116

    hulspil (Regel 15-3a) 78

    slagspil (Regel 15-3b) 79

med provisorisk bold (Regel 27-2b) 110

ramme bolden mere end én gang (Regel 14-4) 77

spille derfra, hvor tidligere slag udførtes (Regel 20-5) 95

sikkerhed (Etiket) 23

**Slag og afstand straf**

definition 37

bold i vandhazard (Regel 26-1) 107

bold out of bounds (Regel 27-1) 109

tabt bold (Regel 27-1) 109

uspillelig bold (Regel 28a) 11

**Slagspil.** Se også **Four-ball slagspil; Straf, Scorer**

aftale at spille uden for tur (Regel 10-2c)	67
anden bold spillet når spiller i tvivl (Regel 3-3a)	47
beskrivelse af (Regel 3-1)	46
bold spillet fra et sted uden for teestedets grænser (Regel 11-4b)	69
bold spillet fra forkert sted (Regel 20-7c)	96
flagstang passet uden bemyndigelse (Regel 17-2)	83
grupper	
komiteen sammensætter (Regel 33-3)	123
skifte spillegruppe (Regel 6-3b)	56
handicap (Regel 6-2b)	56
kombinere med hulspil (Regel 33-1)	121
langsomt spil, formilde straf (Regel 6-7 Note 2)	59
nye huller (Regel 33-2b, Tillæg I)	122, 147
nægtelse af at rette sig efter Reglerne (Regel 3-4)	48
oplysning om slagantal (Regel 9-3)	65
slag til forkert bold (Regel 15-3b)	79
spille uden for tur (Regel 10-2c)	67
spilleorden (Regel 10-2a, 10-2c, 29-3)	67, 112
straffe	
aftale om tilsidesættelse af Reglerne (Regel 1-3)	43
almindelig straf (Regel 3-5)	48
diskvalifikation, komitebeslutning (Regel 33-7)	124
oplyse markøren (Regel 9-3)	173
tidsfrist for straffe (Regel 34-1b)	125
tvivl om fremgangsmåde (Regel 3-3)	47
undlade at spille i hul (Regel 3-2)	46
vinder (Regel 3-1)	46

**Slagspiller.** Se også **Medslagspiller**

ansvar vedrørende score (Regel 6-6)	57
bold i bevægelse rammer (Regel 19-2)	88
definition	37
nægtelse af at rette sig efter reglerne (Regel 3-4)	48
tvivl om fremgangsmåden (Regel 3-3)	47
slag til forkert bold (Regel 15-3b)	79
spille fra et sted uden for teestedets grænser (Regel 11-4b)	69
spille uden for tur (Regel 10-2c)	67
undlade at spille i hul (Regel 3-2)	46

**Spilleren**

ansvar for at spille den rigtige bold (Regel 6-5, 12-2)	57, 72
bold flyttet	
med forsæt (Regel 18-2)	84
når løs naturgenstand er berørt (Regel 23-1)	99
tilfældigt (Regel 18-2)	84
hensyn til andre spillere (Etikette)	23
identificering af bold (Regel 12-2)	72
nedlægge protest (Regel 2-5)	45
undersøge bold (Regel 5-3)	54

**Spillelinjen.** Se også **Puttelinjen**

definition	38
forbedring af (Regel 13-2)	73
gene på (Regel 24-2a, 25-1a)	100, 103
gene på, lokal regel	
ikke-flytbar forhindring tæt på green (Tillæg I)	135
midlertidig ikke-flytbar forhindring (Tillæg I)	137
placering af caddie eller partners caddie (Regel 14-2b)	75
udpegning af	
på green (Regel 8-2b)	64
andetsteds (Regel 8-2a)	64
undgå gene fra teestedsmarkeringer (Regel 11-2)	69

**Spilleorden.** Se også **Honnør**

best-ball og four-ball hulspil (Regel 30-3b)	114
hensyn til andre spillere (Etikette)	23
honnøren i handicap bogey, par eller Stableford	
turneringer (Regel 32-1)	118
hulspil (Regel 10-1)	66
når bolden ikke spilles som den ligger (Regel 10-1 Note, 10-2 Note)	66, 67
provisorisk eller anden bold spillet fra teested (Regel 10-3)	68
slagspil (Regel 10-2)	67

**Spilletempo**

forebygge langsomt spil (Regel 6-7 Note 2, Tillæg I)	58, 146
under søgen efter bold (Etikette)	24

**Sponserede handicapturneringer** – udgiftsgodtgørelse  
(Regel 4-2g)

**Stableford turneringer**

diskvalifikationsstraffe (Regel 32-2)	
føre score (Regel 32-1b)	119
overtrædelse med maks. straf pr. runde (Regel 32-1b Note 1)	119
score (Regel 32-1b)	119
unødigt forsinkelse og langsomt spil (Regel 32-1b Note 2)	120

**Stance.** Se også **Slag**

abnorm, gene fra	
ikke-flytbar forhindring (Regel 24-2b undtagelse)	101
unormalt overfladeforhold (Regel 25-1b undtagelse)	104
definition	38
gene fra	
ikke-flytbar forhindring (Regel 24-2a)	100
unormalt overfladeforhold (Regel 25-1a)	103
indtage på fair måde (Regel 13-2)	73
lokal regel, som nægter lempelse for gene (Regel 25-1a Note)	103
opbygge (Regel 13-3)	73
out of bounds (definition af out of bounds)	34
skræver over eller berører puttelinjen (Regel 16-1e)	81
uden for teestedet (Regel 11-1)	68
undgå gene fra teestedsmarkeringer (Regel 11-2)	69

**Starttid**

komiteens ansvar (Regel 33-3)	123
spillerens ansvar (Regel 6-3a)	56

**Stipendier** – modtagelse af (Regel 6-5) 169**Straf**

almindelig straf	
i hulspil (Regel 2-6)	46
i slagspil (Regel 3-5)	48
annulleres når slagspilsrunde annulleres (Regel 33-2d)	122
diskvalifikation: ophæves, formildes eller pålægges (Regel 33-7)	124
ophæve eller tilsidesætte	
efter aftale (Regel 1-3)	159
med lokal regel (Regel 33-8b)	124
oplysning til modstander eller markør (Regel 9-2, 9-3)	65

tidsfrist for straffe	
hulspil (Regel 34-1a)	125
slagspil (Regel 34-1b)	125
<b>Straffeslag</b>	
definition	38
<b>Suspendering af spil</b>	
betingelse om øjeblikkelig afbrydelse pga. farlig situation (Tillæg I)	146
komitebeslutning (Regel 33-2d)	123
fremgangsmåde for spillere (Regel 6-8b)	60
<b>Symbolisk præmie – definition</b>	158
<b>Tabt bold</b>	
definition	38
forhindring (Regel 24-3)	102
fremgangsmåde (Regel 27-1)	109
midlertidig ikke-flytbar forhindring (Tillæg I)	136
spil med provisorisk bold når bold kan være tabt (Regel 27-2a)	110
spilletempo overvejelser (Etikette)	24
tilfældigt vand, areal under reparation m.m. (Regel 25-1c)	105
unormalt overfladeforhold (Regel 25-1c)	105
vandhazard (Regel 26-1)	107
<b>Tee</b>	
definition (Tillæg IV)	153
<b>Teested. Se også Honnøren</b>	
at tee'e (Regel 11-1)	68
definition	39
fjernelse af dug, rim eller vand (Regel 13-2)	73
forkert teested (Regel 11-5)	70
nedlægge protest, før der spilles fra næste (Regel 2-5)	45
spille i hul med bolden, der blev spillet fra teested (Regel 15-1)	78
spille provisorisk eller anden bold fra (Regel 10-3)	68
spille uden for teestedets grænser (Regel 11-4)	69
spilleorden	
hulspil (Regel 10-1a)	66
slagspil (Regel 10-2a)	67
threesome og foursome (Regel 29-1)	112

stå uden for og spille bold inden for (Regel 11-1)	68
tidligere slag spillet fra (Regel 20-5)	95
undgå skade på (Etiket)	25
undlade at spille i hul, rette fejlen (Regel 3-2)	46
uregelmæssigheder i overfladen, danne eller eliminere (Regel 13-2)	73
øvelse på eller nær	
før eller mellem runder (Regel 7-1)	62
under runde (Regel 7-2)	62
<b>Teestedsmarkeringer</b>	
status (Regel 11-2)	69
<b>Three-ball match</b>	
bold i hvile flyttet af modstander (Regel 30-2a)	113
bold tilfældigt ført ud af retning eller stoppet af modstander (Regel 30-2b)	113
definition (definition af former for hulspil)	31
<b>Threesome</b>	
definition (definition af former for hulspil)	31
spilleorden (Regel 29-1)	112
<b>Through the green</b>	
bold flytter sig ved at løs naturgenstand berøres (Regel 23-1)	99
definition	39
luftningshuller (Tillæg I)	134
nærmeste punkt for lempelse (Regel 24-2, 25-1)	101, 103
tidligere slag spillet fra (Regel 20-5)	95
<b>Tilfældigt vand</b>	
definition	39
gene og lempelse fra (Regel 25-1)	103
<b>Tilvirkede genstande</b>	
definition (definition af forhindring)	30
<b>Transport</b>	
forbud mod under runde, turneringsbetingelse (Tillæg I)	148



**Tvivel om fremgangsmåde**

hulspil (Regel 2-5)	45
slagspil (Regel 3-3)	47

**Tørv**

opslået, lagt på plads (Regel 13-2)	73
samlinger i udskåret, lempelse ved lokal regel (Tillæg I)	134
stabet som bunkervæg, ikke hazard (definition af bunker)	28

**Udgiftsgodtgørelse** – modtagelse af (Regel 4-2, 4-3, 4-4) 164, 165, 166

**Udstyr.** Se også **Bold; Liste over lovlige driverhoveder; Liste over lovlige golfbolde**

bold flyttet af (Regel 18-3, 18-4)	85, 86
bruge på traditionelt accepteret måde (Regel 14-3 undtagelse 2)	76
flytte mens bold i bevægelse (Regel 24-1)	100
genstande anbragt på banen til brug for banens pleje (definition af udstyr)	40
golfbil deles, status (definition af udstyr)	40
kunstige hjælpemidler, usædvanligt udstyr og unormal brug af (Regel 14-3)	76
til at lindre medicinsk sygdom (Regel 14-3 undtagelse 1)	76
modtagelse af (Regel 6-2)	169

**Underhold** – udgiftsgodtgørelse (Regel 4-3) 166

**Undervisning**

definition	159
godtgørelse for (Regel 5)	167

**Unormale overfladeforhold**

bold i flyttet under søgen (Regel 12-1d)	71
definition	40
gene fra (Regel 25-1a)	103
lempelse (Regel 25-1b)	103
nærmeste punkt for lempelse, definition	33

**Unødig forsinkelse**

straf (Regel 6-7)	59
-------------------	----

<b>Uregelmæssigheder i overfladen (Regel 13-2)</b>	73
<b>Uspillelig bold</b>	
beskadiget, ubrugelig til spil (Regel 5-3)	54
bold spillet fra vandhazard dømt uspillelig (Regel 26-2b)	108
lempelse (Regel 28)	111
<b>Vandhazard. Se Hazard</b>	
<b>Vinterregler. Se Lejeforbedring</b>	
<b>Ændring af fysiske forhold (Regel 1-2)</b>	42
<b>Øvelse. Se også Øvelsesareal; Øvelsessving</b>	
forbud mod på eller nær sidst spillede green, turneringsbetingelse (Tillæg I)	147
før eller mellem runder (Regel 7-1)	62
under runden (Regel 7-2)	62
<b>Øvelsesareal</b>	
komitebeslutning om (Regel 33-2c)	122
<b>Øvelsessving</b>	
ikke øvelsesslag (Regel 7-2 Note 1)	63
undgå unødigt skade på banen (Etikette)	25





---

Golf er en global sport  
og R&A og USGA har  
udgivet denne regelsamling,  
gældende for alle golfspillere  
i hele verden.

---

